

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini dituliskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan skripsi ini.

1.1. Latar Belakang

Dalam dunia pendidikan, kompetisi atau perlombaan merupakan salah satu cara positif dalam menyalurkan minat dan bakat siswa yang bertujuan untuk menciptakan, mengembangkan dan menunjukkan kemampuan yang dimilikinya. Informasi suatu event kompetisi sangatlah penting mengingat kompetisi dapat memacu siswa-siswa yang memiliki potensi untuk dapat dikembangkan, diberi pelatihan, bimbingan, dan dipersiapkan untuk berpartisipasi dalam mengikuti kompetisi-kompetisi yang ada (Apdy, Yulianto, & Hevanie, 2012).

SMAN 9 Surabaya merupakan salah satu sekolah menengah atas yang sering berpartisipasi dalam perlombaan, dan juga sering menjadi penyelenggara perlombaan diberbagai bidang, salah satunya yaitu dibidang non-akademik. Pasukan Pengibar Bendera atau biasa disebut dengan “Paskibra” merupakan salah satu ekstrakurikuler di SMAN 9 Surabaya yang mengadakan kegiatan dengan mengundang sekolah menengah atas se-Jawa dalam kompetisi Paskibra yang diadakan rutin setiap tahunnya. Kompetisi ini bernama Soul Passmanix Competition Improving Solidarity yang disingkat dengan SILA. Bukan sebuah kompetisi biasa, partisipan sekolah yang mengikuti perlombaan ini setiap tahunnya mencapai 50 tim dari sekolah menengah atas se-Jawa.

SILA sendiri memiliki 30 panitia inti yang berperan dalam mengelola acara dari awal hingga akhir. Kepanitiaan inti dibentuk dari anggota lingkup ekstrakurikuler Paskibra SMAN 9 Surabaya. Keterbatasan jumlah panitia yang tidak sebanding dengan jumlah partisipan lomba, dengan jumlah tiap 1 tim berisikan 17 siswa yang terdiri dari 15 pasukan barisan, 1 danton dan 1 official. Melihat banyaknya partisipan dari kompetisi ini, kerap ditemui permasalahan selama dilaksanakannya kompetisi ini. Seperti adanya miskomunikasi antar panitia, lalu dikarenakan tidak adanya sistem yang membantu dalam pengelolaan data hasil kompetensi sehingga beresiko berkas/file hilang, kesulitan dalam penentuan peringkat karena kesalahan perhitungan oleh pihak panitia. Selain itu proses penjurian dan penilaian memakan waktu yang lama dikarenakan penilaian dari juri dimasukkan secara manual oleh panitia sebelum dilakukannya perhitungan.

Permasalahan yang sama terjadi pada penelitian yang dilakukan oleh Syahputra dkk pada tahun 2019, penelitian ini mengangkat permasalahan pada pelaksanaan lomba pada kota Bekasi. Dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat memfasilitasi sarana informasi lomba dan informasi sponsorship kepada para penyelenggara lomba seperti sekolah ataupun lembaga swasta untuk menggelar kegiatan perlombaan yang menguntungkan banyak pihak (Syahputra, Al Akbar, Hutabarat, & Setiawan, 2019).

Selain dibutuhkan sebuah sistem yang mampu mengolah data peserta kompetisi, dibutuhkan pula sebuah sistem yang mampu mendukung dalam pengambilan keputusan seperti penentuan pemenang kompetisi dengan memanfaatkan perhitungan metode Analytical Hierarchy Process. Thomas L. Saaty, seorang ahli matematika yang mengembangkan Metode Analytical

Hierarchy Process (AHP). Metode AHP membantu memecahkan persoalan yang kompleks dengan menstrukturkan suatu hierarki kriteria, pihak yang berkepentingan, hasil dan dengan menarik berbagai pertimbangan guna mengembangkan bobot atau prioritas. (Saaty T. L., 1993)

Dengan menggunakan sistem informasi manajemen dan fitur sistem pendukung keputusan metode AHP diharapkan dapat meminimalkan *human error* dan mempercepat proses pengolahan data proses pengambilan keputusan atau kebijakan panitia dalam penentuan pemenang kompetisi paskibra di SMAN 9 SURABAYA.

Berdasarkan pemaparan diatas, maka dirancanglah sebuah solusi berupa “Sistem Informasi Manajemen Administrasi Kompetisi Paskibra dengan fitur Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode AHP Berbasis Web Di SILA SMAN 9 Surabaya”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan sebelumnya, terdapat permasalahan yang diangkat dalam pengerjaan skripsi ini, yaitu:

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi manajemen administrasi kompetisi paskibra berbasis website?
2. Bagaimana menerapkan/mengimplementasikan metode AHP ke dalam sistem informasi manajemen administrasi kompetisi paskibra?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembuatan proposal skripsi ini lebih terarah dan tidak melebar, maka perlu adanya batasan masalah. Batas permasalahan yang dibahas sebagai berikut:

1. Pengguna sistem ini terbatas pada peserta, panitia, dan juri kompetisi paskibra SMAN 9 Surabaya.
2. Peserta hanya dapat mengakses website untuk melihat informasi kompetisi.
3. Panitia dapat melihat informasi kompetisi, melakukan sign up, registrasi peserta, pengelola data penilaian, dan mengelola data juara.
4. Juri hanya dapat melihat informasi kompetisi, dan melakukan penilaian.

1.4. Tujuan

Sesuai dengan rumusan masalah yang diangkat, tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen Administrasi Kompetisi Paskibra berbasis website.
2. Menerapkan mengimplemetasikan metode AHP ke dalam Sistem Informasi Manajemen Administrasi Kompetisi Paskibra.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang menjadi langkah-langkah dalam penyusunan proposal skripsi ini berfungsi untuk membantu mencapai tujuan agar tidak menyimpang dari batasan masalah yang ditentukan. Proposal skripsi ini terdiri dari 3 bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dijelaskan tentang penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, teori-teori mengenai Sistem informasi, Sistem informasi manajemen, SILA, Paskibra, Sistem Pendukung Keputusan (SPK), *Analytic Hierarchy Process (AHP)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, Basis Data, MySQL, dan PHP.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode penelitian yang akan dibuat meliputi tahap pengumpulan data, analisis kebutuhan, perancangan sistem, dan pembuatan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai hasil dan implementasi sistem dari penelitian yang telah dilakukan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari keseluruhan isi dari laporan dan penelitian skripsi serta saran yang disampaikan untuk pengembangan sistem yang ada demi kesempurnaan sistem yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan ini. Berisi tentang penjelasan dan pembahasan pendukung skripsi guna memahami isi laporan.