

**PENGARUH *PERCEIVED EASE OF USE*, *TECHNOLOGY READINESS*,
DAN *DIGITAL COMPETENCE* TERHADAP *PERCEIVED USEFULNESS*
DAN *TECHNOLOGY ADOPTION OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE***

SKRIPSI



Oleh :
Alfi Ardiyanti
20013010030/FEB/EA

Kepada

**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2024**

**PENGARUH *PERCEIVED EASE OF USE*, *TECHNOLOGY READINESS*,
DAN *DIGITAL COMPETENCE* TERHADAP *PERCEIVED USEFULNESS*
DAN *TECHNOLOGY ADOPTION OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE***

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
dalam Memperoleh Gelar Sarjana Akuntansi**



**Oleh :
Alfi Ardiyanti
20013010030/FEB/EA**

Kepada

**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2024**

SKRIPSI

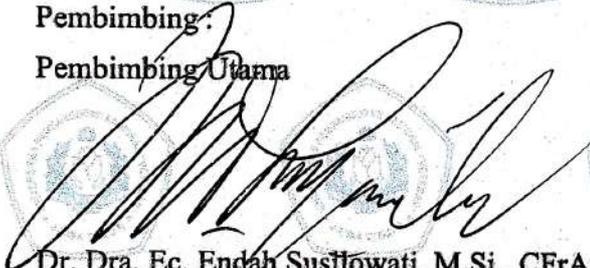
**PENGARUH *PERCEIVED EASE OF USE*, *TECHNOLOGY READINESS*,
DAN *DIGITAL COMPETENCE* TERHADAP *PERCEIVED USEFULNESS*
DAN *TECHNOLOGY ADOPTION OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE***

Disusun Oleh:

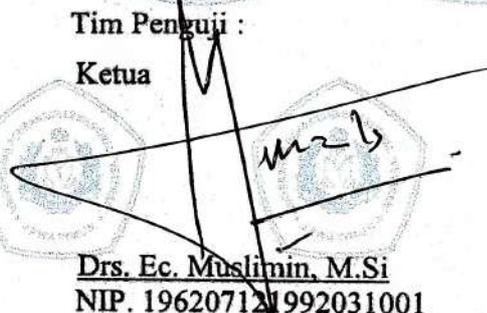
Alfi Ardiyanti
20013010030/FEB/EA

telah dipertahankan dihadapan
dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Prodi Akuntansi Fakultas Ekonomi dan Bisnis
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
pada tanggal 14 Juni 2024

Pembimbing:
Pembimbing Utama


Dr. Dra. Ec. Endah Susilowati, M.Si., CFA.,
CBV., CMA
NIP. 196403191992032001

Tim Penguji :
Ketua


Drs. Ec. Muslimin, M.Si
NIP. 196207121992031001

Anggota


Condro Widodo, S.E., M.S.A
NIP. 20119920327332

Mengetahui

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur



Dr. Dra. Ec. Tri Kartika Pertiwi, M.Si, CRP
NIP. 196304201991032001

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alfi Ardiyanti
NPM : 20013010030
NIK : 3524056506020001
Tempat/Tanggal Lahir : Lamongan/25 Juni 2002
Alamat : Pereng RT. 001 RW. 006 Desa Gendongkulon
Kecamatan Babat, Lamongan
Judul Artikel : *Technology Readiness and Perceived Usefulness
Mediate Digital Competencies and Artificial
Intelligence Technologies*

Saya menyatakan bahwa artikel tersebut merupakan artikel asli, hasil pemikiran sendiri, serta bukan saduran/terjemahan.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan dari siapapun. Jika dikemudian hari tidak publish maka kelulusan akan dibatalkan, saya bersedia dibatalkannya gelar akademik yang telah saya raih.

