

DAFTAR PUSTAKA

- A. S., R. d. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika*. Bandung.
- Akshay Singh, S. S. (2016). *Android Application Development using Android Studio and PHP Framework*. IMS Engineering College.
- Alim, S. (2017). “*Penggolongan Media Pembelajaran*”. Diambil kembali dari <http://elearning.unesa.ac.id/myblog/alimsumarno/penggolongan-mediapembelajaran>
- Balani, N. (2010). *Web services architecture using MVC style*. Retrieved from <http://www.webifysolutions.com?subject=Web services architecture using MVC style>
- Briggs.L.J., G. a. (1979). *Principles Of Instructional Design*. New York : Holt Rinehart and Winston.
- Darmawan, D. (2012). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Diaz, D. C. (t.thn.). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online pada CV. Mitra Techno Sains. . *Jurnal Sistem Informasi dan Komputer Akutansi*, , vol. 5, no. 12: 4-7. .
- Fathansyah. (2004). *Buku Teks Komputer: Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Gregorius Prahaswara Dewanta, N. A. (2015). *Membangun aplikasi mobile berbasis android untuk informasi perizinan angkutan umum dengan metode extreme programming (studi kasus dinas perhubungan kabupaten bandung barat)*. Surabaya: Prodi S1 Sistem Informasi, Fakultas Rekayasa Industri, Universitas Telkom.
- Herrfurth, H. (1964). *Lehrbuch des modernen Djawanisch*. German: Lehrbücher für das Studium der orientalischen und afrikanischen Sprachen. IX. Leipzig: VEB Verlag Enzyklopädie.
- Ika Nurhayani, K. (2016). *Bahasa Daerah Terancam Punah*. Malang: Konferensi Internasional di Bidang Bahasa, Sastra dan Budaya (ICON LATERALS). Universitas Brawijaya Malang.

- Kridalaksana, H. (2001). *Kamus Linguistik*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Marsono. (1993). *Fonetik*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Nur Afifah, T. B. (2010). *Pembuatan Kamus Elektronik Kalimat Bahasa Indonesia dan Bahasa Jawa untuk Aplikasi Mobile menggunakan Interpolation Search*. Surabaya: Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.
- Pratama, B. K. (2012). *Pengembangan Learning Management System (LMS) Berbasis Android*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Risqiyah, H. (2019, January 7). *Pengembangan Media Kuis Interaktif Berbasis Online. Wondershare Quiz Creator untuk Kemahiran Qira'ah dan Kitabah Siswa Kelas XI Madrasah Aliyah*. Retrieved from <http://karyailmiah.um.ic.id/ind>
- Roger S. Pressman, P. (n.d.). *Software Engineering : A PRACTITIONER'S APPROACH*. New York: McGraw-Hill Companies.
- Rosa A.S, M. (2010). *Modul Pembelajaran: Pemrograman Berorientasi Objek dengan bahasa pemrograman C++, PHP, dan Java*. Bandung: Modula.
- Sadiman, A. d. (2011). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*. Jakarta: Ed. 1-15 Jakarta: Rajawali Pers. Rajagrafindo Persada.
- Sari, O. K. (2011). *Aplikasi Pepak Bahasa Jawa berbasis Android*. Surabaya: Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.
- Satish. (2013). Retrieved from Model View Controller (MVC) Architecture: <http://www.dotnetspider.com/resources/316Model-View-Controller-MVC-architecture.aspx>
- SIL International, I. B. (2001). *Languages of Indonesia. Jakarta: SIL International, Indonesia Branch*.
- Soedjarwo, d. (1987). *Geografi Dialek Bahasa Jawa Kabupaten Rembang*. Jakarta: Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Stephens, D. R. (2007). *Use Case Driven Object Modeling with UML Theory and Practice*. New York: Apress.
- Surya. (2004). *Psikologi Pembelajaran dan Pengajaran*. Bandung: Pustaka Bani Qurais.

- Susilo, E. (2013). *APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA JAWA MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA PADA PLATFORM ANDROID*. Depok: Universitas Gunadarma.
- Tiara Indriani, A. S. (2014). *PENGEMBANGAN KUIS INTERAKTIF TIPE TRUE/FALSE UNTUK MELATIH KEMAMPUAN EKSPLORASI FENOMENA FISIKA*. FKIP Unila .
- Whitten, J. L. (2004). *Metode Desain dan Analisis Sistem Edisi Enam*. Yogyakarta.
- Widodo. Prabowo.P, d. H. (2011). *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika.
- Yudisti, R. (2011). *JurnalPublikasi :AplikasiPenerjemah Dwibahasa IndonesiaIndonesia Berbasis Android*. Surabaya: Jurusan Teknik Informatika Fakultas
Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur, Surabaya.