

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, L., T. Maas, L., & Zulfendri, Z. (2019). Analisis Faktor Perilaku Berisiko Terhadap Kejadian Obesitas Pada Anak Usia 9-12 Tahun Di SD Harapan 1 Medan. *Jurnal Endurance*, 4(2), 371. <https://doi.org/10.22216/Jen.V4i2.4051>
- Al Maslul, S., Wayong Kabalen, N., Muftiya, M., Farabi, A., Institut, D. /, & Malang, A. (2020). Perancangan Video Company Profile Universitas Nurul Jadid Dengan Teknik Motion Graphic Sebagai Media Promosi. In *Jurnal Desain Komunikasi Visual Asia (JESKOVSIA)* (Vol. 4, Issue 1).
- Al Rahmad, A. H. (2019). Keterkaitan Asupan Makanan Dan Sedentari Dengan Kejadian Obesitas Pada Anak Sekolah Dasar Di Kota Banda Aceh. *Buletin Penelitian Kesehatan*, 47(1), 67–76. <https://doi.org/10.22435/Bpk.V47i1.579>
- Anggraini, L., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual: Panduan Untuk Pemula*. Nuansa Cendekia.
- Anindita, M., & Riyanti, M. T. (2016). Tren Flat Design Dalam Desain Komunikasi Visual. *Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa Dan Desain*, 1(1), 1–14. <https://doi.org/10.25105/Jdd.V1i1.1816>
- Anita, L., Ngardita, I. R., Irmanto, M., Bella, S., Mandosir, Y., & Irab, S. P. (2021). Faktor-Faktor Yang Berhubungan Dengan Kejadian Kegemukan Pada Anak Taman Kanak-Kanak (TK) Di TK Kartika VI-6 Bucen III Waena Tahun 2013. *SPORT-Mu: Jurnal Pendidikan Olahraga*, 2(1), 1–17. <https://doi.org/10.32528/Sport-Mu.V2i1.9040>
- Ariyati, S., & Misriati, T. (2016). Perancangan Animasi Interaktif Pembelajaran Asmaul Husna. *Jurnal Teknik Komputer Amik BSI*, 2(1), 116–121.
- CDC. (2022). *Tentang BMI Anak & Remaja*. Centers For Disease Control And Prevention (Gov.). https://www.cdc.gov/healthyweight/assessing/bmi/childrens_bmi/about_childrens_bmi.html
- Eliana, & Sumiati, S. (2016). *Kesehatan Masyarakat*. Kementrian Kesehatan Republik Indonesia.
- Ernanida, E., & Al Yusra, R. (2019). Media Audio Visual Dalam Pembelajaran PAI. *Murabby Jurnal Pendidikan Islam*, 2(1), 101–112. <https://ejournal.uinib.ac.id/jurnal/index.php/murabby>
- Fadillah, I. N., Dini, K., Sayyid, N., & Tulungagung, A. R. (2021). Digital Storytelling Sebagai Strategi Baru Meningkatkan Minat Literasi Generasi Muda. *Journal Of Education Science (JES)*, 7(2), 83–98.
- Faiza, A., & Firda, S. J. (2018). *Arus Metamorfosa Milenial*. Penerbit Ernest.
- Fauzi, R. A., Anuggilarso, L. R., Hardika, A. R., & Saputra, D. I. S. (2019). Penggunaan Konsep Flat Design Pada Markers Semaphore Augmented Reality. *Infotekjar (Jurnal*

- Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*), 4(1), 42–46.
<https://doi.org/10.30743/infotekjar.V4i1.1375>
- Hanafri, M. I., Gustomi, L. F., & Susanti, H. (2018). Pengembangan Iklan Layanan Masyarakat Berbasis Animasi 2D Pada BPJS Ketenagakerjaan. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(1), 93–98.
- Hanifah, E. (2011). *Cara Hidup Sehat* (B. Wijanarko, Ed.; Pp. 1–2). PT. Sarana Bangun Pustaka.
- Husin, A. F. (2014). Islam Dan Kesehatan. *Islamuna: Jurnal Studi Islam*, 1(2).
<https://doi.org/10.19105/islamuna.V1i2.567>
- Irawan, A. M. A., Umami, Z., Yusuf, A. M., & Harna. (2020). Aktivitas Fisik, Durasi Tidur Dan Tingkat Kecukupan Energi Pada Anak Obesitas Di SD Islam Al Azhar 1. *Jurnal Al-Azhar Indonesia Seri Sains Dan Teknologi*, 5(4), 186–190.
