

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) yang telah dilakukan pada skripsi ini, terdapat beberapa kesimpulan yang diperoleh sebagai berikut:

1. Analisis dan Perancangan pada skripsi ini mempermudah dalam pembuatan Sistem Informasi Administrasi Program Kreativitas Mahasiswa (PKM).
2. Metode SSADM (*Structured Systems Analysis & Design Methodology*) sangat membantu dalam membangun sebuah sistem, dimana setiap pengembangan sistem dan tahap implementasi dibuat secara struktur dan rapi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan Sistem Informasi Administrasi Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) yang telah dilakukan pada penelitian tugas akhir ini disarankan dapat diimplementasikan sesuai sistem yang sudah dirancangan dengan berbagai dukungan teknologi yang sudah dijelaskan didalamnya, serta dengan dilakukannya implementasi mendapatkan manfaat dalam proses pengelolaan PKM, seperti penghematan waktu yang lebih cepat dan lebih efisien dalam pengajuan proposal dan seleksi internal proposal, karena sudah terdapat system yang memenuhi kebutuhan pengguna.