

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

Ariman, Rasyid & Fahmi Raghieb, 2015, *Hukum Pidana*, Malang:Setara Press.

Burlian, Paisol, 2016, *Patologi Sosial*, Jakarta:PT Bumi Aksara.

Efendi, Joenaedi & Jhonny Ibrahim, 2016, *Metode Penelitian Hukum Normatif dan Empiris*, Depok:Pranamedia group.

Efritadewi, Ayu, 2020, *Modul Hukum Pidana*, Tanjung Pinang:Umrah Press.

Hakim, Lukman, 2020, *Asas-asas Hukum Pidana*, Sleman:Deepublish.

Ibrahim, Jhonny, 2013, *Teori & Metodologi Penelitian Hukum Normatif*, Malang:Banyumedia Publishing.

Arief, Irsan, 2021, *Perbuatan Tersangka/Terdakwa Bukan Merupakan Tindak Pidana Studi Kasus Putusan Mahkamah Agung Mengenai Lepas dari Segala Tuntutan Hukum*, Jakarta:Mekar Cipta Lestari.

Mahrus, Ali, 2011, *Dasar-dasar Hukum Pidana*, Jakarta:Sinar Grafika.

Manullang, E Fernando M, 2016, *Legisme, Legalitas dan Kepastian Hukum*, Jakarta:Kencana.

Maskun, 2017, *Kejahatan Siber (Cyber Crime) Suatu Pengantar*, Jakarta:Pranada Media.

Miru, Ahmadi & Sakka Pati, 2018, *Hukum Perikatan Penjelasan Makna Pasal 1233 sampai 1345 BW*, Jakarta:Raja Grafindo Persada.

Muftisany, Hafidz, 2021, *Hukum Jual Beli Online*, Karanganyar:Intera.

Rukmini, Mien, 2014, *Aspek Hukum Pidana dan Kriminologi (Sebuah Bunga Rampai)*. Bandung:PT Alumni

Rusianto, Agus, 2017, *Tindak Pidana dan Pertanggungjawaban Pidana: Tinjauan Kritis Melalui Konsistensi antara Asas, Teori dan Penerapannya*, Jakarta:Prenada Media.

Sholikhin, Nur, 2014, *Pengantar Ilmu Hukum dan Tata Hukum Indonesia*, Yogyakarta:Kaukaba.

Siyoto, Sandu & M. Ali Sodik, 2015, *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.

Sofyan, Andi & Nur Azisa, 2016, *Hukum Pidana*, Makassar: Pustaka Pena Press.

Sumaryanto, A Joko, 2019, *Buku Ajar Hukum Pidana*, Surabaya: Ubaha Press.

Thian, Alexander, 2021, *Hukum Dagang*, Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Zainuddin, Ali, 2019, *Metode Penelitian Hukum*, Jakarta: Sinar Grafika.

B. Peraturan Perundang-Undangan

Undang-Undang Nomor 1 Tahun 1946 tentang Peraturan tentang Hukum Pidana, Sekretariat Negara: Jakarta.

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1981 tentang Hukum Acara Pidana, Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 76 Tahun 1981, Tambahan Lembaran Negara Nomor 3209, Sekretariat Negara: Jakarta.

Undang-Undang Nomor 32 Tahun 2002 tentang Penyiaran, Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 139 Tahun 2002, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4252, Sekretariat Negara: Jakarta.

Undang-Undang Nomor 35 Tahun 2009 tentang Narkotika, Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 143 Tahun 2009, Sekretariat Negara: Jakarta.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik, Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 251 Tahun 2016, Sekretariat Negara: Jakarta.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 1 Tahun 2023 tentang Kitab Undang-Undang Hukum Pidana, Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 1 Tahun 2023, Sekretariat Negara: Jakarta.

Undang-Undang Nomor 7 Tahun 1974 tentang Penertiban Perjudian, Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 54 Tahun 1974, Sekretariat Negara: Jakarta.

Peraturan Pemerintah Nomor 9 Tahun 1981 tentang Pelaksanaan Penertiban Perjudian,
Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 1981, Sekretariat
Negara:Jakarta.

C. Jurnal

Aryarifa, Saskia, 2022, *Asas Strict Liability dalam Pertanggungjawaban Tindak Pidana Korporasi Pada Tindak Pidana Lingkungan Hidup*, Jurnal MAHUPAS, Vol1 Nomor 2 Juni 2022, Bandung:Fakultas Hukum Universitas Pasundan, <https://journal.unpas.ac.id/index.php/mahupas/article/view/5757>.

Caesar, Rio, 2015, *Kajian Pustaka Perkembangan Genre Games Dari Masa Ke Masa*, Jurnal of Animation and Games Studies, Vol 1 Nomor 2 Oktober 2015, Yogyakarta:Fakultas Teknik Universitas Atma Jaya Yogyakarta, <https://doi.org/10.24821/jags.v1i2.1301>.

