

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
ABSTRAK.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang	14
1.2 Rumusan Masalah	24
1.3 Tujuan Penelitian	24
1.4 Manfaat Penelitian.....	24
1.4.1 Manfaat Teoritis	24
1.4.2 Manfaat Praktis	25
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	26
2.1 Penelitian Terdahulu.....	26
2.1.1 Perbedaan Penelitian Terdahulu	28
2.2 Kajian Pustaka.....	30
2.2.1 Literasi <i>Digital</i>	30
2.2.2 Komunikasi Keluarga.....	35
2.2.3 <i>Smartphone</i> dan Dampak Penggunaannya	44
BAB III METODE PENELITIAN	51
3.1 Desain Penelitian.....	51
3.2 Definisi Konseptual.....	52
3.2.1 Anak Sekolah Dasar dalam Penggunaan <i>Smartphone</i>	52
3.2.2 Peran Orang Tua dalam Mengontrol Penggunaan <i>Smartphone</i>	55
3.3 Lokasi Penelitian.....	57

3.4	Subjek Penelitian	57
3.5	Teknik Penentuan Informan	57
3.6	Teknik Pengumpulan Data	58
3.7	Teknik Analisis Data	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		61
4.1	Orangtua dan Literasi <i>Digital</i> di Surabaya	61
4.1.1	Pemahaman Orangtua Mengenai Literasi <i>Digitalnya</i>	69
4.2	Anak- anak Sekolah Dasar dan Pola Konsumsi <i>Smartphone</i>	77
4.2.1	Konsumsi <i>Smartphone</i> Digunakan untuk Melihat Konten Tiktok Dan Instagram	79
4.2.2	Konsumsi <i>Smartphone</i> Digunakan Sebagai Media Literasi Belajar Melalui Youtube dan Google Chrome	83
4.2.3	Konsumsi <i>Smartphone</i> Digunakan Untuk Bermain Game Mobile Legend Roblox, Zepeto	87
4.3	Bentuk Literasi <i>Digital</i> Orangtua terhadap Anak Untuk Pencegahan Penggunaan <i>Smartphone</i> Yang Berlebihan.....	90
4.4	Harapan Orang Tua pada Anak Sekolah Dasar dalam Penggunaan <i>Smartphone</i>	97
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA		103
LAMPIRAN		105
	Lampiran 1 Interview Guideline	105
	Lampiran 2 Hasil Wawancara Informan	106

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbedaan dan Persamaan Penelitian Terdahulu	28
Tabel 4.1 Data Informan Penelitian	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 (4 Pilar Literasi Digital di Indonesia)	31
Gambar 2.2 Rancangan Penyusunan Program Literasi Digital 2021-2024 ...	33
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir	49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Interview Guideline Error! Bookmark not defined.

Lampiran 2 Hasil Wawancara Informan Error! Bookmark not defined.