

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKOMENDASI
OBJEK WISATA DENGAN METODE FUZZY ANALYTICAL
HIERARCHIE PROCESS DI KOTA SURABAYA**

SKRIPSI



Oleh :

MUHAMMAD DAFFA AMIRUL WACHID

17081010104

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR**

2024

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKOMENDASI
OBJEK WISATA DENGAN METODE FUZZY ANALYTICAL
HIERARCHIE PROCESS DI KOTA SURABAYA**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Dalam Menempuh Gelar Sarjana
Komputer Program Studi Informatika



Oleh :

MUHAMMAD DAFFA AMIRUL WACHID

17081010104

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAWA TIMUR
2024**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKOMENDASI
OBJEK WISATA DENGAN METODE FUZZY ANALYTICAL
HIERARCHIE PROCESS DI KOTA SURABAYA

Oleh : Muhammad Daffa Amirul Wachid

NPM : 17081010104

Telah Diseminarkan Dalam Ujian Skripsi Pada :

Hari Senin, Tanggal 20 Mei 2024

Mengetahui

Dosen Pembimbing

1.

Hendra Maulana, S.Kom, M.Kom

NPT. 201198 31 223248

2.

Agung Mustika Rizki, S.Kom, M.Kom

NIP. 19930725 202203 1008

Dosen Pengaji

1.

Dr. Rr. Ani Dijah Rahajoe, ST., M.CS

NIP : 19730512 200501 2003

2.

Afina Lina Nurlaili, S.Kom, M.Kom

NIP : 1993121 3202203 2010

Menyetujui

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer

Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT

NIP. 19681126 199403 2 001

Koordinator Program Studi

Informatika

Fetty Tri Anggraeny, S.Kom, M.Kom

NIP. 19820211 2021212 055

SURAT PERNYATAAN BEBAS DARI PLAGIASI

Saya, mahasiswa Program Studi Sarjana Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Daffa Amirul Wachid

NPM : 17081010104

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi/Tugas Akhir yang saya kerjakan berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKOMENDASI OBJEK WISATA DENGAN METODE FUZZY ANALYTICAL HIERARCHIE PROCESS DI KOTA SURABAYA

bukan merupakan plagiasi sebagian atau keseluruhan dari Skripsi/Tugas Akhir/Penelitian orang lain dari juga bukan merupakan produk dan software yang saya beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini secara keseluruhan adalah pekerjaan Saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam Daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur maupun di Institut Pendidikan lain. Bukti hasil pengecekan plagiasi dokumen ini dapat ditelusuri melalui QR Code di bawah.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa dokumen ini merupakan plagiasi karya orang lain, saya sanggup menerima sanksi sesuai aturan yang berlaku.

Demikian atas perhatiannya disampaikan terima kasih.



Surabaya 04 Juni 2024

Hormat saya,



Muhammad Daffa Amirul Wachid

NPM. 17081010104

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKOMENDASI OBJEK
WISATA DENGAN METODE FUZZY ANALYTICAL HIERARCHIE
PROCESS DI KOTA SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Muhammad Daffa Amirul Wachid

NPM : 17081010104

Program Studi : Informatika

Dosen Pembimbing : Hendra Maulana, S.Kom., M.Kom

Agung Mustika Rizki, S.Kom, M.Kom

Abstrak

Penelitian ini dilatarbelakangi adanya kesulitan pada masyarakat awam atau warga luar kota dimana dalam menentukan tempat wisata dikota Surabaya. Dikarenakan tempat wisata di Surabaya sangat banyak. Maka dibuatlah penelitian ini untuk mempermudah menentukan tempat wisata dengan kriteria-kriteria yang dimasukan. Wisatawan akan dipermudah dengan adanya rekomendasi atau perankingan yang telah dibuat.

Sistem ini memakai metode *Fuzzy Analytical Hierarchie Process* (FAHP), yakni algoritma yang biasa digunakan untuk pengambilan keputusan pada sebuah kasus dengan akurat. Metode ini dipilih karena sering digunakan untuk pengambilan keputusan di bidang pariwisata dikarenakan mampu mengatasi ketidakpastian dan keambiguan dengan mudah dan cepat. Alternatif yang digunakan pada penelitian ini berupa tempat wisata kota Surabaya dengan jumlah 25 tempat wisata dikota Surabaya.

Kata kunci : *Sistem Pendukung Keputusan, Fuzzy, Analytical Hierarchie Process, Tempat Wisata*

KATA PENGANTAR

Segala puji hanya bagi Allah Subhanahu Wa Ta’ala, Sang Pencipta Semesta Alam, yang telah melimpahkan rahmat dan petunjuk-Nya. Dengan izin dan ridhaNya, penulis dapat menyelesaikan penelitian skripsi dan laporan yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Rekomendasi Objek Wisata Dengan Metode Fuzzy Analytical Hierarchie Process Di Kota Surabaya.” Sholawat dan salam selalu dilimpahkan kepada Nabi Besar Muhammad Shallallahu ‘alaihi wa sallam, yang telah memberikan contoh ketekunan, kecermatan, dan kesabaran, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Penulis menyampaikan penghargaan yang besar kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penelitian serta penulisan laporan ini. Terima kasih yang tulus diberikan kepada semua yang telah berperan dalam menuntaskan penelitian ini dari awal hingga akhir.