Fatimah, Fines & Arief, Barda Nawawi, 2012, *Pertanggungjawaban Pengganti (Vicarious Liability) dalam Kebijakan Formulasi Hukum Pidana di Indonesia*, Jurnal Law Reform, Vol 7 Nomor 2 2012, <https://doi.org/10.14710/lr.v7i2.12408>.

Ginting, Zekel Kelvin & Bengkel Ginting, 2023, *Faktor Penyebab Meningkatnya Pelaku Judi Online pada Pelajar di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus di Kelurahan Mangga)*, Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora, Vol 1 Nomor 1 Maret 2023, Medan:Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora Universitas Sumatra Utara, <https://doi.org/10.55123/sosmaniora.v2i1.1717>.

Mandagi, Sherlina dkk, 2021, *Pemidanaan Percobaan Kejahatan Dalam Delik Aduan*, Jurnal Lex Crimen, Vol X Nomor 13 Desember 2021, Manado:Fakultas Hukum Universitas Sam Ratulangi, <https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/lexcrimen/article/view/38569>.

Oratmangun, Anthoni Y, 2016, *Kajian Hukum Terhadap Kemampuan Bertanggungjawab Menurut Pasal 44 KUHP*, Jurnal Lex Societatis, Vol 4 Nomor 5 April 2016,

Manado:Fakultas Hukum Universitas Sam Ratulangi,
<https://doi.org/10.35796/les.v4i5.11966>.

Rodliyah dkk, 2020, *Konsep Pertanggungjawaban Pidana Korporasi (Corporate Crime) dalam Sistem Hukum Pidana Indonesia*, Jurnal Kompilasi Hukum, Vol 5 Nomor 1 Juni 2020, Mataram:Fakultas Hukum Universitas Mataram,
<https://doi.org/10.29303/jkh.v5i1.43>.

Setiawan, M. Fadly dkk, 2021, *Transaksi Jual Beli Chip Dalam Game Online Higgs Domino Menurut Fiqh Muamalah*, Journal Peqquruang Conference Series, Vol 3 Nomor 2 November 2021, Polewali Mandar:Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Al asyariah Mandar, <http://dx.doi.org/10.35329/jp.v3i2.2147/>.

Setiawan, Wawan, 2017, *Era Digital dan Tantangannya*, Sukabumi:Repository UMMI,
<https://eprints.ummi.ac.id/151/>.

Winarno, Wahyu Agus, 2011, *Sebuah Kajian Pada Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik (UU ITE)*, Jurnal Ekonomi Akuntansi dan Manajemen, Vol X Nomor 1 2011, Fakultas Ekonomi:Universitas Jember,
<https://jurnal.unej.ac.id/index.php/JEAM/article/view/1207>.

D. Lain-lain

A, Qotrun, *Memahami Variabel Penelitian: Jenis-Jenis & Tips Untuk Merumuskannya*, Gramedia, [Cara Mereview Buku yang Baik dan Benar beserta Contohnya \(gramedia.com\)](https://www.gramedia.com/cara-mereview-buku-yang-baik-dan-benar-beserta-contohnya/), diakses pada 13 Oktober 2023 pukul 22:49 WIB.

Admin, *Asas Legalitas dalam Hukum Pidana*, <https://jdih.jogjakota.go.id/index.php/articles/read/48>, JDIH Pemerintah Kota Yogyakarta, 5 Oktober 2012, diakses pada 15 Oktober 2023 pukul 15:20 WIB.

Ananda, *Teori Kepastian Hukum Menurut Para Ahli*,
<https://www.gramedia.com/literasi/teori-kepastian-hukum/>, Gramedia, diakses pada 15 Oktober 2023 pukul 13:52 WIB.

Arfiansyah, Taufieq Renaldi & Rendika Ferri Kurniawan, *Mengenal Apa itu Video Game dan Sejarah Awalnya*, Kompas,
<https://www.kompas.com/tren/read/2022/06/03/070000165/mengenal-apa-itu-video-game-dan-sejarah-awalnya?page=all>, 3 Juni 2022, diakses pada 15 Oktober 2023 pukul 23:13 WIB.

Arvi, Hafiz Sayutie, *Bermain Game jadi Pekerjaan Profesional?*, Kompasiana,
<https://www.kompasiana.com/hafizsayutie8599/627b56e0d7e3735d587f1542/bermain-game-jadi-pekerjaan-profesional>, 11 Mei 2022, diakses pada 16 Oktober pukul 00:47 WIB.

Chairunisa, *Mengenal Game Online: Pengertian, Industri, Sejarah hingga Jenisnya*, Daily Social,
<https://dailysocial.id/post/mengenal-game-online-pengertian-industri-sejarah-hingga-jenisnya>, 17 Desember 2022, diakses pada 15 Oktober Pukul 23:29 WIB.

Jayanti, Dian Dwi, *Perbedaan 'sengaja' dan 'tindak sengaja' dalam Hukum Pidana*, Hukum Online,
<https://www.hukumonline.com/klinik/a/perbedaan-sengaja-dan-tindak-sengaja-dalam-hukum-pidana-lt5ee8aa6f2a1d3>, 27 Maret 2023, diakses pada 20 Januari 2024 pukul 11:00 WIB.

