

DAFTAR PUSTAKA

- (KBBI), K. B. B. I. (n.d.). *kaveling*. <https://kbbi.web.id/kaveling>
- Agarwa, R., & Umphress, D. (2008). Extreme programming for a single person team. *Proceedings of the 46th Annual Southeast Regional Conference on XX, ACM-SE 46*, 82–87. <https://doi.org/10.1145/1593105.1593127>
- Al-Saqqa, S., Sawalha, S., & Abdelnabi, H. (2020). Agile software development: Methodologies and trends. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 14(11), 246–270. <https://doi.org/10.3991/ijim.v14i11.13269>
- Anggraini, N. (2020). *PERANCANGAN SISTEM INVENTORI TOKO VILLA PARFUM BERBASIS WEBSITE* [Universitas Dinamikan Bangsa]. <http://repository.unama.ac.id/id/eprint/1293%0A>
- Anjuliani, R., Astuti, L. W., & Hartini, H. (2016). Aplikasi Isc (Informatics Student Center) Menggunakan Metode Personal Extreme Programming Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 6(1), 20–25. <https://doi.org/10.36982/jiig.v6i1.12>
- APJII. (2023). *Survei APJII Pengguna Internet di Indonesia Tembus 215 Juta Orang*. <https://apjii.or.id/berita/d/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang>
- Aziz Amirudin, Rosita, Yesy Diah, Yanuarini, N. (2020). *SISTEM INFORMASI PEMANTAUAN PENGGUNAAN ANGGARAN DANA DESA DI DESA GAMBIRAN KECAMATAN MOJOAGUNG KABUPATEN JOMBANG* [Universitas Islam Majapahit]. <http://repository.unim.ac.id/id/eprint/2967>
- Bandaso, B. A., Kustiyono, C. T., Setiawan, W., Zulfanti, O., Laksono, A. D., Keuangan, P., Informasi, S., & Programming, E. (2023). *Rancang Bangun*

Aplikasi Buku Kas Berbasis Website Dengan Metode Extreme Programming.
10(3), 258–269.

Brewer, J. (2001). *Extreme Programming FAQ*. <https://jera.com/techinfo/xpfaq>

Budi, N. O. (2018). *SELEKSI BEASISWA SISWA MISKIN BSM DI SMK ISLAM SUDIRMAN ANDONG DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGTHING (SAW)*. <http://eprints.sinus.ac.id/id/eprint/349>

Dianari, R. G. F. (2019). Pengaruh E-Commerce Terhadap Pertumbuhan Ekonomi Indonesia. *Bina Ekonomi*, 22(1), 43–62.
<https://doi.org/10.26593/be.v22i1.3619.45-64>

Dzhurov, Y., Krasteva, I. dan Ilieva, S. (2014). Personal Extreme Programming – An Agile Process for Autonomous Developers Personal Extreme Programming – An Agile Process for Autonomous Developers. *Choosing Secure Passwords.*, January 2015. https://research.uni-sofia.bg/bitstream/10506/647/1/S3T2009_37_YDzhurov_IKrasteva_SIlieva.pdf

Fowler, M. (2018). *Refactoring* (second edi).
https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=2H1_DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PT14&dq=fowler+2018+refactoring&ots=NhxvvakZO0&sig=yItdstJy9AJ7r5cXzSUR2cDKVxg&redir_esc=y#v=onepage&q=fowler 2018 refactoring&f=false

Hasugian, P. S. (2018). Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1), 82–86.

Herman, D. A., & Kho, A. (2021). Pengembangan E-marketplace In-game Currency Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Extreme

Programming. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(3), 583–602. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i3.3945>

Hery Nuryanto, S. K. (2012). *Sejarah Perkembangan Teknologi dan Komunikasi* (1st ed.).

