

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN BUKU TAMU  
(SIPETA) BERBASIS DEKSTOP  
STUDI KASUS INSPEKTORAT PEMERINTAH PROVINSI JAWA  
TIMUR**

**PRAKTEK KERJA LAPANGAN**



**Oleh :**

<b>Dinda Mega Savitri</b>	<b>(17082010007)</b>
<b>Dini Setiya Ratih</b>	<b>(17082010012)</b>
<b>Rina Yulianti</b>	<b>(17082010027)</b>

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWATIMUR**

**2019**

## HALAMAN PENGESAHAN PKL

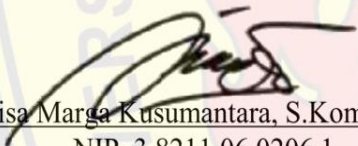
Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN  
TAMU (SIPETA) BERBASIS DESKTOP STUDI KASUS  
INSPEKTORAT PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR

Oleh : Dinda Mega Savitri (17082010007)  
Dini Setiya Ratih (17082010012)  
Rina Yulianti (17082010027)

Menyetujui,

Pembimbing

Pembimbing Lapangan

  
Prisa Marga Kusumantara, S.Kom, MCs  
NIP. 3 8211 06 0206 1

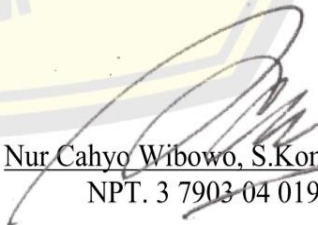
  
Kevin Bagus Rhesa Firmanda, S.Sos  
NIP. 19950625 201903 1 006

Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer

Koordinator Program Studi  
Sistem Informasi



  
Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 7903-04 0197 1

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan Karunia-Nya yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dengan baik kurang lebih tiga puluh hari di Inspektorat Pemerintah Provinsi Jawa Timur dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Tamu (SIPETA) Berbasis Desktop Studi Kasus Inspektorat Pemerintah Provinsi Jawa Timur”.

Adapun maksud dan tujuan penulisan laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) agar nantinya dapat berguna dalam penerapan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang dan juga memantapkan langkah untuk menuju dunia kerja yang sebenarnya.

Dengan selesainya laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terma kasih kepada:

1. Allah SWT karena telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan.
2. Orang tua penulis yang telah memberikan semangat, doa, dan dukungan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL).
3. Bapak Nur Cahyo Wibowo S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
4. Bu Rizka Hadiwiyati, S.Kom, M.Kom, MBA selaku Koordinator PKL yang membantu dalam proses perijinan PKL di Inspektorat Pemerintah Provinsi Jawa Timur.
5. Bapak Prisa Marga Kusumantara, S.Kom, M.Cs. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan, nasehat, dan bimbingan dalam menyelesaikan Praktek Kerja Lapangan di Inspektorat Provinsi Jawa Timur.
6. Seluruh Dosen Sistem Informasi yang telah memberikan waktu dan ilmunya selama proses belajar mengajar.

7. Bapak Bramanto Wisynu Wardhana S.E selaku pembimbing lapangan di Inspektorat Pemerintah Provinsi Jawa Timur yang bersedia memberikan waktu dan tempat serta ilmu dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan.
8. Kakak senior mahasiswa Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur yang selalu memberikan bantuan dan bimbingan dalam melaksanakan Praktek Kerja Lapangan.
9. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan guna terlaksananya Praktek Kerja Lapangan ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan berkat dan karunia-Nya kepada semua pihak yang telah banyak memberikan bantuan, bimbingan ataupun nasehat yang bermanfaat. Penulis menyadari bahwa dalam laporan Praktek Kerja Lapangan ini masih banyak kekurangan.

Penulis berharap laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat menunjang perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang Sistem Informasi serta dapat bermanfaat bagi pembaca.

Surabaya, 05 Juli 2019

Penulis

**Judul PKL** : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN  
BUKU TAMU (SIPETA) BERBASIS DEKSTOP  
STUDI KASUS INSPEKTORAT PEMERINTAH  
PROVINSI JAWA TIMUR

**Pembimbing** : Prisa Marga Kusumantara, S.Kom, M.Cs

---

## ABSTRAK

Inspektorat Pemerintah Provinsi Jawa Timur adalah Instansi yang bertujuan untuk meningkatkan akuntabilitas pengelolaan keuangan dan kinerja di lingkungan Pemerintah Provinsi Jawa Timur. Instansi ini telah menerapkan beberapa teknologi, namun Inspektorat masih belum menggunakan buku tamu yang tersistem untuk mendata tamu yang hadir dan mempunyai keperluan dengan pegawai terkait. Oleh karena itu perlu dibuatkan sebuah program aplikasi Sistem Informasi Penerimaan Tamu (SIPETA) berbasis desktop untuk mendata dan menyimpan informasi mengenai tamu yang hadir di Inspektorat Pemerintah Provinsi Jawa Timur. Sistem Informasi Penerimaan Tamu (SIPETA) merupakan bentuk dari solusi sistem informasi berupa aplikasi yang membantu dalam mengelola dan mengkalkulasi data tamu yang pernah hadir. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan, keefektifan, dan keakuratan dalam pencatatan atau pencarian data tamu.

