BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kota Gresik merupakan salah satu kabupaten di Provinsi Jawa Timur, Indonesia. Kota Gresik yang terkenal sebagai kota wali yang dimana ditandai dengan banyaknya peninggalan sejarah masa lampau yang ditandai dengan keberadaannya petilasan para wali yaitu Sunan Giri dan Syekh Maulana Malik Ibrahim. Selain dikenal sebagai kota wali yang termasuk sebagai wisata religi, Kota Gresik juga memiliki beberapa objek wisata alam yang sangat menarik untuk dikunjungi yang tak ter-kecuali wisata yang ada di Pulau Bawean, meskipun Pulau Bawean berada diluar pulau jawa tapi masih merupakan dataran Jawa Timur dan masuk daerah Kota Gresik.

Pariwisata di Kota Gresik merupakan sebagai salah satu penunjang perekonomian yang sangat penting bagi para daerah sekitar seperti Kota Surabaya, Sidoarjo, Lamongan dan kota – kota yang ada di Jawa Timur. Menurut (Mill, 1990) dimensi – dimensi pariwisata yang terkait dengan pengembangan ruang lingkup pariwisata antara lain terdiri dari daya tarik, fasilitas, transportasi dan keramahtamaan. Keempat dimensi tersebut merupakan faktor utama dalam penyelenggaraan dan pengembangan wisata.

Dengan perkembangan teknologi informasi yang terkait dengan hal – hal teknologi seperti Internet, aplikasi berbasis Android dapat menjadi sarana untuk mempromosikan objek wisata dari suatu daerah. Sehingga dalam permasalahan diatas, dengan cepatnya kemajuan teknologi informasi ini memiliki manfaat

dalam penyajian suatu informasi yang dapat mempercepat dan memudahkan wisatawan atau pengunjung dalam memperoleh informasi mengenai objek – objek pariwisata di suatu daerah yang sayangnya, tidak mempunyai kekuatan dan sumber daya lebih untuk mempromosikan tentang pariwisata yang ada.

Oleh sebab itu adanya sebuah Sistem Informasi Geografis Persebaran Lokasi Pariwisata di Kota Gresik Berbasis Android Menggunakan *Location Based Service* khususnya yang berkaitan dengan tempat wisata diharapkan memberikan sebuah solusi dalam persebaran lokasi pariwisata di Kota Gresik dengan memanfaatkan teknologi *GPS*, adanya metode *Haversine* sebagai penghitung jarak lokasi wisata dan *Location Based Service* yang mampu memberikan informasi tentang keberadaan tempat wisata. Berdasarkan penjabaran diatas maka penggunaan metode *Location Based Service* atau LBS bahwa penerapan metode ini tidak hanya mampu sebagai penunjuk lokasi saja namun juga dapat memberikan informasi yang didapatkan dari layanan google maps api.

Maka dengan latar belakang diatas penulis memiliki ide dan gagasan dengan menyusun sebuah tugas akhir ber-judul "Sistem Informasi Geografis Persebaran Lokasi Pariwisata di Kota Gresik Berbasis Android Menggunakan *Location Based Service*" yang diharapkan dapat mempermudah bagi para pengunjung atau wisatawan yang ingin berwisata agar mendapatkan pengalaman berwisata yang baru dan memperoleh informasi tentang tempat tujuan wisata yang akan didtangi di kota Gresik.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas dapat dijabarkan rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

a. Bagaimana cara membangun sistem yang dapat memberikan informasi tentang persebaran lokasi wisata di kota Gresik?
b. Bagaimana penerapan teknologi *Location Based Service* dalam sistem informasi gegrafis persebaran lokasi wisata di kota Gresik?
c. Bagaimana cara perhitungan metode *haversine* untuk menampilkan informasi jarak lokasi objek wisata?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas dapat dijabarkan rumusan masalah sebagai berikut :

a. Ruang lingkup lokasi persebaran wisata hanya mencakup wilayah di Kota Gresik.
b. Menggunakan handphone yang berbasis Android sebagai penerapan aplikasi.
c. Pembuatan aplikasi menggunakan Android Studio.
d. Aplikasi ini dikhususkan untuk wisatawan di Kota Gresik.
e. Peta digital diperoleh melalui API *Google Maps*.
f. Pada penelitian ini lalu lintas diabaikan.
g. Data objek wisata didapat dari Dinas Pariwisata Kabupaten Gresik.
h. Pengukuran jarak koordinat lokasi wisata dengan pengguna menggunakan rumus metode *Haversine.*

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini penulis bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi geografis untuk :

a. Memberikan pilihan lebih banyak tentang wisata di Kota Gresik.
b. Dapat memberikan info mengenai jarak lokasi wisata kepada pengunjung.
c. Membantu merealisasikan kebutuhan informasi tentang peta digital obyek wisata.

1.5 Manfaat

Dari penelitian ini, penulis berharap bahwa Sistem Informasi Geografis ini dapat memberikan pengalaman baru bagi wisatawan yang akan pergi ke-tujuan wisata di Kota Gresik dengan memanfaatkan lokasi pengguna dan peta digital.