

**KLASIFIKASI GENRE MUSIK INTERNASIONAL MENGGUNAKAN  
METODE *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK***

**SKRIPSI**



**Oleh :**

**ADITYA PUTRA PRATAMA**

**18081010035**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”**

**JAWA TIMUR**

**2022**

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : KLASIFIKASI GENRE MUSIK INTERNASIONAL  
MENGGUNAKAN METODE CONVOLUTIONAL NEURAL  
NETWORK

Oleh : ADITYA PUTRA PRATAMA

NPM : 18081010035

Telah Diseminarkan Dalam Ujian Skripsi Pada :

Hari Rabu, 22 Juni 2022

Dosen Pembimbing

1.

Intan Yuniar Purbasari, S.Kom.,M.Sc.

NPT : 3 8006 04 0198 1

Mengetahui

1.

Dosen Pengaji

Fetty T. Anggraeni, S.Kom., M.Kom

NIPPPK : 19820211 202121 2 005

2.

Yisti Vita Via, S.ST.,M.Kom.

NIPPPK : 19860425 202121 2 001

2.

Hendra Maulana, S.Kom., M.Kom

NPT : 201198 31 223248

Menyetujui

Koordinator Program Studi

Teknik Informatika

19.07.2022  
Penyelesaian Rancangan Skripsi  
B1081010035 Aditya Putra P

Budi Nugroho, S.Kom., M.Kom

NIPPPK : 19800907 202121 005



## **SURAT PENYATAAN ANTI PLAGIAT**

Saya, mahasiswa Program Studi Informatika UPN "Veteran" Jawa Timur, yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : ADITYA PUTRA PRATAMA

NPM : 18081010035

Menyatakan bahwa judul skripsi yang saya ajukan dan kerjakan dengan judul :

### **"KLASIFIKASI GENRE MUSIK INTERNASIONAL MENGGUNAKAN METODE CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK"**

Bukan merupakan plagiat dari skripsi/tugas akhir/ penelitian orang lain dan juga bukan merupakan produk atau software yang saya beli dari pihak lain. Saya juga menyatakan bahwa skripsi ini adalah pekerjaan saya sendiri, kecuali yang dinyatakan dalam daftar Pustaka dan tidak pernah diajukan untuk syarat memperoleh gelar di UPN "Veteran" Jawa Timur maupun di institusi pendidikan lain.

Jika ternyata di kemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka saya siap menerima segala konsekuensinya.

Surabaya, Juli 2022

Penulis,



ADITYA PUTRA PRATAMA

NPM:18081010035

# **KLASIFIKASI GENRE MUSIK INTERNASIONAL MENGGUNAKAN METODE *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK***

**Nama Mahasiswa : Aditya Putra Pratama**

**NPM : 18081010035**

**Program Studi : Teknik Informatika**

**Dosen Pembimbing : Intan Yuniar Purbasari, S.Kom, M.Sc**

**Yisti Vita Via, S.ST, M.Kom**

## **Abstrak**

Musik adalah suatu aliran musik yang digolongkan dengan kemiripan ritmik, frekuensi dan harmoni tergantung musik konten nya. Genre sangat penting bagi masyarakat yang sangat menyukai musik terutama untuk kalangan anak muda zaman milenial saat ini karena mengelompokkan genre musik berdasarkan yang mereka senangi.

Penelitian kali ini menggunakan algoritma *convolutional neural network* untuk mengklasifikasi genre musik sedangkan untuk ekstrasi fitur nya menggunakan *Chroma stft*, *Spectral centroid*, *Spectral bandwidth*, *Spectral Rolloff*, *Root Mean Square Energy* (RMSE), *Zero\_Crossing Rate*, *Mel-Frequency Cepstral Coefficients*, *Harmony*, *Tempo*, *Perceptron*.

Hasil dipenelitian kali ini dipengujian pertama menghasilkan akurasi prediksi sebesar 58%, dan untuk pengujian kedua menghasilkan akurasi prediksi sebesar 81%, untuk pengujian ketiga mendapat akurasi sebesar 87% dan untuk hasil akurasi pada pengujian keempat menghasilan 91% dan pengujian ke lima menghasilkan akurasi prediksi sebesar 90% dan pengujian keenam mendapat akurasi prediksi sebesar 90%. Setiap pengujian menggunakan dataset hasil ekstrasi fitur dan model *Convolutional neural network* yang berbeda untuk melihat hasil mana yang terbaik.

**Kata Kunci :** *convolutional neural network*, *ekstraksi fitur*, *musik*, *genre*, *klasifikasi*.

## **KATA PENGANTAR**

Puji Syukur atas kehadirat Tuhan yang maha esa yang telah melimpahkan kekuatan, ketabahan, kesehatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ KLASIFIKASI GENRE MUSIK INTERNASIONAL MENGGUNAKAN CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK” puji serta syukur kepada Tuhan Yesus Kristus sebagai tauladan yang sudah membimbing ke jalan kebaikan.