Penulis menyadari bahwa terdapat kelemahan dan keterbatasan dalam pemahaman serta gagasan pengetahuan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan dan saran dari semua pihak guna meningkatkan kualitas laporan ini. Harapannya agar laporan ini memberikan manfaat yang berharga, informasi yang berarti, serta memenuhi harapan banyak pihak dengan membawa berkah.

Surabaya, 03 Juni 2024

Penulis,

Muhammad Daffa Amirul Wachid

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis menyadari bahwa menyelesaikan skripsi ini akan memerlukan upaya, tenaga, dan waktu yang cukup besar. Walaupun menghadapi berbagai kendala, penulis berhasil menyelesaikan karya ini dengan berkat izin Allah Subhanahu Wa Ta'Ala. Penulis juga menyadari bahwa kesuksesan penyelesaian karya ini tak lepas dari dukungan yang diberikan oleh semua pihak. Karenanya, Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, baik dalam bentuk dukungan moril, dukungan material, serta dukungan langsung maupun tidak langsung, dalam proses penyusunan karya ini hingga selesai:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Ahmad Fauzi, MMT., IPU, selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Program Studi S1 Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Ibu Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Wali yang memberikan bimbingan akademik selama perkuliahan.
5. Bapak Hendra Maulana, S.Kom., M.Kom, selaku Pembimbing I, dengan sepenuh kesiapan, bersedia memberikan bimbingan kepada penulis sepanjang proses penulisan skripsi, serta memberikan berbagai informasi dan solusi untuk mengatasi berbagai kendala yang terkait dengan penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Agung Mustika Rizki, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing II, yang telah dengan rela menyisihkan waktu, energi, dan pikirannya untuk membimbing dalam penyusunan skripsi ini.
7. Segenap dosen dan staf lingkungan informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, yang bersedia memberikan informasi, bimbingan, dan pengalaman pada proses belajar mengajar.

8. Orang tua, saudara, dan kerabat yang telah memberikan doa, cinta, dan semangat mereka selama proses penelitian dan penulisan laporan sangat dihargai. Terima kasih kepada mereka yang telah memberikan dukungan moral dan kasih sayang dalam setiap tahap dari proses ini.
9. Teman-teman penulis Barep, Baskara, Surya, Gaza, Shoima, Hanna, Annisa, dan teman-teman SMA yang telah memberikan inspirasi, masukan, dan motivasi dalam menulis dan menyelesaikan skripsi ini.
10. Rekan-rekan dari program studi Informatika angkatan 2017 telah memberikan dukungan dan semangat kepada saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Rekan-rekan penulis yang saat ini masih menempuh pendidikan di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, memberikan dukungan dan semangat yang berarti.
12. Serta semua golongan yang tidak dapat disebutkan Namanya secara terpisah.

Semoga Allah Subhanahu Wa Ta’Ala melimpahkan kebaikan yang melampaui dari yang telah diberikan.

Surabaya, 03 Juni 2024

Penulis,

Muhammad Daffa Amirul Wachid

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN BEBAS DARI PLAGIASI.....	2
KATA PENGANTAR	4
UCAPAN TERIMA KASIH.....	5
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR GAMBAR	9
DAFTAR TABEL.....	11
BAB I	12
PENDAHULUAN.....	12
1.1. Latar Belakang	12
1.2. Rumusan Masalah	13
1.3. Batasan Masalah	13
1.4. Tujuan Penelitian	14
1.5. Manfaat Penelitian	14
BAB II.....	16
TINJAUAN PUSTAKA.....	16
2.1. Penelitian Pendahulu	16
2.2. Sistem Pendukung Keputusan	18
2.3. Analitycal Hierarchy Process (AHP).....	19
2.4. Tahapan Tahapan Analitycal Hierarchy Process (AHP)	19
2.5. Tringular Fuzzy Number (TFN)	21
2.6. Fuzzy Analitycal Hierarchy Process.....	23
2.7. Tempat Wisata Kota Surabaya	23
2.8. Pengertian Web	24
2.9. XAMPP	25
2.10. MySQL	26
2.11. Visual Studi Code	26
2.12. Framework	27
BAB III.....	29
METODOLOGI PENELITIAN.....	29
3.1. Studi Literatur	29