**Kata kunci:** Sistem Informasi Penerimaan Tamu, Solusi Sistem Informasi, Desktop.

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	2
<b>1.3 Tujuan</b> .....	2
<b>1.4 Manfaat</b> .....	2
<b>1.5 Sistematika Penulisan</b> .....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	4
<b>2.1 Profil Inspektorat Provinsi Jawa Timur</b> .....	4
<b>2.1.1 Visi dan Misi Inspektorat Provinsi Jawa Timur</b> .....	4
<b>2.1.2 Struktur Organisasi</b> .....	4
<b>2.1.3 Dekskripsi Tugas dan Fungsi</b> .....	5
<b>2.2 Deskripsi dasar Sistem Informasi</b> .....	6
<b>2.2.1 Sistem</b> .....	6
<b>2.2.2 Informasi</b> .....	7
<b>2.2.3 Sistem Informasi</b> .....	7
<b>2.2.4 Pemrograman Dekstop</b> .....	8
<b>2.2.5 Visual Basic</b> .....	9
<b>2.2.6 CDM (Conceptual Data Model)</b> .....	9
<b>2.2.7 PDM (Physical Data Model)</b> .....	10

2.2.8	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	10
<b>BAB III METODE PRAKTIK KERJA LAPANGAN .....</b>		<b>12</b>
3.1	Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan .....	12
3.2	Waktu dan Tempat Praktik Kerja Lapangan .....	12
3.3	Metode Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan .....	12
3.3.1	Analisi Kebutuhan .....	12
3.3.2	Studi Literatur.....	13
3.3.3	Perancangan Sistem .....	14
3.3.4	Membangun Sistem.....	14
3.3.5	Uji Coba Sistem .....	14
3.3.6	Instalasi .....	15
3.3.7	Dokumentasi .....	15
3.4	Ringkasan Aktivitas Praktik Kerja Lapangan.....	15
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>17</b>
4.1	Analisis Kebutuhan .....	17
4.1.1	Permasalahan yang Muncul.....	17
4.1.2	Solusi Permasalahan .....	17
4.2	Analisis Proses Bisnis .....	18
4.3	Perancangan Basis Data .....	20
4.3.1	Membuat tabel database.....	20
4.3.2	ERDs.....	20
4.3.3	CDM .....	21
4.3.4	PDM.....	21
4.4	Desain <i>Graphical User Interface (GUI)</i> .....	22
4.4.1	Desain <i>Form Login</i> .....	22
4.4.2	Desain <i>Form Beranda</i> .....	22

4.4.3	Desain <i>Form Input Data</i> .....	23
4.4.4	Desain <i>Form Laporan</i> .....	24
4.4.5	Desain <i>Form Kamera</i> .....	24
4.5	Implementasi Aplikasi (Coding) .....	25
4.6	<i>Testing</i> .....	30
4.6.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	30
4.7	Implementasi Aplikasi .....	32
4.7.1	Kebutuhan Peralatan .....	32
4.7.2	Kebutuhan Sistem .....	33
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		31
5.1	<b>Kesimpulan</b> .....	31
5.2	<b>Saran</b> .....	31



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	5
Gambar 4.1 DFD level context .....	19
Gambar 4.2 DFD level 0 .....	19
Gambar 4.3 DFD level 1.....	19
Gambar 4.4 ERD .....	21
Gambar 4.5 CDM.....	21
Gambar 4.6 PDM .....	22
Gambar 4.7 Form Login.....	23
Gambar 4.8 Form Beranda.....	23
Gambar 4.9 Form Input Data .....	24
Gambar 4.10 Form Laporan.....	24
Gambar 4.11 Form Kamera.....	25

## DAFTAR TABEL

Tabel. 2.1 Simbol-Simbol Pada Data Flow Diagram.....	11
Tabel 3. 1 Pelaksana Praktik Kerja Lapangan .....	12
Tabel 3.2 Ringkasan Aktivitas Praktik Kerja Lapangan.....	16
Tabel 4.1 Tabel Tamu .....	20
Tabel 4.2 Tabel Pegawai .....	20
Kode Program 4.1 Login.....	25
Kode Program 4.2 Tampilkan Password.....	26
Kode Program 4.3 Koneksi .....	26
Kode Program 4.4 Combobox Pegawai .....	26
Kode Program 4.5 Data Pegawai Otomatis.....	27
Kode Program 4.6 Auto completion .....	27
Kode Program 4.7 ID Kunjungan Otomatis.....	27
Kode Program 4.8 Pilih file .....	27
Kode Program 4.9 Reset .....	28
Kode Program 4.10 Waktu.....	28
Kode Program 4.11 Webcam .....	28
Kode Program 4.12 Simpan data .....	29
Kode Program 4.13 ReportViewer.....	30