Penulis sangat banyak mendapat dukungan dan bantuan dari bebagai macam pihak dalam penggerjaan penelitian kali ini. Dengan penuh rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang sudah membantu dalam proses penyelesaian penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan penelitian kali ini mengingat keterbatasan dan kekurangan dan pengetahuan penulis. Oleh karena itu, penulis menerima segala bentuk kritik dan masukan dari semua pihak dalam menyempurnakan penelitian kali ini. Penulis ini dapat memberi manfaat bagi pembaca untuk kedepannya.

Surabaya, Mei 2022

Penulis

## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Pada kesempatan kali ini, penulis akan menyampaikan ucapan terima kasih atas banyaknya bantuan serta dukungan dari berbagai macam pihak dalam proses penyusunan laporan skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung. Khususnya kepada :

1. Kepada Tuhan Yesus Kristus karena berkat dan kemurahan-Nya yang telah memberikan kesehatan, ketabahan, kekuatan dan memberi kelancaran dalam penyusunan laporan skripsi sehingga dapat menyelesaikan pendidikan deprogram studi teknik informatika.
2. Ibu Listyorini yang selalu memanjatkan doa , pendidikan dan dukungan serta kasih dan sayangnya sehingga penulis dapat menyelesaikan studi di UPN “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Trinohadi yang selalu berjuang sehingga penulis dapat duduk di bangku perkuliahan dan atas dukungan doa, kasih sayang, serta perjuangannya dalam mencari nafkah.
4. Ibu Intan Yuniar Purbasari, S.Kom,M.Sc selaku dosen pembimbing 1 yang telah membimbing, memotivasi serta memberikan masukan kepada penulis dan banyak sekali memberikan ilmu yang sangat bermanfaat dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
5. Ibu Yisti Vita Via, S.ST, M.Kom selaku dosen pembimbing 2 yang telah membimbing, memotivasi serta memberi masukan kepada penulis dan banyak sekali memberikan ilmu yang sangat bermanfaat dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
6. Kepada bapak dan ibu dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama berkuliah di UPN “Veteran” Jawa Timur.
7. Kepada Febrian Agung Prakasa yang selalu membantu dan memberikan saran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Teman-teman SMP Negeri 7 yang mengajarkan arti kebersamaan dan perjuangan.
9. Teman-teman Alumni SMK Senopati jurusan Rekayasa Perangkat Lunak tahun 2018 yang mengajarkan arti perjuangan dan kebersamaan.

10. Kepada teman grup “pemuda tobat” yang selalu menemani dan membantu penulis dan berjuang bersama dimasa kuliah.
11. Seluruh pihak dan teman-teman yang tidak dapat ditulis satu-persatu secara langsung maupun tidak langsung yang membantu penulis selama ini

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	i
SURAT PENYATAAN ANTI PLAGIAT .....	ii
Abstrak .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	2
1.3.    Tujuan.....	3
1.4.    Manfaat.....	3
1.5.    Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1    Penelitian Terdahulu.....	4
2.2    Musik .....	5
2.2.1 Genre .....	5
2.3    Klasifikasi.....	7
2.4    Kecerdasan Buatan .....	8
2.5    Machine Learning.....	9
2.6    Deep Learning .....	11
2.7    Jaringan Syaraf Tiruan .....	12
2.8    Convolutional Neural Network (CNN) .....	13
2.8.1    Convolution Layer .....	15

2.8.2	Batch Normalization .....	17
2.8.3	Activation Function Layer .....	17
2.8.4	Pooling Layer .....	19
2.8.5	Dropout Layer .....	20
2.8.6	Loss Function .....	21
2.8.7	Optimitazion Function .....	22
2.8.8	Confusion Matrix .....	22
	<b>BAB III METODOLOGI.....</b>	<b>24</b>
3.1.	Tahapan Penelitian .....	24
3.2.	Studi Literatur.....	25
3.3.	Pengumpulan Data .....	25
3.4.	Ekstraksi Fitur .....	25
3.5.	Praproses Data .....	26
3.6.	Perancangan Algoritma CNN.....	27
3.7.	Pelatihan Model CNN .....	29
3.8.	Pengujian Model CNN .....	30
3.9.	Evaluasi Model CNN .....	31
3.10.	Skenario Uji Coba.....	32
	<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>33</b>
4.1.	Implementasi .....	33
4.1.1	Connect Api Kaggle .....	33
4.1.2	Download dataset GTZAN .....	34
4.1.3	mengektrak dataset.....	34
4.1.4	Import Modul .....	34
4.1.5	Split Audio Dataset GTZAN.....	35
4.1.6	Menjalankan File Bash Split Audio .....	36

4.1.7 Ekstraksi Fitur Dataset Audio.....	37
4.1.8 Pra-proses data .....	39
4.1.9 Membuat model CNN .....	41
4.1.10 Pelatihan model CNN .....	45
4.1.11 Pengujian model CNN .....	46
4.1.12 Visualisasi hasil pengujian.....	46
4.1.13 Evaluasi model CNN.....	51
4.2. Hasil dan Pembahasan.....	52
4.2.1 Confusion Matriks.....	52
4.2.2 Evaluasi Confusion matrik pengujian .....	65
4.2.3 Analisis Pengujian.....	68
BAB V PENUTUP.....	71
5.1. Kesimpulan.....	71
5.2. Saran .....	72
DAFTAR PUSTAKA .....	73