Surabaya, 25 Juni 2024

Yang menyatakan,



Alfi Ardiyanti

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur terpanjatkan atas kehadiran Allah Subhanallahu wa ta'alla karena atas limpahan rahmat dan nikmat-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir yaitu skripsi yang berjudul **“PENGARUH *PERCEIVED EASE OF USE, TECHNOLOGY READINESS, DAN DIGITAL COMPETENCE* TERHADAP *PERCEIVED USEFULNESS* DAN *TECHNOLOGY ADOPTION OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE*”** dengan baik serta tepat pada waktunya.

Tujuan dari penulisan skripsi ini yaitu guna memenuhi persyaratan kelulusan tingkat sarjana Program Studi Akuntansi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur berupa tugas akhir yaitu Skripsi. Dalam penulisan skripsi, penulis banyak mendapat bimbingan, bantuan, dukungan serta doa dari berbagai pihak selama melakukan pelaksanaan penelitian hingga penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Dr. Dra. Ec. Tri Kartika Pertiwi, M.Si, CRP selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Dr. Dra. Ec. Endah Susilowati, M.Si, CfrA, CBV, CMA selaku Kepala Jurusan Program Studi Akuntansi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur sekaligus merupakan Dosen Pembimbing terbaik

4. yang telah memberikan ilmu pengetahuan serta memberikan pengarahan yang sangat baik dalam melakukan penelitian hingga penyusunan skripsi.
5. Dr. Tantina Haryati, S.E., M.Aks. selaku Koordinator Program Studi Akuntansi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
6. Para dosen pengajar yang telah memberikan ilmu pengetahuan kepada penulis selama mengikuti kegiatan perkuliahan di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
7. Kedua orang tua, adik tercinta serta seluruh keluarga yang selalu memberikan dukungan, semangat serta doa kepada penulis
8. Ary Wicaksono, S.E., Ak., CA. selaku pimpinan KJA & KKP Ary Wicaksono yang turut memberikan ilmu pengetahuan dan pengarahan kepada penulis selama penulisan tugas akhir
9. Seluruh pegawai KJA & KKP Ary Wicaksono yang memberikan ilmu pengetahuan selama melakukan Praktik Kerja Lapangan hingga penyusunan Tugas Akhir Skripsi
10. Seluruh teman-teman terkhusus Isna Yuni Rahayu, Nemshy Elfa Saputri, Cintiya Cindy, St. Rohmawatik dan Fasihul Lisan yang memberikan dukungan serta semangat dalam proses penyelesaian tugas akhir

Penulis menyadari bahwa penulisan ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak hal yang perlu dilakukan evaluasi agar kelak kedepannya bisa menjadi lebih baik. Oleh karena itu, penulis sangat senang hati jika dapat diberikan kritik serta sarannya guna perbaikan kedepannya. Penulis berharap melalui penulisan tugas akhir berupa skripsi ini mampu bermanfaat kepada

khalayak umum, khususnya mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Surabaya, 01 Januari 2024

