

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Program belajar Kampus Merdeka merupakan salah satu bentuk pembelajaran yang berorientasi pada mahasiswa. Program Magang MBKM sendiri merupakan suatu program link and match pada sistem pendidikan tinggi Indonesia. Pembelajaran ini memberikan tantangan dan kesempatan pada mahasiswa untuk mengasah kompetensi, inovasi, kapasitas, kreativitas, keprobadian dan kesesuaian materi capaian untuk mahasiswa itu sendiri.

Magang MBKM sebagai wadah sistem pembelajaran atau sistem kegiatan pada mahasiswa yang bertujuan untuk mempelajari dan mengikuti kegiatan atau *standart* pekerjaan sesuai dengan bidang atau mata kuliah di lapangan dan mengkaji hasil pembelajaran dalam bentuk laporan kegiatan secara tertulis.

Program Magang MBKM berdasarkan Kampus Merdeka dapat dilaksanakan dalam 1 – 2 Semester, setara dengan 20 SKS – 40 SKS, yang mempunyai beban kredit 170 (seratus tujuh puluh) menit per minggu per semester, yang dilaksanakan di instansi/lembaga pemerintah atau swasta, pada bidang yang terkait dengan penerapan ilmu Arsitektur. Magang MBKM yang dipilih yaitu program magang dengan perusahaan yang membuka untuk bekerjasama dengan pihak UPN “Veteran” Jawa Timur. Dengan adanya kegiatan ini diharapkan, kedepannya akan menjadi kerja sama yang baik yang dapat dilakukan antara pihak perusahaan dan Program Studi Arsitektur UPN “Veteran” Jawa Timur, karena dapat menghasilkan mahasiswa yang kompeten dan berpengalaman dalam dunia bekerja sehingga dapat menorehkan hasil yang baik dengan kontribusinya selama melaksanakan kegiatan.

Nama perusahaan yang dituju adalah CV. Andyrahman Architect. Perusahaan ini bergerak dibidang Perencanaan. Perancangan meliputi rumah tinggal, masjid, bangunan komersial, dan sekolah. Perusahaan ini berlokasi di Perumahan Grand Royal Regency Blok G3 No 11, Margomulyo, Wage, Kec. Taman, Sidoarjo. Penulis memilih perusahaan tersebut karena memiliki pengalaman merancang diberbagai jenis bangunan, memiliki style arsitektur nusantara yang mengkini dan proyek yang telah terlaksana dengan baik serta matang, sehingga penulis tertarik untuk belajar dan bekerja sama dengan CV. Andyrahman Architect melalui Program Magang MBKM ini.

Melalui program MBKM yang dirancang dan diimplementasikan dengan baik, maka diharapkan *hard* dan *soft skills* mahasiswa akan terbentuk dengan kuat. Program Merdeka Belajar - Kampus Merdeka juga diharapkan dapat menjawab tantangan Perguruan Tinggi untuk menghasilkan lulusan yang sesuai perkembangan zaman, kemajuan IPTEK, tuntutan dunia usaha dan dunia industri, maupun dinamika masyarakat yang juga sejalan dengan dengan visi misi Program Studi Arsitektur UPN “.

1.2 Tujuan dan Sasaran

1.2.1 Tujuan

Tujuan program mata kuliah Magang Mandiri bagi mahasiswa Program Studi Arsitektur Fakultas Arsitektur Dan Desain Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur secara umum bertujuan untuk:

- a. Mendapatkan ilmu tentang bagaimana mendesain suatu bangunan dari runtutan paling awal hingga tahap *Final Design*.
- b. Mendapatkan kemampuan untuk mengelola pekerjaan di bidang arsitektur, serta memecahkan masalah dalam perancangan desain.
- c. Mendapatkan pengalaman secara keseluruhan sebagai bekal untuk bekerja atau melaksanakan proyek independen dengan skala besar.
- d. Dapat berkontribusi dan membantu perusahaan dalam menyelesaikan suatu proyek bangunan.

