

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan semakin berkembangnya zaman sekarang yang disebut sebagai era globalisasi. Era ini merupakan eranya setiap negara semakin berlomba-lomba untuk menjadi yang paling maju. Era globalisasi memiliki hubungan yang erat dengan keberadaan teknologi dan informasi. Hal tersebut karena perkembangan ilmu pengetahuan yang ditandai dengan kemajuan di bidang media informasi dan teknologi pada saat ini telah berjalan begitu pesat, sehingga dalam menempatkan suatu bangsa pada kedudukan sejauh mana bangsa tersebut maju didasarkan atas seberapa jauh bangsa itu menguasai kedua bidang tersebut. (Ameliola & Nugraha, 2013)

Pada akhirnya munculah suatu bidang baru dari gabungan teknologi dan informasi, yang dinamakan bidang teknologi informasi. Teknologi informasi merupakan gabungan antara teknologi perangkat keras hardware dan perangkat lunak software. Pengembangan teknologi hardware cenderung menuju ukuran yang kecil dengan kemampuan serta kapasitas yang tinggi. Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, meliputi : memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dengan berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas. Informasi yang dibutuhkan akan relevan, akurat, dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan

pribadi, bisnis, dan pemerintahan yang strategis untuk pengambilan keputusan. (Mariana, 2008)

Pada saat ini banyak sekali teknologi informasi saat ini yang ada, tetapi menurut Direktorat Keamanan Informasi, Direktorat Jenderal Aplikasi Informatika dan Kementerian Komunikasi dan Informatika tahun 2011, saat ini *website* merupakan salah satu layanan informasi yang banyak diakses oleh pengguna internet di dunia. Sebagai salah satu layanan informasi maka perlu dibangun *website* yang mampu menangani permintaan (request) dari banyak pengguna dengan baik (reliable). Pada dasarnya terdapat 4 (empat) elemen dasar dari sebuah *website* yaitu: browser, server, URL, dan pages. Web server berisi web pages, yang di dalamnya mengandung informasi atau dokumen yang ingin disebarluaskan atau diperlukan oleh para pengguna. Perkembangan teknologi membuat *website* menjadi alat berbagi informasi secara global.

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi sangat penting bagi suatu perusahaan, bahkan di jaman seperti sekarang ini hampir semua perusahaan mempunyai website untuk berbagai keperluan. Dengan memanfaatkan website, perusahaan dapat dengan mudah memperluas informasi dan mempublikasi produk secara umum serta dapat diakses oleh siapapun dan dimanapun, baik dari kalangan internal maupun eksternal CV. Surya Wahana Decorations.

Kemudian diusulkan pembuatan *website* profil baru untuk CV. Surya Wahana, tapi muncul permasalahan baru sebuah media penyampaian informasi haruslah bersifat untuk memberi kemudahan user untuk memakainya, hal ini berguna untuk kelangsungan dan pengembangannya. Dari data-data yang telah disampaikan sebelumnya penulis memberikan pandangan dan solusi untuk menilai website profil

CV. Surya Wahana Decorations yang juga berguna sebagai media penyampai informasi dalam “RANCANG DESAIN *WEBSITE* PROFIL PADA PERUSAHAAN STUDI KASUS : CV. SURYA WAHANA DECORATIONS.

Untuk mewujudkan solusi dari masalah yang ada maka di butuhkan adanya kegiatan perancangan desain web guna mempermudah pekerjaan dan penyesuaian web. Kegiatan perancangan desain merupakan langkah awal dalam pembuatan web guna mengetahui spesifikasi kebutuhan dan sistem dalam web serta SDM yang akan menggunakan web.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan paparan pada latar belakang dan identifikasi masalah yang telah diajukan diatas, maka disimpulkan perumusan masalah yang akan dikaji dalam penulisan ini adalah bagaimana menyajikan informasi dan produk yang telah dibuat oleh perusahaan CV. Surya Wahana Decorations dalam sebuah website agar dapat diakses oleh masyarakat umum.

1.3 Tujuan

Pelaksanaan penelitian ini memiliki beberapa tujuan, yaitu :

1. Membuat website profil yang dapat digunakan oleh user dan masyarakat umum
2. Merancang desain interface yang baik dan benar agar terlihat menarik oleh user
3. Mengimplementasikan dan mengembangkan ilmu yang sudah dipelajari dibangku kuliah

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah :

1. Menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama kuliah
2. Untuk mengetahui gambaran umum institusi/lembaga, serta mengetahui kondisi sebenarnya yang terjadi di dunia kerja
3. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan strata satu (S1), Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur
4. Meningkatkan pemasaran produk dan jasa bagi perusahaan CV. Surya Wahana Decorations
5. Mmemberikan kemudahan dalam menyebarkan informasi tentang perusahaan CV. Surya Wahana Decorations