

**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DAN REMAJA YANG BERMAIN
GAME ONLINE FREE FIRE PADA MASA PANDEMI COVID 19
(Studi Kasus pada Komunitas Parenting Childhood Optimizer)**

SKRIPSI



Oleh:

NISRINA DELINDA ROZAAN
NPM : 17043010029

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
SURABAYA
2021**

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Hsrina Delinda Rozaan

NIM : 17093010029

Fakultas /Program Studi : FISIP / Ilmu Komunikasi

Judul Skripsi/Tugas Akhir/

Tesis/Desertasi : POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DAN REMAJA YANG BERMAIN GAME ONLINE FREE FIRE PADA MASA PANDEMI COVID 19 (studi kasus pada komunitas Parenting Childhood Optimizer)

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik baik di UPN "Veteran" Jawa Timur maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan pembimbing akademik.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan di setujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima konsekuensi apapun , sesuai dengan ketentuan yang berlaku di UPN "Veteran" Jawa Timur.

Surabaya, 26 Juli 2022

Yang Menyatakan



**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DAN REMAJA YANG BERMAIN GAME
ONLINE FREE FIRE PADA MASA PANDEMI COVID 19
(Studi Kasus pada Komunitas Parenting Childhood Optimizer)**

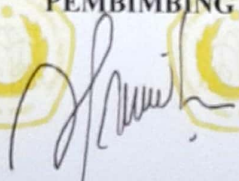
Disusun oleh:

Nisrina Delinda Rozaan
NPM. 17043010029

Telah disetujui untuk mengikuti ujian skripsi


Menyetujui,

PEMBIMBING


Heidy Arviani, S.Sos, M.A
NIP. 198511072018032001

Mengetahui,

DEKAN FISIP


Dr. Drs. Ee. Gendut Sukarno, MS, CHRA
NIP. 195907011987031001

**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DAN REMAJA YANG BERMAIN GAME
ONLINE FREE FIRE PADA MASA PANDEMI COVID 19
(Studi Kasus pada Komunitas Parenting Childhood Optimizer)**

Oleh:
Nisrina Delinda Rozaan
NPM.17043010029

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur
Pada tanggal 06 Juli 2022

Pembimbing

Heidy Arviani, S.Sos, M.A
NIP. 198511072018032001

Tim Penguji,

1. Ketua

Aulia Rahmawati S. Sos, M.Si, Phd
NPT. 382070602161

2. Sekretaris

Dra. Herlina Suksmawati, M.Si.
NIP. 196412251993092001

3. Anggota

Heidy Arviani, S.Sos, M.A
NIP. 198511072018032001

Mengetahui
DEKAN FISIP

Dr. Drs. Ee. Gendut Sukarno, MS, CHRA
NIP. 195907011987031001

**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DAN REMAJA YANG BERMAIN
GAME ONLINE FREE FIRE PADA MASA PANDEMI COVID 19
(Studi Kasus pada Komunitas Parenting Childhood Optimizer)
(Nisrina Delinda Rozaan)**

ABSTRAK

Penelitian ini menjelaskan tentang bagaimana pola komunikasi yang digunakan oleh orang tua yang memiliki anak remaja usia 13-16 tahun yang menggunakan game online free fire dengan studi kasus pada komunitas childhood optimizer. Selain itu penelitian ini juga untuk mengetahui respon apa yang diberikan oleh anak ketika orang tua memberikan stimulus berupa penerapan pola komunikasi. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif dan didasarkan pada model Stimulus-Respons (S-R). Pengumpulan data dilakukan dengan teknik wawancara mendalam dengan 10 informan. 5 informan orang tua dan 5 informan anak remaja. Hasil dari penelitian ini adalah terdapat 2 informan yang menerapkan pola komunikasi otoriter kepada anaknya, dengan menerapkan peraturan yang harus dipenuhi oleh anak. Terdapat 1 informan yang menerapkan pola komunikasi demokratis dengan mendengarkan pendapat anak dan terdapat 1 informan yang menerapkan pola komunikasi membebaskan. Pada pola komunikasi ini orang tua membebaskan anaknya melakukan apa saja yang ia inginkan tanpa ada kontrol tinggi dari orang tua. Sedangkan ada 1 informan yang menganut pola komunikasi campuran yaitu otoriter-demokrasi, pada informan ini menjalankan dua pola komunikasi dengan memberikan peraturan kepada anak, namun orang tua juga mendengarkan pendapat anak tersebut.

Kata kunci : pola komunikasi, game online

ABSTRACT

This research describes the communication patterns used by parents of 13-19 year olds who use free fire online games with a case study on the childhood optimizer community. In addition, this research is also to find out what response is given by children when their parents provide a stimulus in the form of implementing communication patterns. This study uses a qualitative descriptive method and is based on the Stimulus-Response (S-R) model. Data collection was done by in-depth interview technique with 10 informants. 5 informants of parents and 5 informants of teenagers. The results of this study are 2 informants who apply authoritarian communication patterns to their children, by applying rules that must be met by children. There is 1 informant who applies a democratic communication pattern by listening to children's opinions and there is 1 informant who applies a free communication pattern. In this communication pattern, parents free their children to do whatever they want without high control from parents. While there is 1 informant who adheres to a mixed communication pattern, namely otoriter-demokrasi, this informant runs two communication patterns by giving rules to children, but parents also listen to the opinion of the child.