Alfi Ardiyanti

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
ABSTRAK	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	10
1.3 Tujuan Penelitian	11
1.4 Manfaat Penelitian	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1 Penelitian Terdahulu	14
2.2 Landasan Teori	18
2.2.1 <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i>	18
2.2.1.1 Pengertian <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i>	18
2.2.1.2 Pendekatan <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i>	19
2.2.1.3 Tujuan <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i>	22
2.2.1.4 Motivasi Penggunaan <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i>	22
2.2.2 Teori Difusi Inovasi (<i>Diffusion of Innovation Theory</i>)	23
2.2.2.1 Pengertian Teori Difusi Inovasi (<i>Diffusion of Innovation Theory</i>)	23
2.2.2.2 Tujuan Teori Difusi Inovasi (<i>Diffusion of Innovation Theory</i>)	25
2.2.2.3 Motivasi Penggunaan Teori Difusi Inovasi	26
2.2.3 Teori Tindakan Beralasan (<i>Theory of Reasoned Action</i>)	26
2.2.3.1 Pengertian Teori Tindakan Beralasan (<i>Theory of Reasoned Action</i>)	26
2.2.3.2 Pengembangan Teori Tindakan Beralasan (<i>Theory of Reasoned Action</i>)	27
2.2.4 Tujuan Teori Tindakan Beralasan (<i>Theory of Reasoned Action</i>)	29
2.2.5 Motivasi Penggunaan Teori Tindakan Beralasan (<i>Theory of Reasoned Action</i>)	29
2.2.6 <i>Perceived Ease of Use</i>	30
2.2.6.1 Pengertian <i>Perceived Ease of Use</i>	30
2.2.6.2 Indikator <i>Perceived Ease of Use</i>	31
2.2.6.3 Manfaat dan Keuntungan <i>Perceived Ease of Use</i>	31
2.2.6.4 Kerugian <i>Perceived Ease of Use</i>	32
2.2.7 <i>Technology Readiness</i>	33
2.2.7.1 Pengertian <i>Technology Readiness</i>	33
2.2.7.2 Indikator <i>Technology Readiness</i>	33
2.2.7.3 Manfaat dan Keuntungan <i>Technology Readiness</i>	34
2.2.7.4 Kerugian <i>Technology Readiness</i>	34
2.2.8 <i>Digital Competence</i>	35
2.2.8.1 Pengertian <i>Digital Competence</i>	35
2.2.8.2 Indikator <i>Digital Competence</i>	35

2.2.8.3	Manfaat dan Keuntungan <i>Digital Competence</i>	36
2.2.8.4	Kerugian <i>Digital Competence</i>	36
2.2.9	<i>Perceived Usefulness</i>	37
2.2.9.1	Pengertian <i>Perceived Usefulness</i>	37
2.2.9.2	Indikator <i>Perceived Usefulness</i>	37
2.2.9.3	Manfaat dan Keuntungan <i>Perceived Usefulness</i>	38
2.2.9.4	Kerugian <i>Perceived Usefulness</i>	38
2.2.10	<i>Technology Adoption of Artificial Intelligence</i>	39
2.2.10.1	Pengertian <i>Technology Adoption of Artificial Intelligence</i>	39
2.2.10.2	Manfaat dan Keuntungan <i>Technology Adoption of Artificial Intelligence</i>	39
2.2.10.3	Kerugian <i>Technology Adoption of Artificial Intelligence</i>	40
2.3	Pengaruh antar Variabel	41
2.3.1	Pengaruh <i>Perceived Ease of Use</i> terhadap <i>Perceived Usefulness</i>	41
2.3.2	Pengaruh <i>Perceived Ease of Use</i> terhadap <i>Technology Adoption of</i> <i>Artificial intelligence</i>	43
2.3.3	Pengaruh <i>Technology Readiness</i> terhadap <i>Perceived Usefulness</i>	44
2.3.4	Pengaruh <i>Technology Readiness</i> terhadap <i>Technology Adoption of</i> <i>Artificial intelligence</i>	46
2.3.5	Pengaruh <i>Digital Competence</i> terhadap <i>Perceived Usefulness</i>	48
2.3.6	Pengaruh <i>Digital Competence</i> terhadap <i>Technology Adoption of Artificial</i> <i>intelligence</i>	50
2.4	Kerangka Pemikiran	51
2.5	Hipotesis	52
BAB III METODE PENELITIAN		54
3.1	Objek Penelitian	54
3.2	Operasionalisasi dan Pengukuran Variabel	55
3.2.1	Definisi Operasionalisasi Variabel	55
3.2.1.1	Variabel Independen (Variabel Bebas)	55
3.2.1.2	Variabel Dependen (Variabel Terikat)	57
3.2.2	Pengukuran Variabel	58
3.3	Teknik Penentuan Sampel	59
3.3.1	Populasi	59
3.3.2	Sampel	60
3.4	Teknik Pengumpulan Data	63
3.4.1	Jenis Data	63
3.4.2	Sumber Data	63
3.4.3	Metode Pengumpulan Dat	64
3.5	Teknik Analisis dan Uji Hipotesis	65
3.5.1	Teknik Analisis	65
3.5.1.2	Model Pengukuran (<i>Outer Model</i>)	66
3.5.1.2.1	Uji Validitas	67
3.5.1.2.2	Uji Reliabilitas	69
3.5.1.3	Model Struktural (<i>Inner Model</i>)	69
3.5.2	Uji Hipotesis	70

