

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pada saat ini masih terdapat banyak anak usia 10-12 tahun yang masih belum bisa memahami bagaimana cara berlindung dari bencana alam yang ada seperti gempa bumi, tsunami, angin puting beliung, dan juga gunung meletus. Hal ini disebabkan karena kurangnya materi yang diajarkan sekolah tentang berlindung dari bencana alam. Oleh karena itu dibuatlah perancangan ini dengan media berupa animasi 2D agar anak-anak atau *audiens* dapat belajar dan memahami materi dengan baik. Pada perancangan ini memakai analisis data berupa analisis deskriptif dengan mengumpulkan data mengenai target audiens dengan cara wawancara, observasi, dan menyebarkan kuesioner. Setelah data didapatkan, animasi 2D dapat dibuat dari data yang ada. Animasi 2D dalam perancangan ini akan diunggah pada saluran *Youtube @BaradanRanu*

#### **5.2 Saran**

Video animasi 2D “Berlinduuung! Ada bencana alam” pada perancangan in. pada bagian awal video baiknya diberi cover judul, dan pergerakan pada tokoh utama dan kedua dapat diperbanyak lagi.