

BAB V

PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran terkait hasil skripsi ini, Berdasarkan analisis yang dilakukan dimulai dari pengumpulan informasi, hingga pengembangan aplikasi ini maka dapat ditarik beberapa kesimpulan dan juga saran – saran yang perlu diperhatikan demi kelancaran sistem yang telah dibangun ini.

5.1 Kesimpulan

Dalam merancang dan membangun Aplikasi Mobile Uji Kemampuan Bahasa Jawa berbasis Android metode yang digunakan adalah metode *waterfall* yang mencakup tahapan-tahapan analisis kebutuhan (*Analysis*), desain sistem (*Design*), penulisan kode program (*Coding*), pengujian program (*Testing*) dan penerapan aplikasi (*Implement*). Pembuatan aplikasi diawali dengan pembuatan alur pemakai aplikasi menggunakan diagram *Use Case* sesuai dengan analisis kebutuhan. Lalu menggambarkan alur perancangan sistem menggunakan *ICONIX Process* dalam *UML (Unified Modelling Language)* seperti *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*, mendesain *database* serta membuat rancangan *interface*. Langkah selanjutnya adalah pembuatan aplikasi Aplikasi Mobile Uji Kemampuan Bahasa Jawa berbasis Android dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan menggunakan database *SQLite*. Kemudian melakukan *testing* aplikasi untuk melihat apakah sudah sesuai dengan hasil yang diharapkan dan setelah uji coba telah dilakukan maka langkah terakhir adalah implementasi pada *GooglePlay*. Tujuan dari implementasi ini adalah melakukan *upload APK (Application Package File)* ke *PlayStore Google* agar pengguna mudah mendapatkan aplikasi ini.

Aplikasi yang dihasilkan memiliki beberapa fitur utama antara lain memulai kuis, melihat keaktifan harian, melihat pencapaian sementara, mempelajari kosakata bahasa Jawa dalam fitur perpustakaan dan memperbarui pengaturan.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan, meskipun sistem yang telah dibuat berjalan dengan baik namun dalam Aplikasi Uji Kemampuan Bahasa Jawa berbasis *Android* ini masih terdapat kekurangan dan perlu dikembangkan lagi sesuai kebutuhan seperti :

1. Menambahkan fitur *translate* bahasa Jawa.
2. Menambahkan topik-topik soal yang belum dimasukan. Agar pengguna mempunyai lebih banyak pilihan topik untuk belajar.
3. Menambahkan fitur menulis aksara Jawa.
4. Aplikasi dikembangkan juga di *platform delivery* yang lain seperti iOS yang menggunakan bahasa pemrograman *Swift C*.
5. Menambahkan fitur sosial yang bisa menambahkan teman yang mempunyai sub fitur ranking agar rasa kompetitif untuk belajar lebih besar.