

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan adanya kasus perundungan dunia maya yang semakin meningkat dikalangan siswa SMP usia 12-16 tahun, kekhawatiran terhadap kesehatan mental mereka juga meningkat. Pemahaman mengenai perundungan duni maya di kalangan siswa SMP masih terbilang rendah, disertai dengan kurangnya materi yang diajarkan di sekolah terkait masalah ini. Oleh karena itu, sebagai upaya untuk mengurangi angka perundungan dunia maya di kalangan siswa SMP, dirancanglah *motion graphic* “Bahay Perundungan Dunia Maya”. Penggunaan media *motion graphic* ini dipilih jarena dapat menyajikan informasi dengan cara yang menarik, informatif, dan menghibur melalui penggabungan unsur visual, suara, dan gerakan. Gaya gambar yang digunakan, yaitu *flat design*, dipilih agar audiens dapat lebih fokus pada materi yang disampaikan. Diharapkan *motion graphic* ini dapat menjadi media yang informatif, menarik, mudah dipahami, serta mampu mengurangi angka perundungan dunia maya di kalangan siswa SMP.

5.2 Saran

Perancangan ini masih belum sempurna dan mesih terdapat kekurangan. Perancangan *motion graphic* ini hanya mengacu kepada materi umum. Akan tetapi laporan perancangan ini telah dirancang semaksimal mungkin dengan mencakup aspek-aspek yang dibutuhkan. Penulis menyadari bahwa dalam raporan ni masih banyak kekurangan salah satunya *voice over* yang intonasinya kurang jelas. Supaya kekurangan ini dapat dilengkapi oleh penulis, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun untuk laporan ini.