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	71
4.1 Deskripsi Objek Penelitian	71
4.1.1 Objek Penelitian	71
4.1.2 Gambaran Umum Penelitian	74
4.1.3 Deskripsi Variabel Penelitian	76
4.1.3.1 <i>Perceived Ease of Use</i>	76
4.1.3.2 <i>Digital Competence</i>	81
4.1.3.3 <i>Perceived Usefulness</i>	83
4.1.3.4 <i>Technology Adoption of Artificial Intelligence</i>	84
4.2 Hasil Penelitian	85
4.2.1 Analisa <i>Outer Model</i>	85
4.2.1.1 <i>Convergent Validity</i>	85
4.2.1.2 <i>Discriminant Validity</i>	89
4.2.1.3 Uji Reliabilitas	91
4.2.2 Analisa <i>Inner Model</i>	92
4.2.2.1 Koefisien Determinasi (R^2)	92
4.2.2.2 Relevansi Prediktif (Q^2)	93
4.2.2.3 <i>Goodness of Fit</i>	94
4.2.2.4 Uji Hipotesis	94
4.3 Pembahasan	97
4.3.1 Pengaruh <i>Perceived Ease of Use</i> terhadap <i>Perceived Usefulness</i>	97
4.3.2 Pengaruh <i>Perceived Ease of Use</i> terhadap <i>Technology Adoption of Artificial intelligence</i>	98
4.3.3 Pengaruh <i>Technology Readiness</i> terhadap <i>Perceived Usefulness</i>	98
4.3.4 Pengaruh <i>Technology Readiness</i> terhadap <i>Technology Adoption of Artificial intelligence</i>	99
4.3.5 Pengaruh <i>Digital Competence</i> terhadap <i>Perceived Usefulness</i>	100
4.3.6 Pengaruh <i>Digital Competence</i> terhadap <i>Technology Adoption of Artificial Intelligence</i>	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	103
5.1 Kesimpulan	103
5.2 Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	106
Lampiran – Lampiran	110
Lampiran 1. Surat Permohonan Ijin Penelitian	110
Lampiran 2. Kuesioner Penelitian	111
Lampiran 3. Gambaran Umum Responden	120
Lampiran 4. Rekapitulasi Penilaian Variabel	121
Lampiran 5. Hasil Uji <i>Convergent Validity</i>	124
Lampiran 6. Hasil Uji <i>Discriminant Validity</i>	127
Lampiran 7. Hasil Uji Reliabilitas	129
Lampiran 8. Koefisien Determinasi (R^2) dan Relevansi Prediktif (Q^2)	130
Lampiran 9. Hasil Uji Hipotesis	131

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 : Jumlah Pengguna Internet Tahun 2017 hingga 2023	1
Gambar 2 : Persentase Pengguna Adopsi AI 2017 hingga 2022	5
Gambar 3 : Model Original <i>Technology Acceptance Model</i> (TAM)	19
Gambar 4 : Model Teori Tindakan Berasalan (<i>Theory of Reasoned Action</i>)	28
Gambar 5 : Kerangka Pikiran	52
Gambar 6 : Gambar Uji Hipotesis	95

