

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis, dapat disimpulkan bahwa penerapan *Internet Of Things* pada sistem pemberian pakan ikan dan sistem *Circling* sangat membantu dalam perawatan burayak ikan Guppy. Dengan penerapan *Internet Of Things* pada sistem yang telah di buat ini, penulis dapat melakukan perawatan ikan secara intens, meskipun penulis memiliki banyak kegiatan lain di luar.

Aplikasi Blynk juga sangat membantu dalam pembuatan sistem ini, karena aplikasi tersebut memiliki banyak fitur gratis untuk di gunakan, dan koneksi ke mikrokontroller yang mudah. Nodemcu ESP8266 sebagai mikrokontroller pada penelitian ini, menurut penulis sangat cocok untuk di implementasi kan pada sistem berbasis *Internet Of Things*, Karena Nodemcu ESP8266 sudah memiliki modul wifi yang sudah dapat terhubung ke internet tanpa modul tambahan.

Dengan terbuat nya sistem ini, penulis tidak ragu dalam melakukan aktivitas di luar dengan waktu yang lama sekalipun dan juga tidak takut lupa dalam melakukan perawatan burayak ikan guppy. Karena semua aktivitas penting dalam perawatan burayak ikan guppy telah di lakukan otomatis oleh sistem dan dapat di kendalikan atau di atur jarak jauh menggunakan *handphone*.

## **SARAN**

Peneliti mengajukan pengembangan penelitian lanjut sebagai berikut :

1. Penambahan sensor pada wadah pakan ikan, untuk memonitor ketersediaan pakan ikan.
2. Pengembangan desain mekanik wadah pakan, dengan tujuan banyaknya pakan ikan yang di berikan lebih dapat ter ukur sesuai dengan kebutuhan nya.
3. Pengembangan desain mekanik yang lebih kompleks, dengan tujuan sistem dapat melakukan pemberian pakan ikan dan perawatan air pada wadah yang lebih banyak. Karena desain mekanik yang di buat penulis pada penelitian ini, hanya dapat melakukan sistem tersebut pada 3 wadah.