

# **BAB I : PENDAHULUAN**

## **1.1. Latar Belakang**

Dalam dunia modern, saat ini peranan informasi menjadi sangat penting dan memiliki nilai guna yang tinggi, maka diperlukan pelayanan informasi yang cepat dan akurat. Pada perusahaan atau organisasi, informasi dan komunikasi mempunyai peranan yang sangat penting sebagai sumber informasi. Maka harus disimpan dan dipelihara serta dikelola untuk masa yang akan datang agar dapat mengetahui perkembangan kehidupan bangsa dan penyelenggaraan tata kerja secara teratur dan cepat, dengan data yang dapat dipertanggung-jawabkan.

PT KAI Properti Manajemen atau KAI Properti adalah salah satu anak usaha PT Kereta Api Indonesia (Persero) yang berdiri tahun 2009 dengan usaha inti dibidang konstruksi, properti, perdagangan serta perawatan infrastruktur perkeretaapian. Bisnis yang ada pada PT KA Properti Manajemen yaitu Proyek Konstruksi , Propreti , Trading, Perawatan Infrastruktur

Ditengah-tengah gencarnya perkembangan teknologi PT KAI Properti Manajemen membuat sistem informasi yang dapat membantu untuk mempermudah dana project KAPM bas borong dari daerah ke pusat baik secara uang muka,termin maupun secara pelunasan di PT KAI Properti Manajemen Jakarta. Namun pada sistem informasi tersebut belum memiliki tampilan mobile , sehingga akan sangat susah untuk diakses pada mobile. Dengan adanya kekurangan tersebut pada kegiatan PKL ini kami akan merancang tampilan mobile dimana akan memudahkan user mengakses menggunakan mobile device

- Responsive web design merupakan tampilan website yang bisa menyesuaikan dengan device pengguna secara otomatis, sehingga nantinya tampilan dari website akan menyesuaikan sesuai dengan ukuran layar pengguna, semua aspek dari desain website mulai dari user interface, image, font, video akan menyesuaikan dengan resolusi device pengguna. Tampilannya pun akan dibuat dengan komposisi terbaik sesuai dengan ukuran layar pengguna. Jadi responsive web design akan meningkatkan user experience dari setiap pengguna.

- Pada kegiatan PKL kali ini pertama tama kami membuat sketsa kasar akan tampilan yang akan dibuat pada tampilan mobile menggunakan gambar tangan, dan kami ajukan dulu pada developer internal dari PT Segitiga Indosakti
- Selanjutnya dari sketsa kasar yang sudah kami buat kami implementasikan pada design digital menggunakan bantuan aplikasi Adobe XD

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan pemaparan latar belakang yang ada di atas, berikut merupakan perumusan masalah yang akan dikaji dari Pengembangan Sistem Informasi KAI Properti Acces (Bas Borong) pada PT KAI Properti Manajemen, yaitu :

- a. Bagaimana merancang tampilan mobile namun tetap memiliki kemiripan dengan web sehingga tidak membingungkan para pengguna ?
- b. Bagaimana cara merancang tampilan mobile yang tetap menarik dan mudah dipahami pengguna?

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang sudah dijelaskan di atas, maka terdapat batasan-batasan pada Pengembangan Sistem Informasi KAI Properti Acces (Bas Borong) pada PT KAI Properti Manajemen yaitu :

- a. Pengembangan hanya terbatas pada pembuatan tampilan responsive / tampilan mobile pada website kai properti access ( bas borong )
- b. Kegiatan pkl ini merancang tampilan mobile dengan menggambar sketsa kasar dan dilanjutkan dengan desain digital, namun untuk source code tetap dibantu oleh developer internal cv segitiga indo sakti

#### **1.4. Tujuan Praktek Kerja Lapangan**

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan memiliki tujuan sebagai berikut:

##### **1.4.1. Tujuan Umum**

Tujuan umum dari Praktek Kerja Lapangan ini ialah dapat memudahkan Vendor/PM untuk pengajuan dana kepada perusahaan.