<https://doi.org/10.36722/Sst.V5i4.424>
- Jannah, M., & Utami, T. N. (2018). Faktor Yang Memengaruhi Terjadinya Obesitas Pada Anak Sekolah Di Sd N 1 Sigli Kabupaten Pidie. *Jurnal Kesehatan Global*, 1(3), 110–118. <https://doi.org/10.33085/Jkg.V1i3.3928>
- Kemendes RI, P. (2021). *Inilah Cara Mengenal Tanda Obesitas Pada Anak*. Kementerian Kesehatan. <https://p2ptm.kemkes.go.id/infographic-p2ptm/obesitas/page/46/apakah-anak-obesitas-yuk-kenali-ciri-ciri-anak-obesitas>
- Kemenko PMK. (2023, July 26). *Pemerintah Terus Berupaya Menurunkan Angka Obesitas Pada Anak*.
- Kinanti, G. R. (2019). Memahami Relasi Komunikasi Orang Tua Milenial Dalam Pembentukan Konsep Diri Anak Di Era Digital Oleh. *Interaksi Online*, 7(2), 115–126. <https://doi.org/https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/interaksi-online/article/view/23659>
- Kotz, P. E. (2016). Reaching The Millennial Generation In The Classroom. *Universal Journal Of Educational Research*, 4(5), 1163–1166.
<https://doi.org/10.13189/Ujer.2016.040528>
- Kristina, A., & Huriah, T. (2020). Program Pencegahan Obesitas Anak Dengan Perlibatan Peran Keluarga: Literature Re-View. *Jurna Keperawatan Muhammadiyah*, 55–63.
<https://doi.org/https://doi.org/10.30651/Jkm.V5i2.4427>
- Luthfiasari, A., Haswanto, N., & Rizky Mutiaz, I. (2019). Potensi Kinetic Typography Sebagai Media Informasi. In *Jurnal Komunikasi Visual Wimba* (Vol. 10, Issue 2).
<https://www.artofthetitle.com/title>
- Melinda, V. Y. (2016). Hubungan Antara Pendidikan Dan Pengetahuan Ibu Dengan Status Gizi Lebih (Overweight Dan Obesitas) Pada Anak Sekolah Dasar Di Sd Nu 1 Trate Gresik. *Jurnal Ilmiah Kebidanan Scientific Journal Of Midwifery*, 2(2), 12–20.
<https://journal.stikespemkabjombang.ac.id/index.php/jikeb/article/view/53>

- Nathaniel, A., Sejati, G. P., Perdana, K. K., Lumbantobing, R. D. P., & Heryandini, S. (2018). Perilaku Profesional Terhadap Pola Makan Sehat. *Indonesia Business Riview*, 01(2), 186–200. <https://doi.org/10.21632/ibr.1.2.186-200>
- Presiden RI. (1992). Undang Undang No. 23 Tahun 1992 Tentang: Kesehatan. In *Undang-Undang, No.23*.
- Putra, R. W. (2020). *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam Penerapan*. Penerbit Andi.
- Putra, Y. S. (2016). Theoretical Review : Teori Perbedaan Generasi. *Jurnal Among Makarti* , 9(18), 123–134.
- Rahmawati, N. R., Septiana, N. Z., & Masitoh, F. (2019). Pola Pengasuhan Orangtua Milenial. *Proceeding Of International Conference On Islamic Education: Challenges In Technology And Literacy*, 4(1), 367–375.
- Rahmiwati, A., Januar Sitorus, R., Fitri Arinda, D., Utama, F., Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya Bagian Gizi Dan Epidemiologi Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya Jl Palembang Prabumulih, F. K., Ogan Ilir, K., & Selatan, S. (2018). Determinan Obesitas Pada Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Kesehatan*, 11(2), 25–34.
- Ramdani, P. (2021). *Media Pembelajaran Animasi*. Farha Pustaka.
- Ramadhan, S., Tullah, R., & Janah, S. N. (2019). Iklan Animasi Stop Bullying Pada SD Negeri Cibadak II Berbasis Multimedia. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(2), 6–13.
- Ridlo, I. A., Ridwanah, A. A., Yoto, M., & Laksono, A. D. (2019). Intervensi Berbasis Komunitas: Sebuah Pengantar. *Riset Aksi Patisipatif Desa Sehat Berdaya*. <https://doi.org/10.31227/osf.io/2fpjz>
- Rizkiyah, N., Suyana, N., & Pamungkas, A. D. (2022). Edukasi Kesehatan Tentang Pola Hidup Sehat Untuk Siswa Smk Bhakti Husada Bekasi. *Communnity Development Journal*, 3(2), 1286–1289.
