

**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK BIDANG PSIKOLOGI
KENALAN YUK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN LARAVEL**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN



Disusun Oleh:

DIMAS ARIF SETYAWAN	NPM. 18081010093
REYNALDI SATRIAWAN W	NPM. 18081010096
MUHAMMAD ANWARUL FATTACH	NPM. 18081010097
ANINDYA KUSUMANINGRUM A. P.	NPM. 18081010098

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JATIM
2020**

LEMBAR PENGESAHAN
PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Judul : Pengembangan Perangkat Lunak Bidang Psikologi Kenalan Yuk Berbasis Web Menggunakan Laravel.

Oleh :

1. Dimas Arif Setyawan	(18081010093)
2. Reynaldi Satriawan Wikyanhadi	(18081010096)
3. Muhammad Anwarul Fattach	(18081010097)
4. Anindya Kusumaningrum A. P.	(18081010098)

Telah Diseminarkan Dalam Ujian PKL,
Pada : Hari Rabu, Tanggal 20 Januari 2021

Menyetujui

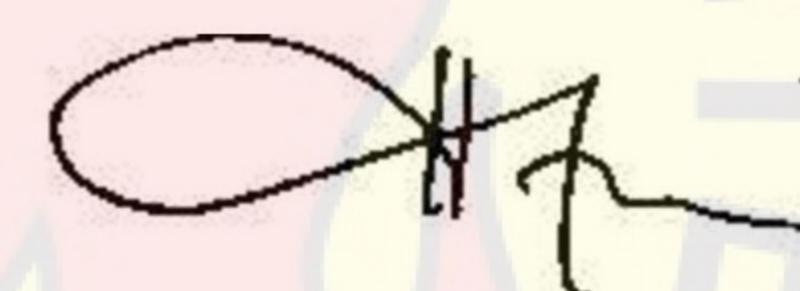
Dosen Pembimbing



Retno Mumpuni, S.Kom., M.Sc.

NPT. 172198 70 716054

Dosen Pengaji



Afina Lina Nurlaili, S.Kom., M.Kom

NPT. 202199 31 213198

Mengetahui

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer

Koordinator Program Studi

Informatika

05.04.2021
PKL 18-093,096,097,098

Budi Nugroho, S.Kom., M.Kom

NPT. 3 8009 05 0205 1



SURAT PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dimas Arif Setyawan

NPM : 18081010093

Nama : Reynaldi Satriawan Wikyanhadi

NPM : 18081010096

Nama : Muhammad Anwarul Fattach

NPM : 18081010097

Nama : Anindya Kusumaningrum Ambarwati Prasetyo

NPM : 18081010098

Menyatakan bahwa kegiatan PKL yang kami lakukan memang benar-benar telah kami lakukan dengan valid,. Jika kami menyalahi surat pernyataan yang kami buat maka kami siap mendapatkan konsekuensi akademik maupun non-akademik. Berikut surat pernyataan kami buat sebagai syarat laporan PKL di prodi Informatika,FIK, UPN “Veteran” Jawa Timur.

Hormat Kami,

Dimas Arif Setyawan

NPM. 18081010093

Reynaldi Satriawan Wikyanhadi

NPM. 18081010096

Muhammad Anwarul Fattach

NPM. 18081010097

Anindya Kusumaningrum A. P.

NPM. 18081010098

Judul : Pengembangan Perangkat Lunak Bidang Psikologi
Kenalan Yuk Berbasis Web Menggunakan Laravel

Penulis : Dimas Arif Setyawan
Reynaldi Satriawan Wikyanhadi,
Muhammad Anwarul Fattach
Anindya Kusumaningrum A. P.

Pembimbing : Retno Mumpuni, S.Kom., M.Sc.

ABSTRAK

Menurut InfoDATIN (Pusat Data dan Informasi Kementerian Kesehatan Republik Indonesia), gangguan kesehatan mental dari tahun ke tahun semakin banyak. Namun, hal ini tidak diiringi dengan meningkatnya jumlah pasien yang datang ke layanan bantuan psikologi. Masih banyaknya stigma buruk terkait orang dengan gangguan kesehatan mental mencegah mereka yang membutuhkan bantuan kerap kali menggugurkan keinginan untuk mencari bantuan. Oleh karena itu, Peneliti berusaha mencari solusi untuk membuat suatu website yang mana bisa membantu orang yang membutuhkan bantuan untuk mencari informasi lebih lanjut terkait diri mereka sendiri. Dengan hal tersebut diharapkan makin banyak orang yang sadar bahwa kesehatan mental itu penting. Website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan memanfaatkan framework Laravel. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode waterfall. Pengumpulan data yang dilakukan adalah wawancara, kuesioner dan studi pustaka. Hasil akhir dari penelitian ini adalah aplikasi bantuan psikologi berbasis web yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja oleh pengguna.

Kata Kunci : Psikologi, laravel, web

Judul : Pengembangan Perangkat Lunak Bidang Psikologi
Kenalan Yuk Berbasis Web Menggunakan Laravel

Penulis : Dimas Arif Setyawan
Reynaldi Satriawan Wikyanhadi,
Muhammad Anwarul Fattach
Anindya Kusumaningrum A. P.

Pembimbing : Retno Mumpuni, S.Kom., M.Sc.

ABSTRACT

According to InfoDATIN (Pusat Data dan Informasi Kementerian Kesehatan Republik Indonesia), mental health disorders are increasing from year to year. However, this has not been accompanied by an increase in the number of patients who come to psychological assistance services. There is still a lot of bad stigmas associated with people with mental health disorders that prevent those who need help often giving up the desire to seek help. Therefore, Researchers are trying to find solutions to create a website that can help people who need help to find more information about themselves. With this, Researchers hope that more people will realize that mental health is important. This website uses the PHP programming language that uses the Laravel framework. The software development method used is the waterfall method. The data collection was conducted by means of interviews, questionnaires, and literature study. The final result of this research is a web-based psychological assistance application that can be accessed anytime and anywhere by the user.

Keyword : Psychology, laravel, web

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah kami panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan nikmat, rahmat dan taufik serta hidayah-Nya, yang sangat besar sehingga kami dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik sehingga kami pada akhirnya bisa menyelesaikan laporan ini dengan tepat pada waktunya dan sebagai bukti bahwa kami telah melaksanakan praktik kerja lapangan.

Laporan ini disusun untuk mempertanggungjawabkan pelaksanaan praktik kerja lapangan yang telah kami laksanakan. mulai tanggal 24 September 2020 sampai 15 Januari 2021. Kami banyak mendapatkan pengetahuan dan pengalaman berharga yang tak ternilai. Rasa terima kasih kami ucapkan kepada Dosen Pembimbing yang selalu memberikan dukungan serta bimbingannya sehingga laporan praktik kerja lapangan dapat disusun dengan baik dan benar.

Semoga Laporan yang telah kami susun dapat menambah pengetahuan dan pengalaman bagi pembacanya. Selayaknya kalimat yang menyatakan bahwa tidak ada sesuatu yang sempurna. Kami juga menyadari bahwa laporan ini juga masih memiliki banyak kekurangan. Maka dari itu kami mengharapkan saran serta masukan dari pembaca sekalian demi penyusunan laporan Praktek Kerja Lapangan selanjutnya lebih baik lagi.

Surabaya, 15 Januari 2021

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis banyak mendapatkan pengetahuan dan pengalaman berharga yang tak ternilai. Dan dengan bersumber dari hal-hal tersebut, akhirnya menjadi dasar dan bahan bagi penyusunan laporan ini. Sebelum melanjutkan penyusunan, terlebih dahulu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kelancaran dalam menyelesaikan laporan Praktek Kerja Lapangan, kemudian:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Budi Nugroho, S.Kom, M.Kom., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Ibu Retno Mumpuni,S.Kom.,M.Sc., selaku dosen pembimbing Praktek Kerja Lapangan.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang senantiasa selalu membantu baik moral maupun materi.

Penulis mengakui bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, dengan dasar itu penulis mohon kritik dan saran yang sifatnya membangun. Semoga laporan ini dapat berguna bagi semua baik bagi penulis berdua dan para pembaca pada umumnya.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Rumusan Masalah	9
1.4 Tujuan.....	9
1.5 Manfaat.....	9
BAB II DASAR TEORI	11
2.1 Landasan Teori	11
2.2 Bahasa Pemrograman PHP.....	11
2.3 Composer.....	12
2.4 GIT	12
2.5 Laravel.....	12
2.6 Metode Waterfall.....	17
2.3.1 Rekayasa dan Pemodelan Sistem/Informasi	17
2.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	18