[https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=d5jJDAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=Nuryanto,+Hery.+Sejarah+Perkembangan+Teknologi+dan+Komunikasi&ots=CShJWxx8Bj&sig=ZImtD6cvKEB10BxIJx607KE0DQ8&redir_esc=y#v=onepage&q=Nuryanto%2C Hery. Sejarah Perkembangan Teknolo](https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=d5jJDAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=Nuryanto,+Hery.+Sejarah+Perkembangan+Teknologi+dan+Komunikasi&ots=CShJWxx8Bj&sig=ZImtD6cvKEB10BxIJx607KE0DQ8&redir_esc=y#v=onepage&q=Nuryanto%2C%20Hery.%20Sejarah%20Perkembangan%20Teknolo)

Hoda, R., Salleh, N., Grundy, J., & Tee, H. M. (2017). Systematic literature reviews in agile software development: A tertiary study. *Information and Software Technology*, 85, 60–70. <https://doi.org/10.1016/j.infsof.2017.01.007>

Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 45–48. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.647>

Josi, A. (2017). PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG). *JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI MURA (TIMUR)*, 9(1).

Kadarsih, K., & Andrianto, S. (2022). Membangun Website Cv. Marisa Kavling Baturaja Menggunakan Php Dan Mysql. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 03(2), 37–44.

Lestari, I., Rhodiyah LD, K., & Alfani Putera, M. I. (2023). Rancang Bangun

- Research Profile Company Pada Universitas XYZ Menggunakan Metode Personal Extreme Programming. *Jurnal Sistim Informasi Dan Teknologi*, 5(1), 50–56. <https://doi.org/10.37034/jsisfotek.v5i1.182>
- Mahendra, D. R., Gunawan, R. D., & Ariany, F. (2023). Aplikasi Pengelolaan Keuangan UMKM Toko Kripik Pisang Asa Cipto Roso Menggunakan Framework Laravel. *Swarnadwipa*, 1(1), 29–34. <https://jurnal.kertekmedia.com/index.php/mediaswarnadwipa/article/view/27>
- Meeker, H. J. (2022). Software Development. *Bioinformatics, Medical Informatics and the Law*, 70–79. <https://doi.org/10.1145/638750.638777>
- Pamungkas, R. (2019). *Implementasi Model Personal Extreme Programming*. <http://repository.unej.ac.id/handle/123456789/90122>
- Penda Sudarto Hasugian. (2018). Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1), 82–86.
- Pratama, A. (2018). Pengenalan MYSQL. *Sistem Manajemen Basis Data (MYSQL)*, 1–5. <https://docplayer.info/33668465-Sistem-manajemen-basis-data-mysql.html>
- Rosenberg, D., & Stephens, M. (2007). Use case driven object modeling with UML: Theory and Practice. In *Use Case Driven Object Modeling with UML: Theory and Practice*. https://doi.org/10.1007/978-1-4302-0369-8_1
- Salsabila, A. (2022). *IMPLEMENTASI TEKNOLOGI FRAMEWORK LARAVEL WEBSITE PORTAL BERITA UKM LEMBAGA PERS MAHASISWA FALSA UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA*. <http://eprints.utdi.ac.id/id/eprint/9680>
- Sari, J. P. (2018). Beserta Pengurusan Sertifikatnya Pada Cv . Sajasa Banjarmasin

Berbasis Web. *Uniska*.

- Shrivastava¹, Anchit, Isha Jaggi, Nandita Katoch, Deepali Gupta, S., & Gupta. (2021). A Systematic Review on Extreme Programming. *Journal of Physics: Conference Series*. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1969/1/012046>
- Suprpto, F. R., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Sistem Informasi Penjualan dan Pelelangan Berbasis Web pada Ricardo Corner MLG Menggunakan Metode Personal eXtreme Programming (PXP). *Jurnal Repositor*, 2(11), 1535. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i11.926>
- Supriatna, R. (2018). Implementasi Dan User Acceptance Test (UAT) Terhadap Aplikasi E-Learning. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Susilawati, T., Anik, F., Murti, W., & Aristyanti, R. (2019). MEMBANGUN WEBSITE CV. MARISA KAVLING BATURAJA MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2(1), 47–53.
- Ulfi, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Implementasi Metode Personal Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Manajemen Transaksi Perusahaan (Studi Kasus : CV. Todjoe Sinar Group). *Jurnal Repositor*, 2(3), 261–268. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i3.619>
- Wahyudi, D. (2020). *WEB PENJUALAN PADA TB. SARI MULIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER*. <http://eprints.akakom.ac.id/id/eprint/8960>