- Ruyattman, M. (2013). Perancangan Buku Panduan Membuat Desain Karakter Fiksi Dua Dimensi Secara Digital. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*, 1(2).
- Sajawandi, L. (2015). Pengaruh Obesitas Pada Perkembangan Siswa Sekolah Dasar Dan Penanganannya Dari Pihak Sekolah Dan Keluarga. *JPSD (Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar)*, 1(2). <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30870/jpsd.v1i2.691>
- Shan, R. M. H., & Wahyudi, A. T. (2022). Analisis Pengaplikasian Teori Warna Dan Penggunaan Siluet Dalam Desain Karakter. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*, 1.
- Sholifah, J. S., Rante, H., & Susanto, D. (2011). Implementasi Teknik Motion Graphics Pada Pembuatan Profil Multimedia Broadcasting. *PENS-ITS*.
- Shoumi, A. Z. (2019). Peran Multimedia Dalam Pendidikan Pada Aplikasi Ruang Guru. *Seminar Nasional Cendikiawan*.

- Sriwahyuni, Junaidi, Noyumala, Alifiah, A., & Tangkelayuk, V. (2021). Pola Makan Terhadap Kejadian Obesitas Pada Anak. *Jurnal Asuhan Ibu & Anak*, 6(02), 91–98. <https://doi.org/10.33867/Jaia.V6i2.268>
- Syahroni, M. H. A., Astuti, N., Indrawati, V., & Ismawati, R. (2021). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kebiasaan Makan Anak Usia Prasekolah (4-6 Tahun) Ditinjau Dari Capaian Gizi Seimbang. *Jurnal Tata Boga*, 10(1), 12–22. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-tata-boga/>
- Talib, D. (2021). Analisis Peran Stakeholder Dalam Pengembangan Destinasi Wisata. *Tulisan Ilmiah Pariwisata (TULIP)*, 3(1), 12. <https://doi.org/10.31314/tulip.3.1.12-18.2020>
- Trinawindu, I. B. KT., Dewi, A. K., & Narulita, E. T. (2016). Multimedia Interaktif Untuk Proses Pembelajaran. *Prabangkara Jurnal Seni Rupa Dan Desain*, 19(23), 35–42. <https://jurnal.isi-dps.ac.id/index.php/prabangkara/article/view/135>
- Umam, N. C. (2016). *Pengenalan Batik Gemawang Khas Kabupaten Semarang Program Studi Desain Komunikasi Visual*. Chrome-Extension://Efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/Http://Digilib.Isi.Ac.Id/1840/7/JURNAL.Pdf
- Wahyu, G. G. (2009). *Obesitas Pada Anak*. Bentang Pustaka.
- Widiastuti, N. I., & Setiawan, I. (2012). Membangun Game Edukasi Sejarah Walisongo. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(2), 41–48.
- Wifia, P. S., Purtiningrum, S. W., Kom, S., & Msi, M. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Tracking Health Lifestyle Menggunakan Flutter Berbasis Android. *Jurnal Ikraith-Informatika*, 6(3), 51–59. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>
- Wijaksana, I. K. E. (2016). Infectobesity Dan Periodontitis: Hubungan Dua Arah Obesitas Dan Penyakit Periodontal. *ODONTO Dental Journal*, 3(1), 67–73. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30659/odj.3.1.67-73>
- Wulandari, E., & Aryanto, H. (2021). Perancangan Desain Karakter Senjata Tradisional Untuk Game Visual Novel Berbasis Powerpoint. *Jurnal Barik*, 2(2), 166–179. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jdkv/>
- Yanaayuri, S. A., & Agung, I. P. S. (2022). Color Grading Sebagai Pembangun Mood Pada Setting Waktu Dalam Web Series Rewrite. *Texture, Art & Culture Journal*, 5(1), 1–14.
- Yohana, F. M., Atma Pratiwi, H., & Susanti, K. (2019). Penerapan Metode Role Play Storytelling Dengan Menggunakan Media Poster Pada Kemampuan Berbahasa Inggris Mahasiswa Desain Komunikasi Visual. *Jurnal Magenta, STMK Trisakti*, 3(1).
- Zega, S. A., Julyfer, G. P., Nazarh, I., & Aditya, W. (2022). Penerapan Prinsip-Prinsip Animasi Pada Film Pendek Animasi “Nohoax.” *Journal Of Applied Multimedia And Networking (JAMN)*, 6(1), 1–11. <http://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAMN>