

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Rohi. (2016). *Web Programming is Easy*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). *Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale*. *Journal of Usability Studies*.
- Bekti, H.B. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, dan JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Brooke, J. (1996). *SUS-A Quick and Dirty Usability Scale*. *Usability Evaluation in Industry*, 189 (194), 4-7.
- Brooke, J. (2013). *SUS: A Retrospective*. *Journal of Usability Studies*, 8 (2), 29-40.
- Departement of Health and Human Services. (2014). *How To & Tools: Usability Testing*. United States: Departement of Health and Human Services. Diakses dari <http://www.usability.gov/what-and-why/usabilityevaluation> pada 28 Juni 2022.
- Ghozali, Imam. 2018. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25*. Semarang: Universitas Diponegoro.
- Hair, J.F. (1998). *Multivariate Data Analysis*. Fifth Edition, International Edition. Prentice Hall.
- Hidayat, Rahmat. (2010). *Cara Praktis Membangun Website*. Jakarta: Gramedia.
- Hutahaean, Jeperson. (2018). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ika Aprilia H.N., Santoso P., Insap, & Ferdiana, Ridi. (2015). *Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale*. 17(1), 31–38.
- Ishak. (2008). *Pengelolaan Perpustakaan Berbasis Teknologi Informasi*. *Jurnal Study Perpustakaan dan Informasi*, 4 (2).

- Jamun, Y.M. (2018). *Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan*. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio 10 (1).
- Joana. (2010). *Penyusunan Usability Index Browser Internet*. Surakarta: UNS.
- Lukmanul, Hakim. (2004). *Website Merupakan Fasilitas Internet*. Jakarta: Gramedia.
- M. Suyanto. (2005). *Pengantar Teknologi Infomasi Untuk Bisnis*. Yogyakarta: Andi.
- Mahmud, Ali. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Margono. (2004). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nielsen, J. (1995). *How to Conduct a Heuristic Evaluation*. Diakses dari <https://www.nngroup.com/articles/how-to-conduct-a-heuristicevaluation/> pada 27 Juni 2022.
- Nielses, J. (2012). *Thinking Aloud: The #1 Usability Tool*. Diakses dari <https://www.nngroup.com/articles/thinking-aloud-the-1-usability-tool/> pada 27 Juni 2022.
- Nasution. (2003). *Metode Penelitian Naturalistik Kualitatif*. Bandung: Tarsito.
- Nugroho, Adi. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Andi.
- Nursalam. (2013). *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan: Pendekatan Praktis*. Jakarta: Salemba Medika.
- Rubin, Jeffrey and Chisnell, Dana. (2008). *Handbook of Usibility Testing, How to Plan, Design, and Conduct Effective Test*. Indianapolis: Wiley Publishing.
- Sauro, Jeff. (2011). *Measuring Usability with the System Usability Scale (SUS): MeasuringU*. Diakses di <https://measuringu.com/sus/> pada 28 Juni 2022.

- Seesar, Yolivia Astrianiez. (2010). *Perbandingan Implementasi Insourcing, Co-Sourcing, dan Outsourcing Dalam Pengembangan Sistem Informasi*. Majalah Ilmiah IPB Bogor.
- Sekaran, Uma, & Bougie, R. (2017). *Metode Penelitian Bisnis Edisi 6*. Jakarta: Penerbit Salemba Empat.
- Setiawati, A., Rahim, A., & Kisbianty, D. (2018). *Pengembangan dan Pengujian Aspek Usability pada Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus: STIKOM Dinamika Bangsa Jambi)*. PROCESSOR 13 (1).
- Standard, I. (1998). ISO 9241-11 (*First edit*, Vol. 1998). Switzerland: International Organization for Standardization.
- Stone, D. & Jarett, C. (2005). *User Interface Design and Evaluation*. Elsevier I.
- Sudarmanto, R. G. (2013). *Statistik Terapan Berbasis Komputer Dengan Program IBM SPSS Statistics 19*. Jakarta: PT Mitra Wacana Media.
- Sudaryono, Dr. (2015). *Pengantar Bisnis, Teori dan Contoh Kasus*. Yogyakarta: Andi.
- Sugiyono. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sutarman. (2009). *Pengantar teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tullis, T. S., & Stetson, J. N. (2004). *A Comparison of Questionnaires for Assessing Website Usability*. Human Interface Design Department, Fidelity Center for Applied Technology Fidelity Investments, 1-2.

- Utama, Satria. (2011). *Perbaikan User Interface Halaman Internet Banking dengan Metode Usability Testing*. Skripsi (Tidak Diterbitkan). Program Teknik Industri, FT, UI.
- Utami, Nengah Widya. (2016). *Evaluasi Usability Pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing*. Skripsi (Tidak Diterbitkan). Jurusan Pendidikan Teknik Informatika, FTK, Undiksha.
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka.
- Yuhefizar. (2013). *Cara Mudah & Murah Membangun & Mengelola Website*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Zein, S., Yasyifa, L., Khozi, R., Harahap, E., Badruzzaman, F.H., Darmawan, D. (2019). *Pengolahan dan Analisis Data Kuantitatif Menggunakan Aplikasi SPSS*. Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran 4 (1). Bandung: Matematika FMIPA Unisba.