##### **1.4.2. Tujuan Khusus**

Membuat tampilan system untuk mobile yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun sehingga pekerjaan dapat menjadi efektif dan efisien

#### **1.5. Manfaat Praktek Kerja Lapangan**

Manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut :

##### **1.5.1. Bagi Penulis**

Penulis dapat mengimplementasikan teori yang telah didapatkan selama perkuliahan, menambah wawasan, ilmu, relasi dan skill agar lebih siap dalam menghadapi dunia pekerjaan.

##### **1.5.2. Bagi Perusahaan**

Untuk membantu memudahkan para pm serta vendor dalam melakukan pengajuan dana kepada PT KAI Properti Pusat.

##### **1.5.3. Bagi Universitas**

Manfaat yang diperoleh Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur khususnya Prodi Informatika antara lain untuk memberikan gambaran tentang kesiapan mahasiswanya dalam menghadapi dunia kerja untuk kedepannya dan mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmunya

## 1.6. Sistematika Penulisan

### ● **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab 1 yaitu pendahuluan, yang pertama akan membahas tentang latar belakang. Dimana pada latar belakang tersebut berisi tentang deskripsi pengertian dari apa itu PT. KAI PROPERTI MANAJEMEN dan juga membahas tentang website dari PT. KAI PROPERTI MANAJEMEN, serta kekurangan yang ada pada website tersebut. Salah satunya yaitu belum adanya tampilan mobile, sehingga akan sangat susah untuk diakses pada mobile. Dan nantinya kami akan merancang untuk tampilan mobilnya untuk mengatasi masalah yang ada.

Selanjutnya yang kedua akan membahas tentang rumusan masalah, dimana pada rumusan masalah ini menjelaskan tentang problem atau masalah yang kami alami saat melakukan kegiatan PKL.

Lalu yang ketiga akan membahas tentang batasan masalah, dimana pada batasan masalah ini membahas tentang apa saja yang akan kami lakukan untuk menyelesaikan dari problem yang ada.

Lalu yang keempat membahas tentang tujuan praktek kerja lapangan, dimana pada tujuan praktek kerja lapangan membahas tentang tujuan dari kegiatan PKL yang kami lakukan. Pada kegiatan ini terdapat 2 tujuan yaitu tujuan umum dan tujuan khusus.

Dan yang kelima ialah membahas tentang manfaat PKL, dimana pada manfaat PKL ini membahas tentang manfaat apa saja yang yang didapat bagi penulis, perusahaan, dan universitas.

### ● **BAB II LOKASI PKL**

Pada bab 2 yaitu lokasi PKL berisi tentang profile company, visi dan misi , jasa layanan , dan struktur organisasi dari tempat kita melakukan kegiatan PKL . untuk jasa layanan dari lokasi kami melakukan PKL terdapat beberapa layanan seperti manajemen bisnis , pembuatan website ,menyelesaikan permasalahan jaringan , dan pembuatan aplikasi mobile .

### ● **BAB III PELAKSANAAN PKL**

Bab 3 yaitu pelaksanaan PKL , menjelaskan tentang apa saja yang telah kami lakukan selama masa PKL . Terdapat tabel tentang kegiatan yang kami kerjakan sesuai

urutan waktu, tinjauan pustaka , pembahasan tentang sketsa kasar yang telah kami buat , serta desain digital dan pembahasannya.

- **BAB IV KESIMPULAN & SARAN REFERENSI LAMPIRAN**

Bab 4 Kesimpulan dan Saran Referensi Lampiran berisi tentang kesimpulan yang dapat kami ambil dari kegiatan PKL ini. Seperti hasil dari rancangan tampilan mobile , serta kesimpulan dari kesulitan yang telah kami hadapi selama masa PKL ini. Untuk lampiran sendiri melampirkan source code dari tampilan mobile atau responsive yang telah kami buat.