

DAFTAR PUSTAKA

- Muliani, N., Muniksu, I. (2020). *Metode Menyenangkan Belajar Penjumlahan Dan Pengurangan Pada Anak Sd.*
- Agus, J., 1 ✉, S., Hutaeruk², R. S., & Simanjuntak, H. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Motion Graphic Terhadap Kemampuan Menulis Teks Deskriptif Kelas VII SMP Swasta HKBP Sidorame Medan 2023/2024. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3, 4675–4684.
- Apriliani, S. P., & Radia, E. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 994–1003. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.492>
- Ariyana, R. Y., Erma Susanti, & Prita Haryani. (2022). Rancangan Storyboard Aplikasi Pengenalan Isen-Isen Batik Berbasis Multimedia Interaktif. *INSOLOGI: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 1(3), 321–331. <https://doi.org/10.55123/insologi.v1i3.375>
- Dewanto, R. (2021). *STUDI KOMPARASI SUASANA PSIKOLOGIS YANG DIBUTUHKAN ANAK AUTIS DAN NON AUTIS UNTUK PEMILIHAN WARNA INTERIOR.*
- Dewanto, R., & Indrawati, I. (2021). *Peran Warna Interior Terhadap Perkembangan dan Pendidikan (Sriti Mayang Sari)*. <http://puslit.petra.ac.id/journals/interior/>
- Dewi, M. S. A. (2022). *Analisis Miskonsepsi Anak Sekolah Dasar Dalam Memahami Konsep Nilai Tempat Bilangan Dua Angka Pada Pembelajaran Matematika Made Sri Astika Dewi (Vol. 4).*
- Dwi Hastuti, I., Surahmat, Mp., Sutarto, Ms., & Lingkar Selatan Perumahan Elit Kota Mataram Asri Blok No, J. O. (2019). *PEMBELAJARAN MATEMATIKA SEKOLAH DASAR Penerbit : Lembaga Penelitian dan Pendidikan (LPP) Mandala.*
- Eka, K., Uin, W., Muhammad, A., & Samarinda, I. (2022). PENGARUH KEMATANGAN ANAK USIA DINI TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS 1 SEKOLAH DASAR. In *Sultan Idris Journal of Psychology and Education (Vol. 1, Issue 2)*.
- Fitri, F., & Ardipal, A. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Kinemaster pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 6330–6338. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1387>
- Haminah Sagala, S., Nugraha, I., & Siskandar, R. (2020). Pembuatan Motion Graphics SOP Produksi Berita sebagai Media Promosi di PT Bintang Advis Multimedia Making motion graphics SOP news production as a promotional media at PT Bintang Advis Multimedia. In *Indonesian Journal of Science (Vol. 1)*. <http://journal.pusatsains.com/index.php/jsi>

- Husain, H. (2020). *PEMILIHAN VISUAL TIPOGRAFI UNTUK ANAK*.
- Ilmi, N., & Tajuddin, R. (2021). Pengaruh Media Video Animasi Terhadap Kemampuan Menulis Karangan Narasi Siswa Sekolah Dasar. In *SOCIETIES: Journal of Social Sciences and Humanities* (Vol. 1, Issue 1).
- Kristanto, A., Pd, S., & Pd, M. (2016). *MEDIA PEMBELAJARAN*.
- Novianto, A., Ramdhan, Z., & Iskandar, M. (2023). *PERANCANGAN ANIMASI MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PELATIHAN UNTUK TENAGA PEMASAR DI PT MARSIT BANGUN SEJAHTERA MOTION GRAPHIC DESIGN AS TRAINING MEDIA FOR MARKETERS AT PT MARSIT BANGUN SEJAHTERA* (Vol. 10, Issue 2).
- Oktavianingtyas, E. (2015). *MEDIA UNTUK MENGEFEKTIFKAN PEMBELAJARAN OPERASI HITUNG DASAR MATEMATIKA SISWA JENJANG PENDIDIKAN DASAR. 4*.
- Paramarta, F. N. (2021). KONSEP INTERIOR RUANG FISIOTERAPI ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS PADA KLINIK ANAK USIA 1-5 TAHUN. In *AKSELERASI: Jurnal Ilmiah Nasional* (Vol. 3, Issue 1).
- Pelajaran Matematika Kelas SDN, M. I., & Mukminah, A. (2021). *Analisis Kesulitan Belajar Berhitung Siswa Pada* (Vol. 1, Issue 1). <https://unu-ntb.e-journal.id/pacu>
- Pendidikan, K., Teknologi, D., Standar, B., Asesmen Pendidikan, D., Perbukuan, P., Sekolah, U., Belajar, D., Temanmu, B., Vol, V., Gakko, T., Tim, T., & Tosho, G. (2021). *SD Kelas II Matematika Matematika* (Vol. 1). <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Rizal, M., Ashar Pahany, M., & Informatika STMIK AKBA Makassar, T. (2021). *Rizal dkk, Perancangan Animasi Motion Graphic Sebagai Media Promosi Stmik AKBA PERANCANGAN ANIMASI MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PROMOSI STMIK AKBA*.
- Sanjaya, M. A., Legono, Y. C., Pranayama, A., & Sutanto, R. P. (2021). *PERANCANGAN WEBSITE ANIMASI UNTUK PEMBELAJARAN MATEMATIKA ANAK KELAS ENAM SEKOLAH DASAR*.
- Sayuti, M., Yusril, & Syafwandi. (2022). Motion Graphic Media Informasi Wisata Kompleks Percandian Muara Jambi. *Judikatif: Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*, 1–9. <https://doi.org/10.35134/judikatif.v4i1.34>
- Setiautami, D. (2011). *Eksperimen Tipografi (Dria Setiautami) EKSPERIMEN TIPOGRAFI DALAM VISUAL UNTUK ANAK Dria Setiautami*.
- Shaw, A. (2016). *DESIGN FOR MOTION Fundamentals and Techniques of Motion Design Foreword by JUSTIN CONE of Motionographer*.
- Suralaga, F. (2021). *PSIKOLOGI PENDIDIKAN*.

- Susanti, E. (2020). Eksplorasi Etnomatematika Konsep Operasi Hitung dalam Permainan Tradisional Kempreng. *Suska Journal Of Mathematics Education*. <https://doi.org/10.24014/sjme.v6i1.10025>
- Thomas, F., & Johnston, O. (1981). *The illusion of life Disney animation (Frank Thomas, Ollie Johnston)*.
- Titik Putri Wardaniasih, Siti Rohmi Yuliati, & Ika Lestari. (2020). MODEL KONSEPTUAL MEDIA MOTION GRAPHIC INTERAKTIF MATEMATIKA UNTUK SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR. *PARAMETER: Jurnal Pendidikan Universitas Negeri Jakarta*, 32(1), 53–74. <https://doi.org/10.21009/parameter.321.04>
- Wahyuni, N., Husna, R., Pendidikan Guru, M., Ibtidaiyah, M., & Langsa, I. (2023). Pendampingan belajar operasi hitung menggunakan metode bersusun. *Al-Azkiya: Jurnal Ilmiah Pendidikan MI/SD*, 8. <https://doi.org/10.32505/azkiya.v8i1.6471>
- Zuhrotun Nisa, D., Wulandari, S., Candra Ayuswantana, A., Studi Desain Komunikasi Visual, P., & Arsitektur dan Desain, F. (2023). *PERANCANGAN VIDEO MOTION GRAPHIC TENTANG PENGENALAN HEWAN LAUT SEBAGAI MEDIA EDUKASI UNTUK USIA 5-7 TAHUN*. 15(1). <https://doi.org/10.33153/brikolase.v15i1.5291>