

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Aplikasi web merupakan sebuah aplikasi yang dapat berjalan melalui *browser* dengan menggunakan internet tanpa memerlukan adanya *software* yang perlu diinstal pada perangkat pengguna. Dengan bantuan aplikasi web sebuah instansi dapat dengan mudah melakukan pengolahan data dan pemantauan kinerja karyawan instansi tersebut. Hal tersebut dimulai dari penginputan data, penyimpanan data dan pembuatan laporan berdasarkan data yang ada. Selain itu, aplikasi web sendiri secara tidak langsung akan membantu untuk meringankan pekerjaan pemakai lewat fitur yang disediakan oleh aplikasi tersebut dan masih banyak keunggulan lainnya yang pasti akan dirasakan oleh pemakai nantinya.

CV Adhitama Karya Mandiri sendiri merupakan perusahaan pelaksanaan konstruksi berbentuk CV dan merupakan anak dari PT. Adhitama Global Mandiri yang berada di Malang. CV Adhitama Karya Mandiri sendiri beralamat di Perum MCA L4 RT. 001 RW. 017 Desa Sumorame Kec. Candi kabupaten Kab. Sidoarjo. CV Adhitama Karya Mandiri adalah badan usaha berpengalaman yang mengerjakan proyek nasional. CV Adhitama Karya Mandiri saat ini memiliki kualifikasi. CV Adhitama Karya Mandiri dapat mengerjakan proyek-proyek dengan sub klasifikasi seperti Jasa Pelaksana Untuk Konstruksi Bangunan Komersial, Jasa Pelaksana Untuk Konstruksi Bangunan Pendidikan, Jasa Pelaksana Untuk Konstruksi Bangunan Kesehatan, dan Jasa Pelaksana Untuk Konstruksi Bangunan Gedung Lainnya.

Pada saat ini, CV Adhitama Karya Mandiri masih manual dalam proses absensi data hadir dan pulang untuk karyawan. Hal ini tentunya akan kurang efektif bagi perusahaan apabila masih menggunakan presensi manual bagi sebuah perusahaan.

Oleh karena itu, sangat penting bagi CV Adhitama Karya Mandiri untuk membuat sistem presensi GPS untuk data pegawai agar lebih mudah dan efektif dalam pengumpulan data serta merupakan standarisasi sebuah perusahaan. Dengan adanya sistem aplikasi presensi GPS tersebut, pengelola sistem (pihak yang

bertanggung jawab) dapat memantau sumber data melalui web *admin* dan dapat mengambil tindakan yang diperlukan secara cepat dan tepat. Hal ini dapat mengurangi resiko keterlambatan kerja dan keefektifan perusahaan yang tentunya akan membuat pekerjaan menjadi terorganisir. Dengan demikian, penerapan aplikasi presensi berbasis web pada CV Adhitama Karya Mandiri sangat penting adanya.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan diangkat dalam laporan praktik kerja lapangan (PKL) ini yaitu sebagai berikut.

1. Bagaimana pembuatan sistem presensi di CV Adhitama Karya Mandiri?
2. Bagaimana penerapan sistem *selfie* dan GPS dalam proses pembuatan sistem presensi?
3. Bagaimana pembuatan sistem manajemen untuk *admin* di CV Adhitama Karya Mandiri?

1.3. Tujuan PKL

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di CV Adhitama Karya Mandiri adalah sebagai berikut.

1. Mengetahui cara pembuatan pembuatan sistem presensi di CV Adhitama Karya Mandiri.
2. Mengetahui cara penerapan sistem *selfie* dan GPS dalam proses pembuatan sistem presensi.
3. Mengetahui cara pembuatan sistem manajemen untuk *admin* di CV Adhitama Karya Mandiri.

1.4. Manfaat PKL

Manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di CV Adhitama Karya Mandiri adalah sebagai berikut.

1. Bagi Perusahaan

- a. Diharapkan dapat berbagi tentang bagaimana cara kerja sistem aplikasi pada CV Adhitama Karya Mandiri

- b. Sebagai sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara perusahaan dengan pihak Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur di masa yang akan datang.

2. Bagi Mahasiswa

- a. Untuk memenuhi kurikulum akademik yang merupakan salah satu syarat mahasiswa untuk menyelesaikan program Strata I (S1).
- b. Sebagai kesempatan bagi mahasiswa untuk menambah kemampuan, pengetahuan dan wawasan praktis pada dunia kerja sebenarnya.
- c. Mahasiswa dapat mengaplikasikan dan meningkatkan ilmu yang diperoleh di bangku perkuliahan.
- d. Membantu dan melatih mahasiswa dalam hal *softskill* guna menunjang kemampuan komunikasi dan bekerja sama dalam tim (*team work*) di dunia kerja.
- e. Membantu mahasiswa dalam pemahaman ilmu keteknikan khususnya pada bidang teknik informatika yang diperoleh di bangku perkuliahan dengan membandingkan implementasinya di lapangan kerja yang sebenarnya.

3. Bagi Universitas

- a. Dapat menambah literatur tentang sistem jaringan di suatu perusahaan yang bertujuan untuk menambah ilmu pengetahuan dan wawasan pada setiap mahasiswa yang membacanya.
- b. Dapat menyediakan literatur acuan yang berguna bagi mahasiswa yang berminat akan topik dan pembahasan ini.