Key words: communication patterns, online games

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadiran Allah SWT, atas kelimpahan rahmat dan anugerah dari-Nya sehingga peneliti mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pola Komunikasi Orang dan Remaja Yang Bermain Game Online Free Fire Pada Masa Pandemi Covid 19 (Studi Kasus pada Komunitas Parenting Childhood Optimizer)”.

Selama penyusunan skripsi ini, peneliti sangat banyak menerima bimbingan, arahan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini. Penulis ingin memberikan ucapan terimakasih sebesar-besarnya kepada Ibu Heidy Arviani, S.Sos, M.A selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan banyak waktunya untuk memberikan arahan, saran, waktu, perhatian dan semangat bagi peneliti.

Pada kesempatan ini, peneliti juga ingin menyampaikan terimakasih sebanyak-banyaknya kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam penyusunan proposal ini, diantaranya:

1. Bapak Dr. Drs. Ec. Gendut Sukarno. MS, CHRA. M.Si, selaku dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Dr. Yuli Candrasari, M.Si., Selaku koordinator Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Seluruh Bapak/Ibu Dosen dan karyawan Tata Usaha Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

4. Buds, Pads, Ayah, Mamah Arum, Mama vivi, Mas Dhea, Mba andin, Mba Icha, Mba Ulin, dan semua keluarga yang selalu senantiasa memberikan doa, dukungan, semangat agar peneliti dapat menyelesaikan proposal ini. Semoga semua diberikan panjang umur, agar kalian dapat melihat sang penulis sukses setelah ini.
5. Untuk sahabat-sahabatku di kuliah yang menemaniku dari maba sampai sekarang, Luna, Vira, Habil, Hanip, Vilga. Terimakasih kalian sudah menjadi penyemangat dan penasihat penulis disaat penulis sedang tidak baik-baik saja pada masa-masa kuliah.
6. Alya, Ifa, Cindy, Dinar, Pratama, Adit, Oliv, Tika, dan semua teman-teman Kinne Komunikasi yang belum tertulis yang kerap memberikan tawa, candaan dan kebahagiaan dimasa perkuliahan.
7. Maya, Medys, Khotim, Rika, Esa, Dio, Ubed, Agung, Syahril, dan semua teman-teman KKN 58 yang belum tertulis yang telah bersama-sama selama kurang lebih sebulan.
8. Teman-teman SMP, teman-teman SMA, teman-temen main yang masih menjalin hubungan silaturahmi dengan penulis dan masih kebersamaan sampai akhir perkuliahan ini.
9. Teman-teman Ilmu Komunikasi Angkatan 2017 yang menjadi teman seperjuangan selama masa kuliah.
10. Serta Pihak-pihak yang tak bisa dituliskan satu persatu namanya. Terimakasih telah membantu penulis untuk sampai di titik ini.

11. Paling terakhir, terimakasih untuk diri ini karena telah menyelesaikan semua dengan baik.

Akhir kata, Terlepas dari berbagai kekurangan dan kelebihan dalam penelitian ini. Penulis sangat berharap mendapatkan kritik dan saran yang membangun agar kedepannya penelitian ini dapat memberikan berbagai kontribusi dan manfaat bagi berbagai pihak.

Surabaya, Mei 2021

Nisrina Delinda

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Kegunaan Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Penelitian Terdahulu	9
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 Komunikasi	13
2.2.2 Pola komunikasi Orang Tua dan Anak	14
2.2.3 Pengertian dan Karakteristik Remaja	15
2.2.4 Model S-R	17
2.2.5 Game online	18
2.2.6 Free fire	19
2.3 Kerangka Berpikir	22
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Jenis Penelitian	24
3.2 Definisi Konseptual	26
3.2.1 Pola komunikasi orang tua dan anak	26
3.2.2 Model S-R	26
3.2.3 Game online free fire	27
3.3 Lokasi Penelitian	28
3.4 Informan	28
3.5 Teknik Penentuan data	29
3.6 Teknik Analisis Data	30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	32
4.2 Identitas Informan	33
4.3 Penyajian dan Analisis Data.....	38
4.3.1 Peran Komunikasi Orang tua dan Anak Remaja	51
4.3.2 Pola Komunikasi Yang Diterapkan Orang Tua Pada Anak Remaja	66
4.3.3 Komunikasi yang Diterapkan Orang Tua di Komunitas Childhood Optimizer Terhadap Anak Remaja yang Bermain <i>Game Free Fire</i>.....	70
4.3.4 Pandangan Terhadap Pemain <i>Game Online Free Fire</i>	71
4.4 Pembahasan	75
4.4.1 Orang Tua Dan Anak Terhadap Penggunaan <i>Game online Free fire</i> Di Masa Pandemi	75
4.4.2 Pola Komunikasi Orang Tua Dan Anak Remaja Dalam penggunaan <i>Game online Free fire</i>	76
4.4.3 Model S-R Pada Pola Komunikasi Orang Tua dan Anak Remaja Dalam Penggunaan <i>Game online Free fire</i>	80
BAB V KESIMPULAN	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA.....	85
LAMPIRAN	89
<i>Interview Guide</i>	89
Transkrip Wawancara.....	92
Dokumentasi Wawancara.....	118
RIWAYAT HIDUP	121