J, Nurdin, *Sejarah Judi Online*, Kompasiana,
<https://www.kompasiana.com/nurdinjunaedi/54f3f69e745513802b6c83e1/sejarah-judi-online>, 1 November 2014, diakses pada 15 Oktober 2023 pukul 13:20 WIB.

Kusumasari, Diana, 2011, *Konsep dan Praktik Strict Liability di Indonesia*,
<https://www.hukumonline.com/klinik/a/konsep-dan-praktik-strict-liability-di-indonesia-lt4d089548aabe8/>, Hukum Online, diakses pada 3 April 2024 pukul 3:40 WIB.

Mahkmucik, Hanjar, *Hukum dan Penyelesaian Konflik Sosial*, Redline Indonesia, 18 April 2021, <https://redlineindonesia.org/hukum-dan-penyelesaian-konflik-sosial/>, diakses pada 10 Oktober 2023 pukul 01:28 WIB.

Main, *Pada KBBI Daring*, <https://kbbi.web.id/main>, diakses pada 15 Oktober 2023 pukul 23:02 WIB.

Mergiyanti, Ririn, *Isi Bunyi Pasal 303 KUHP Tentang Perjudian dan Unsur-unsurnya*, Tirto, <https://tirto.id/isi-bunyi-pasal-303-kuhp-tentang-perjudian-dan-unsur-unsurnya-gvz2>, 9 September 2022, diakses pada 20 Januari 2024 pukul 12:04 WIB.

Moedasir, Andiana, *Mengetahui tentang Kebutuhan primer, Sekunder dan Tersier*, Majoo, 14 Januari 2022, <https://majoo.id/solusi/detail/pengertian-kebutuhan-primer-tersier>, diakses pada 10 Oktober 2023 pukul 01:40 WIB.

Octavia, Ainun Yati, *5 Alasan Mengapa Perjudian Ilegal di Indonesia*, Klik Hukum, 16 Mei 2022, <https://klikhukum.id/5-alasan-mengapa-perjudian-ilegal-di-indonesia/>, diakses pada 14 Oktober 2023 pukul 21:08 WIB.

Jannah, Mutiara Roudhatul, *Sejarah Munculnya Judi Online Berawal dari Karibia Hingga ditentang di Banyak Negara*, Tempo, 29 Agustus 2023, <https://tekno.tempo.co/read/1765518/sejarah-munculnya-judi-online-berawal-dari-karibia-hingga-ditentang-di-banyak-negara>, Tekno Tempo, diakses pada 15 Oktober 2023 pukul 03:11 WIB.

Pratama, Dicky, *Kisah Lengkap Perjalanan Scatter Kakek Merah Higgs Domino Island yang Sukses dan Berakhir Hengkang*, Radar Kepahiang, <https://www.google.com/amp/s/radarkepahiang.disway.id/amp/659411/kisah-lengkap-perjalanan-scatter-kakek-merah-higgs-domino-island-yang-sukses-dan-berakhir-hengkang>, 8 Juni 2023, diakses pada 16 Oktober 2023 pukul 01:00 WIB.

Putri, Adel Andila, *Transaksi Judi Online di Indonesia Sudah Mencapai 200 Triliun*, Kominfo Berantas Platform Judi Online, Goodstats, 9 Oktober 2023, <https://goodstats.id/article/transaksi-judi-online-di-indonesia-sudah-mencapai-200-triliun-kominfo-berantas-platform-judi-online-fMVZI>, diakses pada 28 Oktober 2023 pukul 18:15 WIB.

Sabat, Olivia, *Pengertian Manusia Sebagai Mahkluk Sosial dan Ciri-cirinya*, Detik, 12 November 2021, <https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-5808154/pengertian-manusia-sebagai-mahkluk-sosial-dan-ciri-cirinya>, diakses pada 10 Oktober 2023 pukul 01.18 WIB.

Surabaya, 2022, *Tindak Pidana Biasa Register Juli-Agustus 2022*, Sistem Informasi Penelusuran Perkara Pengadilan Negeri Surabaya, http://sipp.pn-surabayakota.go.id/list_perkara/, diakses pada 24 Oktober 2023 pukul 22:44 WIB.

Surabaya, 2023, *Tindak Pidana Biasa Nomor 579/Pid.B/PN Sby*, Sistem Informasi Penelusuran Perkara Pengadilan Negeri Surabaya, http://sipp.pn-surabayakota.go.id/index.php/detil_perkara, diakses pada 17 Oktober 2023 pukul 19:09 WIB.

Xendit, *Inilah Sejarah Perkembangan E-commerce di Indonesia*, Xendit, <https://www.xendit.co/id/blog/inilah-sejarah-perkembangan-e-commerce-di-indonesia/>, 5 Agustus 2022, diakses pada 12 Oktober 2023 pukul 16:15 WIB