2.3.3	Desain.....	18
2.3.4	Pengkodean	18
2.3.5	Pengujian.....	18
2.3.6	Pemeliharaan.....	18
2.7	The Oxford Happiness Questionnaire: A Compact Scale for The Measurement of Psychological Well-Being.....	19
2.8	CBT Workbook - University College Dublin	23
27.1	How I See Myself	24
27.2	My Family.....	25
27.3	The Story of My Life. The Past, the Present, and the Future	26
27.4	Expressing How I Feel.....	27
27.5	My Behaviour	28
27.6	Thinking Straight	29
27.7	Communication Skills.....	30
27.8	Good Times.....	31
27.9	Learning How to Relax.....	32
27.10	Anger Management.....	33
27.11	Problem Solving.....	34
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	35
3.1	Kuesioner.....	35
3.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	40
3.3	Kebutuhan Fungsional.....	41
3.4	Kebutuhan Non-Fungsional	42
3.5	Penerapan The Oxford Happiness Questionnaire: A Compact Scale for The Measurement Of Psychological Well-Being.	45
3.6	Penerapan CBT Workbook - University College Dublin.....	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1 Perancangan Desain Aplikasi	46
4.1.1 Use Case Aplikasi	46
4.1.2 Use Case Scenario.....	47
4.1.3 Activity Diagram.....	53
4.1.4 Flowchart Wireframe	56
4.1.5 Mock Up Aplikasi	60
4.2 Perancangan Database	83
4.2.1 Entity Admin.....	83
4.2.2 Entity Mood	84
4.2.3 Entity Kisahku.....	85
4.2.4 Entity Kategori Kisahku.....	86
4.2.5 Entity Psikolog	87
4.2.6 Entity Pertanyaan Mood.....	88
4.2.7 Entity Syukur	89
4.2.8 Entity User	90
4.3 Hasil Akhir Aplikasi.....	90
4.3.1 Halaman Log In.....	92
4.3.2 Halaman Daftar	93
4.3.3 Halaman Dashboard	94
4.3.4 Halaman Syukur 1	95
4.3.5 Halaman Syukur 2	96
4.3.6 Halaman Syukur 3	97
4.3.7 Halaman Mood (Kebahagiaan) 1	98
4.3.8 Halaman Mood (Kebahagiaan) 2	99
4.3.9 Halaman Kisahku 1	100

4.3.10	Halaman Kisahku 2	101
4.3.11	Halaman Kisahku 3	102
4.3.12	Halaman Psikolog 1	103
4.3.13	Halaman Psikolog 2	104
4.3.14	Halaman Admin Pertanyaan	105
4.3.15	Halaman Admin Kategori Kisahku.....	105
4.3.16	Halaman Admin Psikolog	106
BAB V PENUTUP.....		107
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran	107
DAFTAR PUSTAKA		108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kelompok usia gangguan depresi (Risksesdas 2018)	1
Gambar 1. 2 Tingkat pemasungan 3 bulan terakhir (Risksesdas 2018).....	2
Gambar 1. 3 Tingkat ketersediaan layanan kesehatan mental (Risksesdas 2018)..	2
Gambar 1. 4 Hasil Kuesioner 1	3
Gambar 1. 5 Hasil Kuesioner 2	3
Gambar 1. 6 Hasil Kuesioner 3	4
Gambar 1. 7 Hasil Kuesioner 4	4
Gambar 1. 8 Hasil Kuesioner 5	5
Gambar 1. 9 Hasil Kuesioner 6	5
Gambar 1. 10 Hasil Kuesioner 7	6
Gambar 1. 11 Hasil Kuesioner 8	6
Gambar 1. 12 Hasil Kuesioner 9	6
Gambar 1. 13 Hasil Kuesioner 10	7
Gambar 1. 14 Hasil Kuesioner 11	7
Gambar 1. 15 Hasil Kuesioner 12	7
Gambar 1. 16 Hasil Kuesioner 13	8
Gambar 2. 1 Ilustrasi MVC	13
Gambar 2. 2 Masuk ke folder ptoject	15
Gambar 2. 3 Membuat project laravel default.....	15
Gambar 2. 4 Instalasi selesai	16
Gambar 2. 5 Menjalankan php artisan serve	16
Gambar 2. 6 Menjalankan development server	17
Gambar 2. 7 Metode waterfall	17
Gambar 2. 8 Tahapan metode waterfall.....	19
Gambar 2. 9 CBT Workbook	23
Gambar 2. 10 How I See Myself - CBT Workbook.....	24
Gambar 2. 11 My Family - CBT Workbook	25
Gambar 2. 12 Story of My Life - CBT Workbook.....	26
Gambar 2. 13 Expressing - CBT Workbook	27
Gambar 2. 14 Behaviour – CBT Workbook.....	28
Gambar 2. 15 Thinking Straight – CBT Workbook	29