3.2. Analisis dan Perancangan Sistem	30
3.3. Perancangan Sistem.....	32
BAB IV	76
PEMBAHASAN	76
4.1 Tools dan Database.....	76
4.2 Implementasi Sistem.....	76
4.3 Hasil Uji Coba Sistem	82
BAB V.....	92
KESIMPULAN DAN SARAN.....	92
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94
BIODATA PENULIS	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Hierarki	19
Gambar 2.2 Grafik Drajt Keanggotaan	21
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian	27
Gambar 3.2 Daset Tempat Wisata Dikota Surabaya	29
Gambar 3.3 Gambar Hasil Kuisoner Untuk Bobot Nilai Kriteria	29
Gambar 3.4 Dataset bobot nilai alternatif	30
Gambar 3.5 Use Case Diagram	31
Gambar 3.6 Activity Diagram Admin Login	36
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin Tambah Data Users	37
Gambar 3.8 Activity Diagram Admin Edit Data Users	37
Gambar 3.9 Activity Diagram Admin Hapus Data Users	38
Gambar 3.10 Activity Diagram Admin Tambah Data Kriteria	39
Gambar 3.11 Activity Diagram Admin Edit Data Kriteria	40
Gambar 3.12 Activity Diagram Admin Menghapus Data Kriteria	41
Gambar 3.13 Activity Diagram Admin Isi Semua Nilai Kriteria	42
Gambar 3.14 Activity Diagram Admin Tambah Data Tempat Wisata	43
Gambar 3.15 Activity Diagram Admin Edit Data Tempat Wisata	44
Gambar 3.16 Activity Diagram Admin Hapus Data Tempat Wisata	45
Gambar 3.17 Activity Diagram Admin Penilian Tempat Wisata	46
Gambar 3.18 Activity Diagram Perhitungan FAHP	47
Gambar 3.19 Class Diagram	52
Gambar 3.20 Sequence Diagram Nilai Kriteria	53
Gambar 3.21 Sequence Diagram Nilai Tempat Wisata	54
Gambar 3.22 Sequence Perhitungan FAHP	55
Gambar 3.23 Flowchat System Rekomendasi Tempat Wisata (Admin)	57
Gambar 3.24 Flowchat System Rekomendasi Tempat Wisata (User)	58
Gambar 3.25 Conceptual Data Model (CDM)	59
Gambar 3.26 Physical Data Model (PDM)	60
Gambar 3.27 Contoh Stuktur Hirarki System	61
Gambar 4.1 Halaman Awal	75

Gambar 4.2 Halaman Login	75
Gambar 4.3 Halaman Utama Dashboard	75
Gambar 4.4 Halaman User	76
Gambar 4.5 Halaman Data Kriteria	77
Gambar 4.6 Halaman Nilai Kriteria	78
Gambar 4.7 Halaman Data Tempat Wisata	79
Gambar 4.8 Halaman Nilai Alternatif	79
Gambar 4.9 Halaman Perhitungan FAHP	80
Gambar 4.10 Formulir Penilaian Hasil Pengujian Sistem	81
Gambar 4.11 Tabel Hasil Responden Kuisiner Pengujian Dari Masyarakat	82
Gambar 4.12 Hasil Pertanyaan Pertama	83
Gambar 4.13 Hasil Pertanyaan Kedua	84
Gambar 4.14 Hasil Pertanyaan Ketiga	84
Gambar 4.15 Hasil Pertanyaan Keempat	85
Gambar 4.16 Hasil Pertanyaan Kelima	85
Gambar 4.17 Hasil Pertanyaan Keenam	86
Gambar 4.18 Hasil Pertanyaan Ketujuh	86
Gambar 4.19 Hasil Pertanyaan Kedelapan	87
Gambar 4.20 Hasil Pertanyaan Kesembilan	89
Gambar 4.21 Hasil Pertanyaan Kesepuluh	90
Gambar 4.22 SUS Score	91

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Susunan Matriks Perbandingan Berpasangan	16
Tabel 2.2 Tingkat Intensitas Kepentingan (sumber: Saaty 1980)	17
Tabel 2.3 Skala Fuzzy Segitiga	18
Tabel 3.1 Use Case User	26
Tabel 3.2 Use Case Masuk	27
Tabel 3.3 Use Case Pendaftaran	28
Tabel 3.4 Use Case Tambah Pengguna	28
Tabel 3.5 Use Case Edit Data Pengguna	29
Tabel 3.6 Use Case Hapus Data Pengguna	29
Tabel 3.7 Use Case Tambah Tempat Wisata	30
Tabel 3.8 Use Case Edit Data Tempat Wisata	30
Tabel 3.9 Use Case Hapus Data Tempat Wisata	31
Tabel 3.10 Use Case Tambah Kriteria	32
Tabel 3.11 Use Case Edit Data Kriteria	32
Tabel 3.12 Use Case Hapus Data Kriteria	33
Tabel 3.13 Use Case Perhitungan FAHP	33
Tabel 3.14 Tabel Nilai Kriteria	57
Tabel 3.15 Perbandingan Antar Kriteria	58
Tabel 3.16 Tabel Skala Fuzzy	59
Tabel 3.17 Matriks Pairwaise Comparasion	60
Tabel 3.18 Fuzzy Tringular Number	61
Tabel 3.19 Nilai Sintesis Fuzzy Untuk Kriteria	62
Tabel 3.20 Nilai Dejarat	63
Tabel 3.21 Normalisasi Bobot Vektor Untuk Kriteria	65
Tabel 3.22 Nilai Bobot Alternatif Terhadap Kriteria	68
Tabel 3.23 Bobot Kriteria dengan Alternatif	70
Tabel 3.24 Perankingan	70
Tabel 3.25 Uji Skenario	71
Tabel 4.1 Nilai Rata-rata Setiap Pertanyaan	91