

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi menjadi salah satu hal yang memberikan pengaruh besar terhadap keberlangsungan kehidupan masyarakat. Sejak keberadaan teknologi muncul, hampir seluruh aspek kehidupan tidak dapat terlepas dari penggunaan teknologi di dalamnya. Oleh karena itu, seiring dengan berkembangnya teknologi, kebutuhan manusia akan informasi menjadi lebih mudah terpenuhi. Adanya teknologi tersebut, kegiatan masyarakat dalam proses membagikan dan mendapatkan informasi menjadi lebih efektif dan juga efisien.

Tidak ketinggalan, perkembangan teknologi juga memberikan pengaruh yang besar terhadap dunia pendidikan. Keberadaan teknologi membuat berbagai macam informasi yang berkaitan dengan pendidikan dapat terkelola dengan baik. Agar informasi dan data-data penting yang dibutuhkan dapat dengan mudah disimpan, dilihat, dan dipelihara dengan baik, maka diperlukan sebuah sistem. Dalam pembuatan sistem, sistem tersebut dapat dibuat dan dikembangkan oleh pihak internal perusahaan/organisasi maupun pihak eksternal seperti perusahaan yang bergerak di bidang pembuatan sistem dan firma pengembang perangkat lunak.

CV. Dapur Teknologi Nusantara merupakan salah satu contoh perusahaan di bidang teknologi informasi dan komunikasi yang berfokus pada pengembangan sistem perangkat lunak dan perangkat keras, serta konsultan IT. Sebagai konsultan IT, CV. Dapur Teknologi Nusantara akan menganalisa permasalahan IT yang dialami klien, membantu untuk memantau sistem dan jaringan komputer milik kliennya, memberi saran tentang permasalahan IT yang dialami klien, serta memastikan bahwa sistem milik klien bekerja dengan baik. Selain itu, CV. Dapur Teknologi Nusantara juga dapat membantu dalam pengembangan sistem perangkat lunak serta perangkat keras milik klien. CV. Dapur Teknologi Nusantara sendiri menerima jasa untuk mengembangkan sistem perangkat lunak dan konsultan IT bagi perusahaan/organisasi maupun lembaga.

Berkaitan dengan sistem, kebutuhan terhadap sistem tersebut juga dirasakan oleh pihak lembaga dari universitas. Sistem yang diperlukan oleh lembaga tersebut merupakan sistem untuk menyimpan dan menyajikan informasi yang berkaitan dengan alumni universitas, dimana sistem tersebut bisa disebut sebagai sistem informasi alumni. Sistem informasi alumni merupakan sistem yang berhubungan dengan informasi alumni seperti pendataan alumni, pendataan nilai alumni, penyajian grafik lulusan, penyajian informasi lowongan pekerjaan, penyajian informasi terkait berita kegiatan kampus dan sejenisnya. Tidak adanya media untuk menampung data alumni yang dapat diakses secara terbuka menjadi salah satu permasalahan, dikarenakan ketika alumni telah lulus, tidak ada media yang menampung sumber informasi, baik untuk alumni, dosen, maupun civitas akademika lain, agar dapat saling terhubung satu sama lain.

Oleh karena itu, agar proses pendataan alumni tersebut lebih efisien, maka pihak universitas membutuhkan sebuah sistem berupa *website* Sistem Informasi Alumni. Pihak universitas bekerja sama dengan CV. Dapur Teknologi Nusantara dalam pembuatan *website* Sistem Informasi Alumni, sehingga dibuatlah studi kasus praktik kerja lapangan dengan judul “Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah yang dapat diangkat dalam Praktik Kerja Lapangan ini yaitu “Bagaimana merancang dan membangun *website* Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Menggunakan *Framework* Codeigniter”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian rumusan masalah diatas, dalam Praktik Kerja Lapangan ini terdapat beberapa batasan masalah, diantaranya :

1. Aplikasi yang dikembangkan berbasis *website* dan menggunakan *framework* Codeigniter 4
2. Aplikasi yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, dan JavaScript.

3. Aplikasi yang dikembangkan hanya meliputi pendaftaran alumni, penginputan dan edit data alumni, penyajian data alumni, penyajian data nilai alumni, penyajian informasi lowongan dan berita kampus, penginputan informasi lowongan dan berita kampus, penginputan nilai alumni, pengiriman *e-mail* kepada alumni, dan penyajian grafik lulusan.
4. Aplikasi yang dikembangkan hanya dibuat untuk universitas.

1.4 Tujuan

Berdasarkan permasalahan diatas, tujuan dari perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Alumni ini yaitu agar dapat membantu proses pendataan alumni universitas.

1.5 Manfaat

Berdasarkan Sistem Informasi Alumni yang dibangun, manfaat yang dapat diperoleh yaitu :

1. Membuat Sistem Informasi Alumni berbasis *website* yang dapat mempermudah alumni untuk mengisikan data alumni
2. Membantu pihak lembaga universitas dalam pendataan alumni
3. Membantu alumni universitas untuk dapat melihat dan mengetahui informasi terkait alumni lain, informasi lowongan pekerjaan, dan berita terbaru dari kampus

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam laporan Praktik Kerja Lapangan ini, pembahasan materi disajikan dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan Praktik Kerja Lapangan ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang profil singkat Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dan membahas mengenai pengertian ...

BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI

Bab ini membahas mengenai gambaran umum organisasi yang menjadi tempat pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan. Dijelaskan mengenai profil organisasi, tujuan organisasi, struktur organisasi, bidang usaha organisasi, serta informasi lain yang terkait dengan organisasi.

BAB IV METODE PRAKTIK KERJA LAPANGAN

Bab ini membahas tentang metodologi yang digunakan dalam melakukan penelitian, seperti: observasi, wawancara, dan perancangan sistem.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Studi Kasus : Program Studi Sistem Informasi UPN “Veteran” Jawa Timur.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan Praktik Kerja Lapangan ini.

LAMPIRAN

Bagian ini berisi tentang pertanyaan pada saat wawancara dengan pihak organisasi sebagai narasumber, maupun dokumentasi kegiatan saat pelaksanaan kegiatan Praktik Kerja Lapangan.