Gambar 2. 16 Communication Skills - CBT Workbook	30
Gambar 2. 17 Good Times - CBT Workbook	31
Gambar 2. 18 How To Relax - CBT Workbook	32
Gambar 2. 19 Anger Management - CBT Workbook	33
Gambar 2. 20 Problem Solving - CBT Workbook	34
Gambar 3. 1 Hasil Kuesioner 14	35
Gambar 3. 2 Hasil Kuesioner 15	35
Gambar 3. 3 Hasil Kuesioner 16	36
Gambar 3. 4 Hasil Kuesioner 17	36
Gambar 3. 5 Hasil Kuesioner 18	37
Gambar 3. 6 Hasil Kuesioner 19	38
Gambar 3. 7 Hasil Kuesioner 20	38
Gambar 3. 8 Hasil Kuesioner 21	39
Gambar 3. 9 Hasil Kuesioner 22	40
Gambar 4. 1 Use Case	46
Gambar 4. 2 Activity Diagram Kisahku	53
Gambar 4. 3 Activity Diagram Syukur.....	54
Gambar 4. 4 Activity Diagram Ada Apa Dengan Hari Ini?	55
Gambar 4. 5 Flowchart Login	56
Gambar 4. 6 Flowchart Syukur	57
Gambar 4. 7 Flowchart Ada Apa Dengan Hari Ini?.....	58
Gambar 4. 8 Flowchart Kisahku.....	59
Gambar 4. 9 Mock Up Log In	60
Gambar 4. 10 Mock Up Dashboard.....	61
Gambar 4. 11 Mock Up Syukur 1	62
Gambar 4. 12 Mock Up Syukur 2	63
Gambar 4. 13 Mock Up Syukur 3	64
Gambar 4. 14 Mock Up Kebahagiaan 1	65
Gambar 4. 15 Mock Up Kebahagiaan 2	66
Gambar 4. 16 Mock Up Kebahagiaan 3	67
Gambar 4. 17 Mock Up Kebahagiaan 4	68
Gambar 4. 18 Mock Up Kisahku 1.....	69

Gambar 4. 19 Mock Up Kisahku 2.....	70
Gambar 4. 20 Mock Up Kisahku Bagian 1	71
Gambar 4. 21 Mock Up profil	72
Gambar 4. 22 Mock Up Data Pribadi	73
Gambar 4. 23 Mock Up Ubah Data Pribadi	74
Gambar 4. 24 Mock Up Pengaturan	75
Gambar 4. 25 Mock Up Ubah Password	76
Gambar 4. 26 Mock Up Lupa Password	77
Gambar 4. 27 Mock Up OTP	78
Gambar 4. 28 Mock Up Password Baru	79
Gambar 4. 29 Mock Up Halaman Selamat.....	80
Gambar 4. 30 Mock Up FAQ	81
Gambar 4. 31 Mock Up Bantuan.....	82
Gambar 4. 32 Entity Admin	83
Gambar 4. 33 Entity Mood.....	84
Gambar 4. 34 Entity Kisahku	85
Gambar 4. 35 Entity Kategori Kisahku	86
Gambar 4. 36 Entity Psikolog	87
Gambar 4. 37 Entity Pertanyaan Mood	88
Gambar 4. 38 Entity Syukur	89
Gambar 4. 39 Entity User	90
Gambar 4. 40 Halaman Log In	92
Gambar 4. 41 Halaman Daftar.....	93
Gambar 4. 42 Halaman Dashboard.....	94
Gambar 4. 43 Halaman Syukur	95
Gambar 4. 44 Halaman Syukur 2	96
Gambar 4. 45 Halaman Syukur 3	97
Gambar 4. 46 Halaman Kebahagiaan	98
Gambar 4. 47 Halaman Kebahagiaan 2	99
Gambar 4. 48 Halaman Kisahku.....	100
Gambar 4. 49 Halaman Kisahku 2.....	101
Gambar 4. 50 Halaman Kisahku 3.....	102

Gambar 4. 51 Halaman Psikolog	103
Gambar 4. 52 Halaman Psikolog 2.....	104
Gambar 4. 53 Halaman Admin Pertanyaan	105
Gambar 4. 54 Halaman Admin Kisahku	105
Gambar 4. 55 Halaman Admin Psikolog.....	106

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Perbandingan Aplikasi Sejenis	41
Tabel 4. 1 Use Case Menu.....	47
Tabel 4. 2 Use Case Sign In	47
Tabel 4. 3 Use Case Sign Up.....	48
Tabel 4. 4 Use Case Tambah Data	49
Tabel 4. 5 Use Case Tambah Data	49
Tabel 4. 6 Use Case Lihat Data	50
Tabel 4. 7 Use Case Approve Akun	51
Tabel 4. 8 Use Case Hapus Akun.....	51