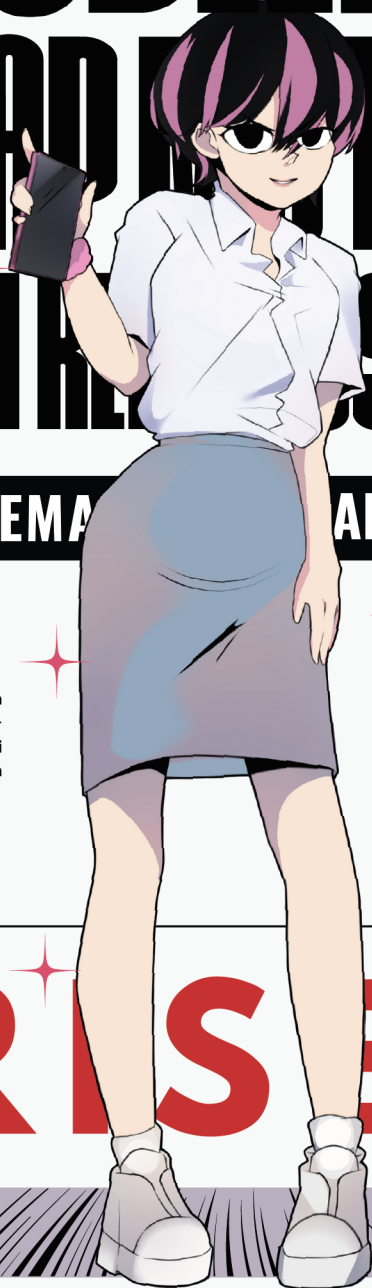


ANALISIS PENGARUH DESAIN KARAKTER GAME

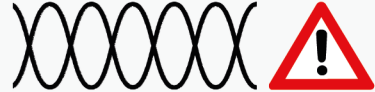
RAISE YOUR GANG TROUBLEMAKER

TERHADAP MOTIF PLAYER

MELAKUKAN DESAIN BERMAIN



RANI TROUBLEMAKER RANI



What's The Topic About?

Menurutmu apakah berpikir kreatif, proses desain, dan kualitas artistik yang dieksekusi ke setiap karakter 2-dimensi atau 3-dimensi dalam industri game memiliki peranan dan mempengaruhi daya tarik atau bahkan pemasaran game-nya? Penelitian ini merumuskan :

- Apakah desain karakter game dapat mempengaruhi ketertarikan para player dan
- Apa aspek visual yang paling menarik dari karakter game

So, What's The Result?

- Riset membuktikan bahwa desain karakter-karakter dalam game mampu mempengaruhi motif player dalam bermain
- 3 aspek visual dari sebuah desain diantaranya *subject matter* (tema), komposisi (eksekusi karakter dan lain-lain), serta gaya pribadi. Setelah melalui riset, terbukti aspek yang paling menarik menurut para player dari game Troublemaker ini adalah tema *gludnya*.

G A R I S E T M E

