

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kegiatan Studi Independen Bersertifikat adalah bagian dari program Kampus Merdeka yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan.

Desain ulang Website Pasar Polis merupakan upaya untuk memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang di Indonesia. Proyek ini dibuat karena memiliki permasalahan yang ingin di selesaikan yaitu membantu user agar lebih paham mengenai layanan dan produk juga paham mengenai pembeda Pasar Polis dengan platform lainnya serta membantu user agar bias menghubungi perusahaan jika ingin mengetahui lebih lanjut mengenai produk dan layanan Pasar Polis.

Pembuatan desain ulang dilakukan dengan pendekatan *Design Thinking* dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi. *Design Thinking* memiliki 5 tahap Emphize, Define, Ideate, Prototype, dan Testing. Masalah utama yang ditemukan penulis melalui *User Research* yaitu posisi navigasi bar tidak konsisten, terjadi error pada artikel blog, dan sulit mendaftar. Setelah melalui tahap Ideate, solusi yang diberikan yaitu membuat posisi navigasi bar dan halaman Pasar Polis mitra menjadi konsisten, memberikan informasi dan alur yang lebih mudah di pahami, dan membuat *icon* Pasar Polis yang dapat kembali ke halaman utama.

Redesign website Pasar Polis sudah memenuhi kebutuhan user, akan tetapi masih terdapat beberapa kekurangan yang masih harus diperbaiki, yaitu:

1. Informasi terkait login yang masih sulit dipahami.
2. Tampilan button yang masih error dan ketepatan warnanya yang belum sesuai.

Tanggapan dari responden akan menjadi referensi bagi designer dan perbaikan bagi design di masa yang akan datang.

5.2 Saran

Desain ulang website Pasar Polis yang dihasilkan dalam kegiatan PKL ini sudah dinilai baik oleh pengguna dalam memenuhi tujuan pengembangan Panduan

Penulisan Proposal dan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) website tersebut. Namun demikian, website ini masih dapat dikembangkan.

1. Saran untuk UI/UX Designer

Bagi UI Designer selanjutnya, saran yang dapat diberikan adalah diharapkan untuk memperluas study case dan tidak terbatas. Peneliti selanjutnya juga diharapkan untuk menggunakan lebih banyak sumber untuk melakukan research dan menggunakan lebih banyak responden untuk mendapatkan feedback yang sesuai.

2. Saran untuk pihak PT. Impactbyte Teknologi Edukasi

Saran untuk PT. Impactbyte Teknologi Edukasi selanjutnya adalah mengadakan pembelajaran dan praktik tatap muka secara langsung, memberikan brief yang lebih jelas kepada peserta, serta menambahkan jadwal mentoring agar peserta mendapatkan waktu yang cukup banyak untuk sesi berdiskusi bersama mentor. Selain itu diharapkan pihak Skilvul dapat memberi pengarahan mengenai Challenge dengan menghadirkan narasumber sesuai dengan Challenge yang dipilih.