

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Permasalahan lingkungan yang banyak terjadi saat ini mendorong sekolah-sekolah untuk memberikan edukasi mengenai lingkungan hidup dan pelestariannya melalui kurikulum pembelajaran berbasis lingkungan dan diimplementasikan ke dalam pembelajaran mulai dari jenjang Sekolah Dasar (SD), dan diterapkan di dalam kelas maupun di luar kelas. Media pembelajaran yang hanya berupa buku teks materi yang dicetak dalam warna hitam putih dan metode pembelajaran yang konvensional menjadi permasalahan dalam menyampaikan edukasi, dikarenakan hal tersebut membuat anak-anak menjadi mudah merasa jenuh, dan edukasi menjadi kurang tersampaikan dengan baik. Berkaca dari keseharian anak-anak yang erat dengan kegiatan bermain, maka *board game* menjadi pilihan media yang tepat untuk membuat penyampaian edukasi menjadi lebih mudah diterima oleh anak-anak.

Dalam merancang *board game*, banyak aspek yang perlu diperhatikan, mulai dari durasi permainan, gameplay, dan penyampaian pesan moral dalam permainan. *Board game* dirancang dengan alur permainan yang sederhana dan mudah dipahami oleh anak-anak. Visual ilustrasi pada board game menggunakan gaya ilustrasi kartun dan warna-warna yang cerah, yang dapat menambah daya tarik anak terhadap permainan, serta dapat menggugah semangat anak-anak ketika bermain dan menerima edukasi. Penggunaan tipografi yang bentuknya mudah dikenali dan mudah dibaca oleh anak-anak juga perlu diperhatikan agar penyampaian informasi pada board game bisa tersampaikan dengan efektif. Dengan adanya *board game* edukasi lingkungan hidup ini, diharapkan dapat meningkatkan pemahaman anak-anak mengenai lingkungan sekitarnya, dan dapat membentuk sikap peduli, cinta, dan tanggung jawab terhadap kelestarian lingkungan hidup, serta diharapkan dapat menunjang proses pembelajaran lingkungan hidup selama berada di sekolah.

5.2. Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada di dalam penulisan maupun perancangan ini, sehingga perancangan ini masih jauh dari kata sempurna. Kritik dan saran dari pembaca sangat dibutuhkan untuk evaluasi sehingga dapat menjadi lebih baik lagi.