

## DAFTAR PUSTAKA

- Adenansyah, F. M. (2019). Rancang Bangun Game Edukasi Belajar Aksara dan Tata Krama Bahasa Jawa untuk SD Kelas 4 Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika.*, 10(9), 1–9.
- Arifin, I., Haidi, R. F., & Dzalhaqi, M. (2021). Penerapan Computer Vision Menggunakan Metode Deep Learning pada Perspektif Generasi Ulul Albab. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 7(2), 98–107. <https://doi.org/10.54914/jtt.v7i2.436>
- Asri, J. S., & Firmansyah, G. (2018). *Implementasi objek detection dan tracking menggunakan deep learning untuk pengolahan citra digital | Asri | Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*. 8–9.
- Azizah, L. M., Umayah, S. F., & Fajar, F. (2018). *Deteksi Kecacatan Permukaan Buah Manggis Menggunakan Metode Deep Learning dengan Konvolusi Multilayer*. 21(2), 230–236. <https://doi.org/10.18196/st.212229>
- Barrachina, J. A., Ren, C., Vieillard, G., & Morisseau, C. (2022). *THEORY AND IMPLEMENTATION OF COMPLEX-VALUED NEURAL NETWORKS*. June.
- Cahya, F. N., Hardi, N., Riana, D., & Hadiyanti, S. (2021). Klasifikasi Penyakit Mata Menggunakan Convolutional Neural Network (CNN). *Sistemasi*, 10(3), 618. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i3.1248>
- Chen, B., Liu, T., Liu, K., Liu, H., & Pei, S. (2019). IMAGE SUPER-RESOLUTION USING COMPLEX DENSE BLOCK ON GENERATIVE ADVERSARIAL NETWORKS Dept . of Electrical Engineering , National Chung Hsing University Graduate Institute of Communication Engineering , National Taiwan University. *2019 IEEE International Conference on Image Processing (ICIP)*, 2866–2870.
- Devy Adillia Maharani, Pratama, M. F., & Setiawati, D. (2022). Cuneirom (Huruf Paku) sebagai Pelopor Lahirnya Aksara di Nusantara. *Dewaruci: Jurnal Sejarah dan Pengajarannya*, 1(2), 1–11.
- Dian Ikawati Susilo, C., & Indira, D. (2022). Filosofi Hanacaraka Bahasa Jawa Suatu Kajian Etnolinguistik. *Kongres Internasional Masyarakat Linguistik Indonesia*, 30–34. <https://doi.org/10.51817/kimli.vi.17>
- Diyasa, I. G. S. M., & Romadhon, R. (2023). Klasifikasi Karakter Tulisan Aksara

- Jawa Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network. *Seminar Keinsinyuran Program Studi Program Profesi Insinyur*, 3(1), 927–936. <https://doi.org/10.22219/skpsppi.v3i1.7720>
- Fakhrudin, D., Sachari, A., & Haswanto, N. (2019). Pengembangan Desain Informasi dan Pembelajaran Aksara Jawa melalui Media Website. *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 5(01), 1–23. <https://doi.org/10.33633/andharupa.v5i01.1990>
- Fernando Ade Pratama, E., Khairil, K., & Jumadi, J. (2022). Implementasi Metode K-Means Clustering Pada Segmentasi Citra Digital. *Jurnal Media Infotama*, 18(2), 291–301.
- Hanindria, I. S., & Hendry, H. (2022). Pengklasifikasian Aksara Jawa Metode Convolutional Neural Network. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 9(3), 2727–2737. <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatisi/article/view/2177>
- Iskandar, D., Alif Fathoni, M., & Arta Bhrata, A. (2021). Smart Manufacturing Management System Memanfaatkan Big Data Dan Algoritma Machine Learning Untuk Produksi UMKM. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 16(2), 96. <https://doi.org/10.30872/jim.v16i2.5258>
- Krzyston, J., Bhattacharjea, R., & Stark, A. (2020). Complex-valued convolutions for modulation recognition using deep learning. *2020 IEEE International Conference on Communications Workshops, ICC Workshops 2020 - Proceedings*. <https://doi.org/10.1109/ICCWorkshops49005.2020.9145469>
- Muhaimin, A., Prastyo, D. D., & Lu, H. H. S. (2021). Forecasting with recurrent neural network in intermittent demand data. *Proceedings of the Confluence 2021: 11th International Conference on Cloud Computing, Data Science and Engineering*, 802–809. <https://doi.org/10.1109/Confluence51648.2021.9376880>
- Mulyana, D. I., & Pratama, A. (2023). Optimasi deteksi pengenalan huruf hijaiyah dengan metode tepi canny dan morfologi. 6, 717–725.
- Novaliandy, R., & Widiarti, A. R. (2022). Klasifikasi Aksara Jawa Cetak Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu ...*, 307–312.

