

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi masa kini tidak bisa dipungkiri bahwa semakin lama semakin pesat dan mutakhir. Terdapat banyak sekali gadget yang membantu kehidupan manusia. Dari kebutuhan sehari-hari seperti penyedot debu sebagai pengganti sapu, sampai kebutuhan yang membantu manusia dalam perjalanan jauh seperti delman menjadi mobil listrik. Dapat diprediksi bahwa kedepannya akan banyak teknologi baru yang sangat menguntungkan bagi manusia.

Smartphone merupakan gadget baru yang sangat membantu manusia dalam melakukan banyak hal sehari-hari. Pada awalnya fungsi gadget tersebut hanya digunakan untuk kebutuhan menelepon saja. Namun, lambat laun *smartphone* sekarang digunakan untuk berbagai hal. Dari hanya menelepon, kebutuhan entertainment, sampai pekerjaan bisa dilakukan hanya dengan menggunakan gadget ini. Pengembangan gadget ini pun sangat pesat. Dikarenakan variasi dan fitur yang diberikan dari gadget ini sangat banyak dan kedepannya akan menjadi sebuah gadget yang paling menjanjikan bila dilihat dari peminat *smartphone* pada saat ini.

Android merupakan salah satu sistem operasi yang ada pada *smartphone*. Sistem operasi ini banyak sekali digunakan bagi khalayak umum yang menggunakan *smartphone*. Dikarenakan harga dan fitur yang ada pada *android* cenderung lebih menguntungkan menggunakan sistem operasi ini. Dan semakin lama, perkembangan *android* juga semakin banyak fitur agar dapat memenuhi kebutuhan manusia.

Application Package File atau biasa kita kenal sebagai APK merupakan suatu ekstensi file yang biasanya digunakan di sistem operasi *android*. Aplikasi yang dibuat dari APK bisa berupa apapun yang kita inginkan. Dari aplikasi telepon, pesan singkat, menghitung, *social media*, maupun media informasi dapat dibuat dengan ekstensi ini. Ekstensi ini dapat dibuat dari beberapa aplikasi pembuat program. Salah satunya adalah

Android Studio. Aplikasi tersebut merupakan aplikasi paling umum pada pembuatan file ekstensi APK yang kami gunakan untuk membuat aplikasi pemetaan desa kampunganyar ini.

Dalam penelitian kali ini, penulis membuat aplikasi pemetaan di sebuah desa yang terletak di Kabupaten Banyuwangi. Dengan aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengguna untuk memperoleh informasi tentang UMKM yang berada di Desa Kampunganyar.

Di dalam bidang Industri, Aplikasi yang mempunyai mobilitas tinggi akan sangat dibutuhkan bagi kemajuan bidang Industri. Terutama aplikasi mobile. Aplikasi tersebut sangat berguna bagi bidang periklanan maupun pariwisata pada PT. Multi Rekayasa Mandiri. Karena dengan kebutuhan periklanan terpenuhi maka, produk lain yang disediakan akan segera dipesan demi terpenuhinya pesanan dari konsumen.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, masalah yang dapat dirumuskan adalah bagaimana cara membuat sebuah aplikasi tentang pemetaan UMKM di Desa Kampunganyar yang dapat digunakan oleh masyarakat umum yang mencari UMKM yang sesuai di Desa Kampunganyar. Aplikasi tersebut harus dapat berjalan di segala jenis sistem operasi *android* pada masa sekarang dan harus optimal dengan menimalisir jumlah penyimpanan data yang digunakan pada saat pembuatan aplikasi.

1.3. Tujuan

Tujuan dari Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah sebagai berikut :

(a) Tujuan Umum

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penelitian ini dibuat dengan tujuan umum yakni untuk membuat sebuah aplikasi pemetaan UMKM yang berada di Desa Kampunganyar.

(b) Tujuan Khusus

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penelitian ini dibuat dengan tujuan khusus yakni untuk melakukan survei tentang perkembangan ekonomi di sebuah desa.

1.4. Manfaat

Manfaat dari Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah sebagai berikut :

i) Bagi PT Multi Rekayasa Mandiri

- (1) Sarana mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
- (2) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang ada di perusahaan, khususnya di bidang yang ditempatkan.
- (3) Memberikan sebuah produk baru untuk Perusahaan tersebut.
- (4) Memberikan informasi UMKM dari Desa Kampunganyar.

ii) Bagi Mahasiswa

- (1) Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang didapat pada penelitian yang diadakan untuk memberi masukan kepada PT. Multi Rekayasa Mandiri mengenai pembuatan sebuah aplikasi *android*.
- (2) Mengenal lebih jauh realita ilmu yang diterima selama masa perkuliahan dengan kenyataan yang ada di Lapangan
- (3) Menumbuhkan sikap profesional dan tanggung jawab penuh terhadap pekerjaan.
- (4) Menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerja dimasa mendatang.
- (5) Mengenalkan metode kerja secara *team work* yang akan dijalankan ketika berada di dunia kerja.
- (6) Memberikan gambaran jelas jika nantinya terjun ke dunia kerja.

iii) Bagi Universitas

- (1) Memperluas jaringan kerjasama dengan perusahaan atau lembaga lain yang terkait
- (2) Meningkatkan kualitas para lulusan mahasiswa dimana pada akhirnya lulusan ini dapat menguasai ilmu yang telah diajarkan dan juga proses penerapannya dalam dunia kerja.
- (3) Menjadi penambah wawasan penelitian dan rujukan tentang pembuatan sistem informasi pada aplikasi *android*.