

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam memasuki era globalisasi, kemajuan teknologi informasi telah memberikan pengaruh positif bagi perubahan pola pikir dan kegiatan masyarakat, yang mulai berorientasi pada aspek kemudahan-kemudahan dalam melakukan aktivitasnya. Dimana aktivitas tersebut, cenderung ke arah penggunaan sarana informasi yang lebih modern.

Teknologi komputer berkembang pesat di setiap pekerjaan saat ini. Mereka mengetahui bahwa dengan komputer, pekerjaan semakin dapat diselesaikan dengan cepat, tepat, dan efisien. Perkembangan teknologi saat ini memicu semua untuk menjadi yang tercepat dan terbaik.

Pada instansi Dinas Sosial Kota Surabaya, pasti membutuhkan sebuah sistem informasi untuk memudahkan menyebarkan sebuah informasi dan data, agar dapat diakses oleh Dinas Sosial Kota Surabaya itu sendiri. Dinas Sosial Kota Surabaya memerlukan sebuah sistem informasi, untuk digunakan sebagai merekap data status keaktifan penduduk, untuk mempermudah pengisian dan mendapatkan data informasi dari warga Surabaya. Salah satu cara efektif untuk melakukan pendataan adalah secara online, melalui internet yaitu dengan menggunakan sistem informasi. Dengan adanya sistem informasi, akan lebih mudah dan cepat untuk melakukan sebuah pendataan, tak terbatas ruang dan waktu, karena sistem informasi dapat diakses kapan saja, dimana saja, dan oleh siapa saja. Untuk mewujudkan hal tersebut, dibutuhkan suatu sistem dinamis yang mampu menampung data, yaitu sistem informasi berbasis web yang dinamis.

Maka dari itu kami membuat sistem informasi agar memudahkan Dinas Sosial Kota Surabaya untuk mengakses data status keaktifan dari penduduk atau sudah meninggal. Penulis mengangkat kasus di atas ke dalam laporan ini dengan mengambil tema: PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MODIN PERAWAT JENAZAH PADA DINAS SOSIAL KOTA SURABAYA MENGGUNAKAN METODE BLACK BOX SAMPLE TESTING DAN PERFORMANCE TESTING.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diperoleh dalam melakukan praktek kerja lapangan adalah:

- a. Bagaimana proses pengujian metode *performance testing*?
- b. Bagaimana hasil pengujian metode *performance testing*?

1.3. Tujuan

Pengujian terhadap sistem informasi aplikasi Modin agar mengerti performa dari aplikasi web yang dibuat dan mengerti fitur-fitur dapat berjalan dengan baik.

1.4. Manfaat

Manfaat yang diperoleh dalam melakukan praktek kerja lapangan adalah :

- a. Untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat dari bangku perkuliahan dengan kenyataan yang ada.
- b. Melakukan uji coba pada sistem informasi Modin pada Dinas Sosial Surabaya agar tidak terjadi error atau kesalahan lainnya.

1.5. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan berisi mengenai gambaran umum tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM

Gambaran umum ini berisi tentang gambaran umum objek pekerjaan, pengertian - pengertian dasar, dan menguraikan teori – teori yang berhubungan dengan topik yang dibahas dan dipakai dasar dalam menganalisa dan menyelesaikan masalah sebagai landasan menjadi kerangka pemikiran bagi penulis.

BAB III PELAKSANAAN DAN PEMBAHASAN

Metode Praktek Kerja Lapangan ini berisi tentang tahapan, jadwal, lokasi, dan waktu penelitian. Metode yang digunakan pada saat pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan, alur Praktek Kerja Lapangan, serta sampul pustaka.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.