

**PENGEMBANGAN *WEB LANDING PAGE AR LIVE SHOW*
DAN *TOGI RESOURCES MANAGEMENT SYSTEM (TRMS)*:
MAGANG MANDIRI DI MONSTER GROUP**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN



Oleh:

M. ANDREW ARJUNANDA YASIN

NPM. 20083010014

**PROGRAM STUDI SAINS DATA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR
2024**

**LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

Judul : Pengembangan *Web Landing Page AR Live Show* dan *TOGI Resources Management System (TRMS)*: Magang Mandiri Di **Monster Group**

Oleh : **M. Andrew Arjunanda Yasin**

NPM : **20083010020**

Disetujui oleh,

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan



Amri Muhaimin, S.Stat, M.Stat, M.S.

Sherina Friskila Nurtiara

NPT : 20119931011199

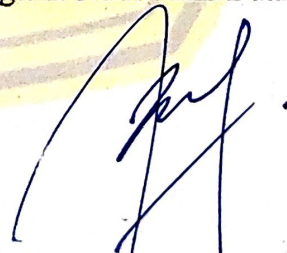
Mengetahui,

Dekan

Koordinator

Fakultas Ilmu Komputer

Program Studi Sains Data



Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT

Dr. Eng. Ir. Dwi Arman Prasetya, ST., MT., IPU

NIP : 196811261994032001

NIP : 198012052005011002

PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Lengkap Mahasiswa : M. Andrew Arjunanda Yasin
NPM : 20083010014
Program Studi : Sains Data
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer

dengan ini menyatakan bahwa Laporan Praktik Kerja Lapangan dengan judul **“PENGEMBANGAN *WEB LANDING PAGE* AR *LIVE SHOW* DAN *TOGI RESOURCES MANAGEMENT SYSTEM (TRMS): MAGANG MANDIRI DI MONSTER GROUP* “** adalah hasil karya sendiri, bersifat orisinal, dan ditulis dengan mengikuti kaidah penulisan ilmiah.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Surabaya, 30 Mei 2024

Mahasiswa,



M. Andrew Arjunanda Yasin

NPM. 20083010014

Judul : Pengembangan *Web landing page AR Live Show* dan
Togi Resources Management System (TRMS): Magang
Mandiri Di Monster Group

Studi Kasus : TOG Indonesia

Penulis : M. Andrew Arjunanda Yasin

Dosen Pembimbing : Amri Muhaimin, S.Stat, M.Stat, M.S.

ABSTRAK

Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) adalah sebuah program inovatif dari Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran dan memberikan kebebasan kepada mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman belajar di luar program studi formal mereka. Program ini dirancang untuk mengembangkan keterampilan dan kompetensi mahasiswa melalui berbagai skema, seperti magang, proyek riset, pertukaran mahasiswa, dan kegiatan belajar lain yang relevan dengan kebutuhan dunia kerja dan industri saat ini. Salah satu implementasi dari program MBKM adalah magang mandiri yang dijalankan oleh mahasiswa di Monster Group yang melibatkan pengembangan web landing page AR Live Show dan TOGI Resources Management System (TRMS). Laporan ini menguraikan proses dan hasil dari magang mandiri tersebut dimana mahasiswa mengembangkan kemampuan dalam penggunaan teknologi informasi, pengelolaan proyek, dan analisis data. Kegiatan ini tidak hanya memberikan pengalaman praktis dalam pengembangan sistem dan aplikasi yang nyata, tapi juga melatih mahasiswa dalam kolaborasi, pemecahan masalah, dan adaptasi di lingkungan kerja yang dinamis. Penelitian ini menunjukkan bahwa melalui kegiatan magang di Monster Group mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu teoritis yang diperoleh di bangku perkuliahan ke dalam praktik nyata sekaligus mendapatkan wawasan langsung tentang tantangan dan kebutuhan industri teknologi informasi.

Kata Kunci : *MBKM, Magang, Pengembangan Web, Sains Data, AR Live Show, TOGI Resources Management System.*

ABSTRACT

Independent Learning Freedom Campus Or Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) is an innovative program from the Ministry of Education, Culture, Research, and Technology aimed at improving the quality of education and providing students the freedom to gain learning experiences outside their formal study programs. This program is designed to develop students' skills and competencies through various schemes, such as internships, research projects, student exchanges, and other learning activities relevant to the current needs of the workforce and industry. One implementation of the MBKM program is the independent internship conducted by students at Monster Group, which involves developing a web landing page for the AR Live Show and the TOGI Resources Management System (TRMS). This report outlines the process and results of the independent internship where students enhanced their abilities in the use of information technology, project management, and data analysis. These activities not only provide practical experience in developing real-world systems and applications but also train students in collaboration, problem-solving, and adaptation in a dynamic work environment. This research demonstrates that through internships at Monster Group, students can apply the theoretical knowledge acquired in the classroom to practical situations while gaining direct insights into the challenges and needs of the information technology industry.

