

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan pada aplikasi pencari rute terpendek menggunakan algoritma Dijkstra dan algoritma Bellman Ford, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Hasil perhitungan jarak tempuh antara algoritma Bellman Ford dan Dijkstra adalah sama dalam menentukan rute terpendeknya, begitu juga dengan pemilihan rute atau jalur yang harus ditempuh, kedua algoritma tersebut memberikan jawaban yang sama.
2. Langkah pemeriksaan terhadap rute terpendek pada algoritma Dijkstra lebih sedikit dibandingkan pada algoritma Bellman Ford.
3. Pemilihan node awal pada graph memberikan dampak yang cukup signifikan dalam menentukan rute yang ditempuh beserta jumlah bobotnya.

5.2. Saran

Sebagai langkah pengembangan pada aplikasi pencari rute terpendek ini, penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Perlu dilakukan perbandingan dengan algoritma yang lain, untuk mengetahui apakah ada algoritma lain yang lebih baik dibandingkan dengan algoritma Dijkstra dalam mencari rute terpendek.
2. Aplikasi pencarian rute terpendek sebaiknya diaplikasikan menggunakan peta jalan atau wilayah agar lebih bersifat aplikatif dan bermanfaat bagi *user*.