

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Merdeka Belajar Kampus Merdeka atau yang sering disebut MBKM adalah suatu program yang diselenggarakan oleh Kemendikbudristek (Kementerian Pendidikan Kebudayaan Riset dan Teknologi) dalam rangka menyiapkan mahasiswa dalam menghadapi perubahan sosial, budaya, dunia kerja, dan kemajuan teknologi yang sangat pesat, untuk itu kompetensi mahasiswa harus disiapkan agar siap menghadapi kebutuhan zaman. MBKM ini diharapkan dapat menjadi jawaban dari persiapan pengembangan kompetensi mahasiswa. Program MBKM ini diselenggarakan di luar kuliah di kampus, dan nantinya akan dikonversi menjadi mata kuliah yang setara dengan 20 SKS. Kemendikbudristek membentuk beberapa program MBKM seperti MSIB (Magang dan Studi Independen), Kampus Mengajar, Pertukaran Mahasiswa Merdeka, Wirausaha Merdeka, Indonesian International Student Mobility Awards, dan Praktisi Mengajar. Penulis mengikuti program MBKM Magang Mandiri di Monster Group pada posisi Data Analyst.

Monster Group yakni perusahaan berbasis teknologi yang didirikan pada tahun 2011, dimana perusahaan ini telah berkembang mencakup HR Service Solution, IT 360 Solution, dan Creative Powerhouse. Saat ini Monster Group memiliki kantor pusat yang terletak di Indonesia tepatnya yakni di Ciputat, Tangerang Selatan. Monster Group juga memiliki tujuh kantor cabang yang paling besar yang menyebar di wilayah Indonesia serta empat kantor cabang di beberapa negara, seperti Vietnam, Singapura, serta Amerika Serikat. Monster Group mempunyai salah satu cabang kantor di Indonesia, yaitu Surabaya yang berlokasi di Ruko Section One, Jl. Rungkut Industri Raya No.1.

Oleh karena itu, Monster Group menyadari pentingnya pengelolaan sumber daya teknologi untuk dilakukan pembaharuan demi terciptanya lingkungan kerja dan sarana pengaplikasian dalam melakukan manajemen yang lebih baik. Oleh karena itu, Monster Group berencana untuk mengembangkan aplikasi TOGI Resource Management System (TRMS) milik TOG Indonesia. TOG

Indonesia adalah satu dari anak perusahaan Monster Group yang memberikan layanan di bidang rekrutmen solusi teknologi yaitu outsourcing

TOGI Resource Management System (TRMS) adalah sebuah website yang dirancang khusus untuk membantu Monster Group dalam mengelola sumber daya lingkup internal perusahaan agar lebih efisien. Dengan adanya TRMS, perusahaan dapat memantau dan mengelola kandidat yang akan melamar pekerjaan dengan beberapa fitur di dalamnya baik untuk kandidat pelamar maupun web administrator. Situs web ini juga mampu memberikan akses real-time ke data dan informasi yang relevan, memungkinkan manajemen mengambil keputusan secara tepat waktu dan mengoptimalkan alokasi sumber daya yang ada.

Monster Group menyadari bahwa dalam era digital ini, kebutuhan website menjadi kebutuhan utama perusahaan. Pentingnya website dalam promosi suatu produk di industri tidak bisa diremehkan. Di era digital yang terhubung secara global saat ini, website telah menjadi salah satu alat pemasaran yang paling efektif dan dapat diakses oleh target pasar yang luas. Dengan memiliki *website* yang profesional dan menarik, perusahaan dapat memperkenalkan produk mereka kepada calon pelanggan secara online, menyampaikan informasi produk secara terperinci, dan menggambarkan nilai-nilai dan keunggulan produk mereka dengan lebih baik. Melalui *website*, perusahaan dapat membangun citra merek yang kuat, memperluas jangkauan pasar mereka, dan menciptakan keterlibatan yang lebih besar dengan pelanggan.

Magang di industri IT dalam konteks pembuatan dan pengembangan website ini memberikan penulis kesempatan untuk terlibat dalam proyek nyata, bekerja dengan tim profesional, dan mendapatkan pemahaman yang mendalam tentang proses dan praktik kerja di dalam industri. Melalui magang, penulis dapat mempraktikkan konsep-konsep yang telah dipelajari di dalam kelas, meningkatkan keterampilan teknis, dan memahami perspektif bisnis yang terlibat dalam pembuatan dan pengembangan solusi teknologi informasi. Magang juga membantu mahasiswa untuk mengasah kemampuan kolaborasi, komunikasi, dan pemecahan masalah, yang merupakan keterampilan penting dalam industri IT.

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang dengan pesat pada saat sekarang ini turut membantu manusia dalam memasuki zaman baru di era teknologi yang diciptakan untuk meringankan beban aktivitas di dalam kehidupan sehari-hari, serta membantu kita dalam memberikan informasi yang cepat, tepat, serta akurat tentang sebuah perusahaan atau instansi. Sekarang ini internet tidak hanya digunakan untuk memperoleh informasi saja, melainkan dapat digunakan sebagai media untuk melakukan bisnis dengan membangun sebuah website.