1.2.2 Sasaran

Sasaran program mata kuliah Magang Mandiri bagi mahasiswa Program Studi Arsitektur Fakultas Arsitektur Dan Desain Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur secara umum bertujuan untuk:

- a. Mempersiapkan dokumen terkait kebutuhan untuk memenuhi persyaratan Magang Mandiri.
- b. Asistensi dengan dosen pengampu/dosen wali terkait.
- c. Berkomunikasi aktif dengan karyawan lain di dalam perusahaan dan mampu bekerjasama dengan baik.
- d. Terlibat dalam seluruh kegiatan dalam perencanaan yang dilaksanakan padaperusahaan CV. Andyrahman Architect tersebut.
- e. Dapat berkontribusi penuh dan nyata dalam menciptakan desain sesuai dengankeinginan klien.
- f. Aktif berdiskusi terkait hal-hal yang belum dimengerti.
- g. Menyusun laporan hasil Magang Mandiri atas apa yang telah diamati dan dikerjakandi perusahaan/proyek terkait.

1.3 Lingkup Pekerjaan

Pekerjaan yang dilaksanakan pada kegiatan MBKM Magang di perusahaan tempat Magang MBKM, yaitu CV. Andyrahman Architect adalah renovasi bangunan, renovasi interior, dan perencanaan. Adapun proyek-proyek yang dijalankan, adalah sebagai berikut.

Tabel 1 Lingkup Pekerjaan

No.	Jenis Proyek	Lokasi	Tahap Pengerjaan	Keterangan
1.	Renovasi bangunan	Surabaya	Pengerjaan DED	Bekerja sebagai drafter

No.	Jenis Proyek	Lokasi	Tahap Pengerjaan	Keterangan
2	Rumah tinggal	Jakarta	Proposal desain skematik, Pengembangan desain	Bekerja sebagai <i>architect in charge</i>
3	Musholla, TK, rumah singgah	Maros, Sulawesi	Pengembangan desain skematik	Bekerja sebagai asisten <i>architect in charge</i>

Sumber. Penulis, 2022

Proyek yang akan dijelaskan pada laporan MBKM Magang kali ini, yaitu proyek Renovasi rumah tinggal Surabaya, rumah tinggal Jakarta, musholla, TK, dan rumah singgah Maros. Penulis memiliki keterlibatan lebih banyak sejak tahapan skematik desain dan analisis konteks lingkungan, dan Proses Gambar Kerja.

1.4 Sistematika Laporan

Sistematika Laporan Tugas Praktik Profesi ini terdiri dari atas 3 (tiga) bab dan dibagi ke dalam beberapa sub bab. Agar pembahasan dapat dilakukan secara terarah dan sistematis, maka sistematika laporan tersebut adalah sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan beberapa hal yang berkaitan dengan laporan, yaitu latar belakang kegiatan, tujuan dan sasaran kegiatan MBKM Magang, Lingkup pekerjaan yang dilaksanakan dalam kegiatan MBKM Magang, dan sistematika laporan tugas MBKM Magang.

Bab II Kajian Tentang Perusahaan

Pada bab ini dibahas tentang sistematika kerja dari perusahaan yang ditempati sebagai kegiatan MBKM Magang, yaitu deskripsi umum perusahaan, struktur organisasi perusahaan, administrasi perusahaan, dan lingkup kerja perusahaan.

Bab III Hasil Dan Pembahasan

Pada bab ini berisikan laporan dari seluruh kegiatan MBKM Magang dan pengamatan pada objek/proyek yang telah dilaksanakan, meliputi deskripsi umum, pekerjaan sesuai bidang pelaksanaan, rapat koordinasi, permasalahan dan solusi.

Proyek yang dikerjakan bersifat mandiri, penulis mengerjakan 3 Proyek yang dicantumkan sebelumnya mulai dari tahap analisis konteks tapak, Konsep 3D Building, Konsep Interior, Rendering Eksterior dan Interior, serta Pengerjaan gambar DED.