Keywords : *MBKM, Internship, Web Development, Data Science, AR Live Show, TOGI Resources Management System.*

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan rasa puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan kegiatan Magang MBKM dengan judul “Pengembangan *Web Landing Page* Ar *Live Show* Dan Togi *Resources Management System* (TRMS): Magang Mandiri Di Monster Group”. Laporan ini disusun sebagai hasil akhir dari Magang MBKM yang telah dilaksanakan selama 6 bulan dari bulan Maret hingga September 2023.

Penulisan laporan ini disusun untuk memenuhi syarat konversi mata kuliah semester 6 dengan total 20 SKS dalam program studi S1 Sains Data di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jawa Timur. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan, sehingga kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Penulis juga ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan selama proses magang dan penyusunan laporan ini.

Surabaya, 30 Mei 2024

Penulis

M. Andrew Arjunanda Yasin
NPM. 20083010014

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis untuk menyelesaikan Magang Mandiri di Monster Group, antara lain:

1. Kedua Orangtua dan teman-teman yang telah memberikan dukungan serta dorongan selama pelaksanaan program Magang MBKM dan dalam penyelesaian penyusunan laporan akhir Magang MBKM ini.
2. Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, M.MT., IPU selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Ibu Prof. Dr. Ir. Novirina Hendrasarie, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Bapak Dr. Eng. Ir. Dwi Arman Prasetya, ST., MT., IPU selaku Koordinator Program Studi Sains Data Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dan selaku Dosen Wali penulis.
5. Amri Muhaimin, S.Stat, M.Stat, M.S. selaku Dosen Pembimbing MBKM.
6. Bapak Tresna Maulana Fahrudin S.ST., M.T., dan Bapak Fujhi Meykhi Suryadi ST., serta Bapak Abdul Rezha Efrat Najaf S.Kom., M.Kom, selaku *Project Manager* dalam magang MBKM ini.
7. Kakak Sherina Friskila Nurtiara selaku pembimbing lapangan dan Kakak Mahar Catur Ferniza selaku pembimbing lapangan sekaligus *Head of Digital Marketing* dari OhBold yang telah membimbing dan memberikan pengarahan selama magang.

Penulis menyadari bahwa laporan magang ini masih terdapat banyak kekurangan serta kata – kata yang masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu, penulis mengharapkan saran, kritik, dan masukan dari pembaca guna mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang. Semoga apa yang penulis sampaikan dalam laporan magang ini dapat bermanfaat untuk para pembaca dan khususnya bagi penulis pribadi.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Praktik Kerja Lapangan	4
1.3.1 Tujuan Umum	4
1.3.2 Tujuan Khusus	5
1.4 Manfaat Praktik Kerja Lapangan	6
1.4.1 Manfaat untuk UPN “Veteran” Jawa Timur	6
1.4.2 Manfaat untuk Mitra Penyelenggara MKBM	6
1.4.3 Manfaat untuk Mahasiswa	6
1.5 Mahasiswa Menguraikan Tujuan Penulisan Topik Magang.....	6
BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL	8
2.1. Sejarah Perusahaan	8
2.2. Struktur Organisasi Mitra Magang	9
2.3. Visi dan Misi Perusahaan	13
2.4. Kegiatan Produksi (Barang/Jasa).....	13
BAB III PELAKSANAAN DAN PEMBAHASAN.....	15
3.1 Posisi/Kedudukan Kegiatan Magang	15

3.2 Metodologi Penyelesaian Tugas	17
3.2.1 <i>Web landing page Monster AR Live Show</i>	19
3.2.2 <i>Web TRMS</i>	31
3.3 Pembelajaran Hal Baru	34
BAB IV PENUTUP	36
4.1 Kesimpulan	36
4.2 Saran.....	37
4.2.1 Bagi Mahasiswa	37
4.2.2 Bagi Program Studi Sains Data.....	38
4.2.3 Bagi Monster Group.....	38
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Konfigurasi Darabase Monster AR <i>Live Show</i>	24
Tabel 3.2 Komponen Halaman Depan (Fitur).....	27
Tabel 3. 3 <i>Controller</i> Penyusun Monster AR <i>Live Show</i>	30

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Monster Group.....	8
Gambar 2.2 Lokasi Kantor Monster Group Surabaya	8
Gambar 2.3 Struktur Organisasi di Monster Group	9
Gambar 3.1 AR <i>Live Show</i> Sebelum Pemabaharuan	19
Gambar 3.2 AR <i>Live Show</i> Setelah Pemabaharuan	19
Gambar 3.3 Logo <i>CodeIgniter</i>	20
Gambar 3.4 Logo MySQL	21
Gambar 3.5 <i>Database "wlp4_arliveshow"</i>	23
Gambar 3.6 <i>Model "M_Login"</i>	25
Gambar 3.7 <i>Model "M_Tulisan"</i>	26
Gambar 3.8 Halaman Depan Monster AR <i>Live Show</i>	27
Gambar 3.9 Kode Penyusun Halaman Login.....	28
Gambar 3.10 Halaman Login.....	28
Gambar 3. 11 <i>View</i> Halaman Kelola Konten Berita	29

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Magang	41
Lampiran 2 Kartu Konsultasi MBKM	42