Menurut (Siregar, 2018) dalam jurnalnya yang berjudul “Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Produk” berhasil membuat web untuk meningkatkan penjualannya. Pembuatan web ini menggunakan basis data MySQL. *Output* dari penelitian ini yaitu mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan produk

Pada konteks pengembangan *Website* TRMS ini, penulis berharap agar TOG Indonesia dapat dengan mudah mengelola data profil kandidat yang ingin mendapatkan pekerjaan melalui TOG Indonesia, dan pengarsipan dokumen dapat dilakukan dengan terstruktur, sehingga data portofolio pendaftar tetap tersimpan dengan rapi meskipun dalam jangka waktu 5 hingga 10 tahun ke depan.

Dalam mengerjakan *project* tersebut, diperlukan pemahaman bahasa pemrograman baru yang sebelumnya tidak didapatkan di perkuliahan, bahasa pemrograman itu yakni GoLanguage, HTML, dan PHP. Untuk menunjang pengerjaan *project* diperlukan juga alat bantu yang berupa software baik berupa aplikasi maupun pembelajaran melalui web, tujuan utamanya adalah agar mampu mempelajari dengan runtut hal apa saja yang harus dipahami untuk dapat mempraktekkan secara langsung bahasa pemrograman yang digunakan.

Penulis melaksanakan kegiatan magang selama 6 bulan atau setara dengan 1 semester sebesar 20 SKS. Penyusunan laporan ini akan dibahas secara mendalam tentang proses pengembangan aplikasi TOGI Resource Management System (TRMS). Penulis akan membahas langkah-langkah yang diambil, tantangan yang dihadapi, serta manfaat yang diharapkan dari implementasi

kedua proyek tersebut. Diharapkan melalui kegiatan Magang Mandiri MBKM ini dapat memberikan pengalaman pembelajaran di industri secara nyata.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka yang menjadi rumusan masalah yang akan dibahas pada laporan Praktik Kerja Lapangan ini, antara lain :

1. Bagaimana hasil aplikasi yang telah dibuat, apakah dari pengujian terdapat perkembangan dari aplikasi yang telah ada saat ini?
2. Bagaimana kecepatan dari *query* data dalam penggunaan aplikasi tersebut?

1.3 Tujuan Praktik Kerja Lapangan

Mengacu terhadap Latar Belakang masalah yang ada, maka dapat ditarik kesimpulan, tujuan dari magang

1. Meningkatkan pemahaman dan keterampilan mahasiswa tentang dunia kerja.
2. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa dengan terjun langsung di dunia kerja.
3. Mampu mengaplikasikan ilmu yang di dapat selama perkuliahan di tempat magang.
4. Mampu menggunakan *soft skills* dan *hard skills* ke dalam dunia industri dan lingkungan perusahaan.
5. Mampu melakukan pengembangan *website* TOGI Resource Management System Monster Group.
6. Mampu membangun *website* dengan bahasa pemrograman GoLanguage yang diintegrasikan oleh GoFiber sebagai *framework* utama.
7. Mampu bekerjasama dengan tim untuk dapat melakukan penyelesaian *project* sesuai tenggat waktu dan rencana yang sudah dibuat.
8. Mampu melakukan analisis data yang sudah tersedia di Monster Group untuk dilakukan pemodelan sehingga memberikan insight untuk perusahaan.

1.4 Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.4.1 Manfaat untuk UPN “Veteran” Jawa Timur

- a. Menjalin hubungan baik dengan perusahaan Monster Group.
- b. Meningkatkan citra baik UPN “Veteran” Jawa Timur.

1.4.2 Manfaat untuk Mitra Penyelenggara MKBM

- a. Diharapkan dapat menjalin hubungan baik dengan Universitas.
- b. Mendapatkan tenaga kerja yang siap terjun di dunia kerja.

1.4.3 Manfaat untuk Mahasiswa

- a. Memenuhi Kurikulum Program Studi Sains Data UPN “Veteran” Jawa Timur.
- b. Menambah wawasan dan pengalaman tentang kerja praktik di Industri.
- c. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama masa perkuliahan.

1.5 Mahasiswa Menguraikan Tujuan Penulisan Topik Magang

Tujuan dari penulisan Proyek Magang Mandiri ini adalah untuk memberikan gambaran kepada pembaca mengenai implementasi pengembangan website dalam pengembangan bisnis Monster Group. Pengembangan ini dilakukan dengan menggunakan Bahasa Pemrograman Golang dengan Framework GoFiber, HTML, CSS, dan JavaScript. Dengan adanya laporan ini diharapkan dapat menjadi referensi ataupun acuan tentang topik proyek yang sama di kemudian hari. Dan yang terpenting adalah tujuan penulisan topik Proyek Magang Mandiri ini yaitu untuk memenuhi dokumen konversi MBKM sebanyak 20 SKS di Program Studi Sains Data Penulis.