

## DAFTAR PUSTAKA

- Andini, A., Yusup, D., & Susilawati, S. (2023). Penerapan *System Usability Scale* Dalam Menganalisis Ui/Ux Pada *Website* Asuransi Mitra (Studi Kasus: *Website* Pasarpolis). *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(4), 149-163.
- Bagaskara, G. W. C., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Self-Care Berbasis *Mobile* Untuk Mengatasi Kesehatan Mental Dengan Metode Design Thinking.
- Fadhallah, R. A. (2021). *Wawancara*. Unj Press.
- Febrianto, T., Livana, P. H., & Indrayati, N. (2019). Peningkatan pengetahuan kader tentang deteksi dini kesehatan jiwa melalui pendidikan kesehatan jiwa. *Jurnal Penelitian Perawat Profesional*, 1(1), 33-40.
- Febyla, N., & Zubaidi, A. (2022). Analisis Dan Perbaikan Tampilan Sistem Informasi Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis *Website* Menggunakan Figma. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 3(2).
- Gladkiy, S. (2018). *User-Centered Design: Process and Benefits*. 14 Juni 2018.
- Haryanto, G. D. P., & Voutama, A. (2023). PERANCANGAN UI/UX SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS *MOBILE* DENGAN METODE DESIGN THINKING. *Joutica: Journal of Informatic Unisla*, 8(1), 23-30.
- Kaligis, D. L., & Fatri, R. R. (2020). Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode *User Centered Design*. *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 10(2), 106-114.
- Kalumata, E. M., Waleleng, G. J., & Kalangi, J. S. (2021). PENGARUH PENGGUNAAN APLIKASI HALODOC TERHADAP PEMENUHAN KEBUTUHAN INFORMASI KESEHATAN di KELURAHAN PANIKI BAWAH KECAMATAN MAPANGET KOTA MANADO. *ACTA DIURNA KOMUNIKASI*, 3(4).
- Kusumah, F. S. F., Fajri, H., & Mahendra, D. (2023). Perancangan UI/UX aplikasi Sensus Pajak Daerah DKI Jakarta berbasis *Mobile* dengan metode *User*

- Centered Design. Nautical: Jurnal Ilmiah Multidisiplin Indonesia*, 1(11), 1286-1304.
- Moran, K. (2019, Desember 1). *Usability Testing* 101. Diakses pada 27 November 2023, dari <https://www.nngroup.com/articles/usability-testing-101/>
- Mubarok, A. Z., Carudin, C., & Voutama, A. (2022). Perancangan *User interface/User Experience* Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis *Mobile* Untuk *User Customer* Dan Terapis Menggunakan Metode *User Centered Design*. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(5), 6368-6380.
- Nielsen, J. (2000, Maret 18). Why You Only Need to Test with 5 Users. Diakses pada 27 November 2023, dari <https://www.nngroup.com/articles/why-you-onlyneed-to-test-with-5-users/>
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis *User interface/User Experience Online Store* dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27-48.
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). Perancangan *Ui/Ux* Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode *User Centered Design* (Studi Kasus: Bouquet Lampung). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 179-184.
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun *Ui/Ux* Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149-154.
- PRISKA, H. A. (2022). Redesign *User interface* Aplikasi Emosian Menggunakan Metode *User Centered Design* (Studi Kasus Di Pik-R Exalta Man 1 Yogyakarta).
- Putra, T. A. A., Kharisma, A. P., & Wihandika, R. C. (2020). Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak: Pencari Konselor Psikologi Terdekat berbasis Lokasi. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(3), 938-948.
- Sanjaya, R., Sularsih, P., & Setiani, Y. (2022). Metode *User Centered Design* dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Produk Makanan

- Sweetbites By Caca Berbasis *Website* Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(03), 20-28.
- Saputri, I. S. Y., Fadhli, M., & Surya, I. (2017). Penerapan metode ucd (*User Centered Design*) pada e-commerce putri intan shop berbasis web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269-278.
- Satriajaya, M. A., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Situs Web VEDC/P4TK BOE Malang Menggunakan Questionnaire For User Interface Satisfaction (QUIS) dan Pendekatan Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(1), 1107-1113.
- Sekali, I. B. K., Montolalu, C. E., & Widian, S. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi *Mobile* Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 53-64.
- Shaughnessy, J.J. & Zechmeister, E.B. (1997). *Research methods in psychology*. New York: McGraw-Hill.
- Suci, Tamariska Laras (2022) *Desain UI/UX Aplikasi Pemesanan Co-Working Space Menggunakan Metode User Centered Design*. Undergraduate thesis, UPN Veteran Jawa Timur.
- Widiyantoro, M. F., Heryana, N., Voutama, A., & Sulistiyowati, N. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information Management*, 7(1), 1-10.
- Wulandari, K., & Voutama, A. (2023). Perancangan UI Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 445-451.