- <https://mail.puterabatam.com/index.php/prosiding/article/view/5351>
- Nufus, N., Ariffin, D. M., Satyawan, A. S., Nugraha, R. A. S., Asysyakuur, M. I., Marlina, N. N. A., Parangin, C. H., & Ema, E. (2021). Sistem Pendeteksi Pejalan Kaki Di Lingkungan Terbatas Berbasis SSD MobileNet V2 Dengan Menggunakan Gambar 360° Ternormalisasi. *Prosiding Seminar Nasional Sains Teknologi dan Inovasi Indonesia (SENASTINDO)*, 3(November), 123–134. <https://doi.org/10.54706/senastindo.v3.2021.123>
- Prasetya, D. A., Nguyen, P. T., Faizullin, R., Iswanto, I., & Armay, E. F. (2020). Resolving the shortest path problem using the haversine algorithm. *Journal of Critical Reviews*, 7(1), 62–64. <https://doi.org/10.22159/jcr.07.01.11>
- Ramadan, A. K., & Budilaksono, S. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Deteksi Objek Untuk Menghitung Jumlah Pengunjung Restoran Berbasis Computer Vision. *Ikraith-Informatika*, 7(1), 46–57. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v7i1.2235>
- Rasyidi, M. A., Bariyah, T., Riskajaya, Y. I., & Septyani, A. D. (2021). Classification of handwritten javanese script using random forest algorithm. *Bulletin of Electrical Engineering and Informatics*, 10(3), 1308–1315. <https://doi.org/10.11591/eei.v10i3.3036>
- Ratna, S. (2020). *Pengolahan citra digital dan histogram dengan phyton dan text editor phycharm*. 11(3), 181–186.
- Ridwan, R., Lubis, H., & Kustanto, P. (2020). Implementasi Algoritma Neural Network dalam Memprediksi Tingkat Kelulusan Mahasiswa. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(2), 286. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i2.2035>
- Sari, D. N. P., & Sukestiyarno, Y. L. (2021). Analisis Cluster dengan Metode K-Means pada Persebaran Kasus Covid-19 Berdasarkan Provinsi di Indonesia. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 4, 602–610.
- Smith, J. W. (2023). *Complex-Valued Neural Networks for Data-Driven Signal Processing and Signal Understanding*. 1, 1–10.
- Tan, Z., Xie, Y., Jiang, Y., & Zhou, Z. (2022). *Real-Valued Backpropagation is Unsuitable for Complex-Valued Neural Networks*. *NeurIPS*.
- Tinoe Mauludy, A., Care Khrisne, D., & Oka Saputra, K. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Slot Parkir Kosong Untuk Kendaraan Roda Empat Dengan

- Pendekatan Computer Vision. *Jurnal SPEKTRUM*, 7(1), 36.  
<https://doi.org/10.24843/spektrum.2020.v07.i01.p5>
- Trabelsi, R., Jabri, I., Melgani, F., Smach, F., Conci, N., & Bouallegue, A. (2019). Indoor object recognition in RGBD images with complex-valued neural networks for visually-impaired people. *Neurocomputing*, 330, 94–103.  
<https://doi.org/10.1016/j.neucom.2018.11.032>
- Wibowo, F., Wicaksono, A. P., & Purwanto, L. A. (2021). *Klasifikasi Tanaman Beringin (Ficus Bernjamina) Berdasarkan Citra Daun Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbors*. 7(2), 131–138.
- Yu, L., Hu, Y., Xie, X., Lin, Y., & Hong, W. (2020). Complex-Valued Full Convolutional Neural Network for SAR Target Classification. *IEEE Geoscience and Remote Sensing Letters*, 17(10), 1752–1756.  
<https://doi.org/10.1109/LGRS.2019.2953892>