

DAFTAR PUSTAKA

- Soraya, P. P. (2021). *Manfaat Wordpress: Mengapa website Anda Harus Menggunakannya*. DOTNEXT DIGITAL. <https://dotnextdigital.com/manfaat-wordpress/> (diakses 25 Februari 2023).
- Zaliluddin, D., & Rohmat, R. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Newbiestore)*. *INFOTECH journal*, 4(1).
- Nayoan, A. (2022, March 5). *Apa Itu Wordpress? Kelebihan, Kekurangan, Dan Manfaatnya*. Niagahoster Blog. <https://www.niagahoster.co.id/blog/apa-itu-wordpress/> (diakses 26 Februari 2023).
- Aditya Ashadul Ushud, A.. (2022). *Perancangan Website DTJakarta.or.id Menggunakan Elementor Page Builder untuk Wordpress*. *Jurnal Ticom : Technology of Information and Communication*, 10(2), 116–122.
- Nextend, O. (2023). *Smart slider 3*. WordPress.org Indonesia. <https://id.wordpress.org/plugins/smart-slider-3/> (diakses 4 Maret 2023).
- Averta. (2023). *Depicter Slider–Responsive Image Slider, Video Slider & Post Slider*. WordPress.org. <https://wordpress.org/plugins/depicter/> (diakses 5 Maret 2023).
- WP OnlineSupport, E. P. (2023). *WP Responsive Recent Post Slider/Carousel*. WordPress.org Indonesia. <https://id.wordpress.org/plugins/wp-responsive-recent-post-slider/> (diakses 5 Maret 2023).
- Bakri, F., Fajriani, F., & Mulyati, D. (2018). *Media E-Learning Berbasis CMS Wordpress: Pelengkap Pembelajaran Fisika SMA*. *Jurnal Teknodik*, 21(II) : 99.
- Muhammad Yaumi. (2018). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Prenadamedia Group. 24
- Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2018). *Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device)*. Boston: Cengage Learning.
- I.sIndra. *Panduan Lengkap Menggunakan Elementor*. (2019). <https://www.niagahoster.co.id/blog/panduan-lengkap-menggunakan-elementor/>. (diakses 5 Maret 2023).
- Aprilia, P. (2022). *Mengenal User Interface: Pengertian, Kegunaan, dan Contohnya*. Niagahoster Blog. <https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/> (diakses 6 Maret 2023).
- Haekal, M. M. (2022). *User experience (UX): Pengertian Dan Tips penerapannya Untuk Pemula*. Niagahoster Blog. <https://www.niagahoster.co.id/blog/user-experience-adalah/> (diakses 6 Maret 2023).
- A. Purnomo. (2018). *Pengembangan User Experience (UX) dan User Interface (UI) Aplikasi Ibeauty Berbasis Android*. *Jurnal Sarj. Tek. Inf.* 6(III) : 18-27.

- Darmali, L. (2017). *Gambaran umum Dinas Komunikasi Dan Informatika (DINKOMINFO) Surabaya*. <https://docplayer.info/amp/36103843-Bab-ii-gambaran-umum-dinas-komunikasi-dan-informatika-dinkominfo-surabaya-dinkominfo-adalah-dinas-yang-mempunyai-tugas-melaksanakan.html> (diakses 11 Maret 2023).
- Raharjo, D. W., & Wibowo, S. A. (2018). *Teknologi Informasi di Era Digital: Konsep, Teori, dan Praktik*. Salemba Infotek.
- Widayanti, E., et al.,. (2020). *Analisis Peran Humas dalam Membangun Reputasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Surabaya*. Jurnal Ilmu Komunikasi. 18 (I) : 67-82.
- Dharma Wanita Persatuan. (2021). *Website Dharma Wanita Persatuan*.
<https://dharmawanita.ac.id>
- Brown, D. (2018). *Designing web interfaces: Principles and Patterns for Rich Interactions*. O'Reilly Media, Inc.
- Indonesia, D. (2023). *Pengguna internet di indonesia sentuh 212 Juta Pada 2023*. Dataindonesia.id.<https://dataindonesia.id/Digital/detail/pengguna-internet-di-indonesia-sentuh-212-juta-pada-2023> (diakses 20 Maret 2023).