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3. 1 Ekstraksi Fitur.....	26
Tabel 3. 2 Confusion Matrix .....	31
Tabel 4. 1 Hasil Confusion matrix variasi dataset 30 detik .....	54
Tabel 4. 2 Hasil Confusion matrix variasi dataset 30 ke 10 detik.....	56
Tabel 4. 3 Hasil Confusion matriks variasi dataset 30 ke 5 detik .....	58
Tabel 4. 4 Hasil Confusion matriks variasi dataset 30 ke 3 detik .....	60
Tabel 4. 5 Hasil Confusion matriks variasi model CNN 3 layer .....	62
Tabel 4. 6 Hasil Confusion matriks variasi model CNN 2 layer .....	64
Tabel 4. 7 Evaluasi Confusion matrik variasi dataset 30 detik .....	65
Tabel 4. 8 Evaluasi confusion matriks variasi dataset 30 ke 10 detik.....	65
Tabel 4. 9 Evaluasi confusion matriks variasi dataset 30 ke 5 detik.....	66
Tabel 4. 10 Evaluasi confusion matriks variasi datset 30 ke 3 detik .....	66
Tabel 4. 11 Evaluasi confusion matriks variasi model CNN 3 layer .....	67
Tabel 4. 12 Evaluasi confusion matriks variasi model CNN 2 layer .....	68

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Klasifikasi hewan .....	8
Gambar 2.2 Metode dalam <i>machine learning</i> (Idham,2021).....	9
Gambar 2.3 Contoh Gambaran Dari Deep Learning (Gill,2020).....	11
Gambar 2.4 Ilustrasi Arsitektur JST <i>Single Perceptron</i> (Idham,2021).....	12
Gambar 2.5 Ilustrasi Arsitektur JST <i>Multi Layer</i> (Idham,2021).....	13
Gambar 2.6 ilustrasi CNN secara umum .....	14
Gambar 2.7 ilustrasi operasi konvolusi.....	15
Gambar 2.8 Ilustrasi Operasi <i>Padding</i> .....	16
Gambar 2.9 Ilustrasi Proses <i>Stride</i> (Sunu,2020) .....	17
Gambar 2.10 Grafik fungsi dari ReLu (Idham,2021) .....	18
Gambar 2.11 Grafik Fungsi Aktivasi <i>Sigmoid</i> .....	18
Gambar 2.12 ilustrasi <i>max pooling</i> .....	20
Gambar 2.13 ilustrasi <i>average pooling</i> .....	20
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....	24
Gambar 3.2 Alur Praproses Data .....	27
Gambar 3.3 Arsitektur CNN yang digunakan.....	28
Gambar 3.4 Diagram alir arsitektur CNN .....	28
Gambar 3.5 Diagram alir Pelatihan model CNN .....	29
Gambar 3.6 Diagram alir Pengujian model CNN .....	30
Gambar 3.7 Diagram alir Evaluasi Model CNN.....	31
Gambar 4.1 tersambung dengan api Kaggle .....	33
Gambar 4. 2 Hasil download dataset GTZAN .....	34
Gambar 4. 3 Hasil dataset ekstraksi fitur.....	39
Gambar 4. 4 Hasil <i>one hot encoding</i> .....	40

Gambar 4. 5 Hasil <i>Decisiontreeclassifier</i> .....	41
Gambar 4. 6 Arsitektur CNN uji coba variasi dataset split audio .....	43
Gambar 4. 7 Arsitektur CNN uji coba variasi model CNN .....	44
Gambar 4. 8 Arsitektur CNN variasi model CNN .....	45
Gambar 4. 9 Proses pelatihan model.....	46
Gambar 4. 10 Hasil pelatihan Model CNN.....	46
Gambar 4. 11 grafik pelatihan variasi dataset 30 detik.....	48
Gambar 4. 12 grafik pelatihan variasi dataset split audio 30 ke 10 .....	48
Gambar 4. 13 grafik pelatihan variasi dataset split audio 30 ke 5 detik .....	49
Gambar 4. 14 grafik pelatihan variasi dataset split audio 30 ke 3 detik .....	49
Gambar 4. 15 grafik pelatihan variasi model CNN 3 layer.....	50
Gambar 4. 16 grafik pelatihan variasi model CNN 2 layer.....	50
Gambar 4. 17 <i>heatmap</i> variasi dataset 30 detik .....	53
Gambar 4. 18 <i>heatmap</i> variasi dataset 30 ke 10 detik .....	55
Gambar 4. 19 <i>heatmap</i> variasi dataset 30 ke 5 detik .....	57
Gambar 4. 20 <i>heatmap</i> skenario variasi dataset 30 ke 3 detik .....	59
Gambar 4. 21 <i>heatmap</i> variasi model CNN 3 layer .....	61
Gambar 4. 22 <i>heatmap</i> variasi model CNN 2 layer .....	63
Gambar 4. 23 BPM pergenre .....	70