

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan yaitu :

1. Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Penyebrangan Kendaraan ini dilakukan dengan menerapkan model *Iconix Procces* yang menampilkan empat diagram, yaitu diagram use case, diagram *robustness*, diagram *sequence* dan diagram *class*. Implementasi proses pembuatan program Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Penyebrangan Kendaraan ini dilakukan dengan menggunakan database *firebase* sebagai media penyimpanan basis data serta metode yang digunakan yaitu Extreme Programming (XP) yang dibagi menjadi 4 tahap pembuatan sistem.
2. Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Penyebrangan Kendaraan ini telah dibangun dengan mempunyai tiga pengguna akses yang berbeda yaitu Administrator, Operator, dan User sebagai pengguna sistem yang berbasis android. Dengan demikian masing-masing pengguna dapat memperoleh informasi yang sesuai dengan peran masing-masing serta pengintegrasian data dapat dilakukan antar pengguna.
3. Proses bisnis pada sistem ini dihasilkan melalui proses analisis. Proses bisnis yang dapat dilakukan pada *platform* website dengan pengguna admin adalah pengelolaan data operator, data kapal, data tiket, data rute kapal, data jadwal dan melihat data pemesanan tiket beserta penumpangnya. Sedangkan pada *platform* website dengan pengguna operator adalah pengelolaan data

pemesanan tiket beserta penumpangnya. Proses bisnis yang dapat dilakukan pada *platform mobile* dengan pengguna penumpang adalah pemesanan tiket, simpan tiket, pembatalan tiket, dan melihat jadwal penyebrangan yang tersedia.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan skripsi ini lebih lanjut adalah sebagai berikut:

Pada pengembangan berikutnya, untuk melanjutkan sistem ini dapat ditambahkan fitur tambahan pendukung transaksi dalam pemesanan tiket, disediakan fitur pembayaran sehingga diharapkan dapat menghasilkan layanan pada sistem ini menjadi lebih baik.