

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, A., & Setiawan, J. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV Jejak.
- Bachtiar, M. H. (2023). Perancangan Buku Ilustrasi Interaktif Tentang Ikan Hiu di Indonesia untuk Anak Usia 6-12 Tahun sebagai Media Pelestarian Lingkungan.
- Bluemel, N. L., & Taylor, R. H. (2012). *Pop-up Books: A Guide for Teachers and Librarians*. California: ABC-CLIO.
- CNN Indonesia. (2023). *KLHK Sebut Pembangunan TPA Sampah Akan Dihentikan 2030*. Jakarta: CNN Indonesia.
- Danton Sihombing, M. (2015). *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik*, 105-106.
- Gainau, M. B. (2021). Psikologi Anak. In M. B. Gainau, *Psikologi Anak*. Yogyakarta: PT KANISIUS.
- Ghozalli, E. (2020). *Panduan Mengilustrasi dan Mendesain Cerita Anak*. Jakarta: Pusat Pembinaan bahasa dan Sastra.
- Haryono, C. G. (2020). *Ragam Metode Penelitian Kualitatif Komunikasi*. Sukabumi: CV Jejak.
- Indraswari, D. L. (2023, Juli 28). *Jalan Panjang Menuju Indonesia Bebas Sampah*. kompas.id. Retrieved from Kompas.id: <https://www.kompas.id/baca/riset/2023/07/28/darurat-pengelolaan-sampah-di-indonesia>
- Kepala Biro Hubungan Masyarakat, K. N. (2023, juni 13). *Festival Peduli Sampah Nasional 2023: Solusi Kurangi Polusi Plastik*. Jakarta: ppid.menlhk.go.id. Diambil kembali dari ppid.menlhk: <https://ppid.menlhk.go.id/berita/siaran-pers/7225/festival-peduli-sampah-nasional-2023-solusi-kurangi-polusi-plastik>
- Kurniawan, H. (2021). *Menulis Kreatif Buku Bacaan Anak*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Luciana, S. (2017). KOMUNIKASI PERSUASIF DUTA LINGKUNGAN DALAM MENINGKATKAN GAYA HIDUP RAMAH LINGKUNGAN PADA PROGRAM KAMPUNG IKLIM BADAN LINGKUNGAN HIDUP KOTA PEKANBARU. *JOM FISIP*, 10-11.
- Maharsi, I. (2018). Ilustrasi. In I. Maharsi, *Ilustrasi*. Yogyakarta.
- Masnuna. (2018). *Pengantar Ilustrasi*. Sidoarjo: Indomedia Pustaka.
- Monica, & Luzar, L. C. (2011). Efek Warna dalam Dunia Desain dan Periklanan. *HUMANIORA*, 1084-1096.
- Novitasari, V. D., & Anggapuspa, M. L. (2021). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI MAKANAN TRADISIONAL KHAS KOTA SURABAYA UNTUK ANAK USIA 9-12 TAHUN. *Jurnal Barik*, 112.
- Nurani, A., & Ramadhani, N. (2014). Perancangan Buku Interaktif Jarimatika Penjumlahan dan Pengurangan sebagai Alternatif Pembelajaran Matematika untuk Anak Usia 5-7 tahun. *JURNAL SAINS DAN SENI POMITS*, 2334.

- Nurgiyantoro, B. (2018). *Sastra Anak Pengantar Pemahaman Dunia Anak*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Oey, F. W., Waluyanto, h. d., & Zacky, A. (2013). Perancangan Buku Interaktif Pengenalan dan Pelestarian Sugar Glider di Indonesia Bagi Anak 7-12 Tahun. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*.
- Pratama, R. J., & Yasa, I. M. (2020). Perancangan Buku Ilustrasi sebagai Media Informasi tentang Stress. *SASAK: DESAIN VISUAL DAN KOMUNIKASI*, 60-61.
- Rachmawati, I. N. (2007). Pengumpulan data dalam penelitian kualitatif: wawancara. *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 37.
- Rustan, K., Agustang, A., & Idrus, I. I. (2023). PENERAPAN GAYA HIDUP ZERO WASTE SEBAGAI UPAYA PENYELAMATAN LINGKUNGAN DI INDONESIA. *Sibatik Journal*, 1764-1767.
- S, L. A., & Nathalia, K. (2018). Desain Komunikasi Visual: Dasar-dasar Panduan untuk Pemula. In L. A. S, & K. Nathalia, *Desain Komunikasi Visual: Dasar-dasar Panduan untuk Pemula*. Bandung: NUANSA CENDEKIA.
- satrianawati. (2018). Media dan Sumber Belajar. In satrianawati, *Media dan Sumber Belajar*. yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Setiawan, E., Syaripudin, U., & Gerhana, A. Y. (2016). IMPLEMENTASI TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA BUKU PANDUAN WUDHU BERBASIS MOBILE ANDROID. *JURNAL INFORMATIKA ONLINE*, 1.
- Siregar, S. M., Utomo, B., & Marlina, L. (2020). Perancangan buku interaktif untuk Memperkenalkan Ragam Profesi Sebagai Sarana Peningkatan Minat Pelajar Usia Dini. *Prosiding PKM-CSR*, 830-831.
- Soewardikoen, D. W. (2019). *METODOLOGI PENELITIAN Desain Komunikasi Visual*. PT KANISIUS.
- Sutjitra, S., Waluyanto, H. D., & Zacky, A. (2019). Perancangan Buku interaktif tentang Hewan Mamalia Indonesia yang Dilindungi untuk Anak usia 6-12 tahun. *Jurnal DKV Adiwarna*.
- Syarief, I. S. (2023). *Kampung Edukasi Sampah Kenalkan Cara Memilah dan Mengolah kepada Siswa Sekolah*. Surabaya: SuaraSurabaya.net.
- Triyono, A. (2021). *Metode Penelitian Komunikasi Kualitatif*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani.
- Warania Swasty, S. M. (2017). *Serba Serbi Warna*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Wardhani, D. (2021, juli 30). Menuju Rumah Minim Sampah. In D. Wardhani, *Menuju Rumah Minim Sampah* (pp. 48-95). Jakarta Selatan: Bentala Kata. Retrieved from <https://www.detik.com/jogja/berita/d-6849285/jogja-darurat-sampah-buntut-penutupan-tpa-piyungan>
- WeCare.id. (2023, Februari 28). *Indonesia Penyumbang Sampah Plastik Ke-2 di Dunia*. WeCare.id. Diambil kembali dari WeCare.id: <https://blog.wecare.id/2023/02/indonesia-penyumbang-sampah-plastik-ke-2-di-dunia/>
- Zero Waste Indoensia. (2021). *Zero Waste Starter Handbook*. April: Zero Waste Indonesia.