DAFTAR TABEL

Tabel 1 : Total Populasi Penelitian	59
Tabel 2 : Alokasi Sampel Masing-Masing Universitas	62
Tabel 3 : Populasi dan Sampel Penelitian	71
Tabel 4: Objek Penelitian	74
Tabel 5 : Gambaran Umum Responden	74
Tabel 6: Rekapitulasi Penilaian Variabel <i>Perceive Ease of Use</i>	77
Tabel 7 : Rekapitulasi Penilaian Variabel <i>Technology Readiness</i>	78
Tabel 8 : Rekapitulasi Penilaian Variabel <i>Digital Competence</i>	81
Tabel 9 : Rekapitulasi Penilaian Variabel <i>Perceived Usefulness</i>	83
Tabel 10 : Rekapitulasi Penilaian Variabel <i>Technology Adoption of Artificial Intelligence</i>	84
Tabel 11 : Nilai <i>Loading Factor</i> Variabel <i>Perceived Ease of Use</i>	85
Tabel 12 : Nilai <i>Loading Factor</i> Variabel <i>Technology Readiness</i>	86
Tabel 13 : Nilai <i>Loading Factor</i> Variabel <i>Digital Competence</i>	87
Tabel 14 : Nilai <i>Loading Factor</i> Variabel <i>Perceived Usefulness</i>	87
Tabel 15 : Nilai <i>Loading Factor</i> Variabel <i>Technology Adoption of AI</i>	88
Tabel 16 : Nilai AVE (<i>Average Variance Extracted</i>)	88
Tabel 17 : Nilai <i>Cross Loading</i>	89
Tabel 18 : Pendekatan <i>Fornell-Larcker Criterion</i>	91
Tabel 19 : Nilai <i>Composite Reliability</i> dan Cronbach's Alpha	92
Tabel 20 : Koefisien Determinasi (R^2)	92
Tabel 21 : Relevansi Prediktif (Q^2)	93
Tabel 22 : Uji Hipotesis <i>Path Coefficient</i>	95

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan Ijin Penelitian	110
Lampiran 2. Kuesioner Penelitian	111
Lampiran 3. Gambaran Umum Responden	120
Lampiran 4. Rekapitulasi Penilaian Variabel	121
Lampiran 5. Hasil Uji <i>Convergent Validity</i>	124
Lampiran 6. Hasil Uji <i>Discriminant Validity</i>	127
Lampiran 7. Hasil Uji Reliabilitas	129
Lampiran 8. Koefisien Determinasi (R^2) dan Relevansi Prediktif (Q^2)	130
Lampiran 9. Hasil Uji Hipotesis	131

**PENGARUH *PERCEIVED EASE OF USE*, *TECHNOLOGY READINESS*,
DAN *DIGITAL COMPETENCE* TERHADAP *PERCEIVED USEFULNESS*
DAN *TECHNOLOGY ADOPTION OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE***

Alfi Ardiyanti

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menguji, membuktikan, menganalisis dan mengetahui mengenai pengaruh *perceived ease of use*, *technology readiness*, dan *digital competence* terhadap *perceived usefulness* dan *technology adoption of artificial intelligence* di bidang akuntansi. Populasi dalam penelitian ini yaitu 4 Perguruan Tinggi Negeri di Surabaya yaitu UPN “Veteran” Jawa Timur, Universitas Airlangga, Universitas Negeri Surabaya, dan Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya. Jumlah sampel yang digunakan yaitu 98 mahasiswa yang diperoleh dengan menggunakan rumus slovin dengan teknik pengumpulan sampel yaitu teknik *random sampling*. Jenis penelitian ini yaitu penelitian kuantitatif dengan menggunakan teknik pengumpulan data melalui kuesioner. Teknik analisis yang digunakan yaitu *Partial Least Square (PLS)* dengan menggunakan *software SmartPLS Versi 3*. Teknik ini terdiri dari analisa *outer model*, *inner model* dan uji hipotesis. Hasil penelitian ini yaitu *perceived ease of use* berkontribusi terhadap *perceived usefulness*, *perceived ease of use* tidak memberikan kontribusi terhadap *technology adoption of artificial intelligence*, *technology readiness* memiliki kontribusi terhadap *perceived usefulness*, *technology readiness* berkontribusi terhadap *technology adoption of artificial intelligence*, *digital competence* memiliki kontribusi terhadap *perceived usefulness*, dan *digital competence* berkontribusi terhadap *technology adoption of artificial intelligence*.

Kata Kunci : Akuntansi, *Artificial Intelligence*, Perguruan Tinggi Negeri