

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan Aplikasi ini dimulai dengan melakukan wawancara dengan pihak Kantor Pertanahan Kota Singkawan dan melakukan pengumpulan penelitian terdahulu yang terkait dengan penelitian ini. Setelah itu menggunakan metode *Waterfall* sebagai acuan tahapan pengerjaan proyek. Didukung oleh pendekatan model ICONIX Process dalam menjabarkan alur sistem aplikasi. Bahasa Pemrograman yang digunakan pada penelitian ini adalah *javascript* dengan *framework* buatan *Facebook* yaitu *React Native*.
2. *Firebase* digunakan pada aplikasi sebagai database aplikasi dengan menggunakan fitur *Firestore* pada *Firebase*. Alasan digunakannya *Firebase Firestore* pada aplikasi ini adalah dikarenakan kemudahan dalam integrasinya, serta cocok untuk menampung data barang yang banyak, dan dapat menampilkan data dalam jumlah banyak secara *realtime*.
3. Pengujian aplikasi ini menggunakan *Black Box Testing* yang digunakan agar mengetahui aplikasi yang telah dibangun berjalan sesuai semestinya.

5.2 Saran

Berikut ini merupakan saran-saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi maupun penelitian selanjutnya yang diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan evaluasi :

1. Tampilan halaman dan fitur pada aplikasi masih sederhana. Maka dari itu diharapkan dapat meningkatkan tampilan beberapa halaman agar lebih menarik dan lebih mudah dipahami oleh user.
2. Pada Fitur Peminjaman dan Pengembalian diharapkan dapat meminjam dan mengembalikan barang sesuai dengan peminjam, agar lebih mudah dalam pengelolaan data inventaris barang.
3. Fitur Cetak pada aplikasi dapat ditingkatkan agar laporan menjadi lebih detail dan informatif dikarenakan tampilan Laporan saat ini masih sangat sederhana.