

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat dan maju di berbagai bidang, masyarakat harus selalu mengikuti, memahami dan mempelajari perkembangan tersebut. Tujuannya agar dapat memenuhi kebutuhan sumber daya manusia (SDM) yang bermutu, berkualitas dan memiliki kemampuan tinggi yang dibutuhkan dalam rangka memajukan dan mengembangkan daya saing bangsa di era modern ini.

Sistem Informasi Buku Tamu ini adalah sistem yang sangat bermanfaat dalam pengelolaan absensi yang bersifat efisien. Dengan adanya sistem informasi ini maka suatu instansi dapat menjamin kualitas yang disajikan dan dapat mengambil keputusan sesuai dengan system tersebut. Selain itu, system informasi ini sangat membantu suatu instansi dalam pengolahan transaksi harian dalam strategi kegiatan manajerial (Yanto & Putra, 2017)

Perancangan sistem informasi memungkinkan pemakai mengakses datad an informasi secara cepat dan mampu menggantikan sistem penyimpanan data-data konvensional ke dalam bentuk data-data yang dapat disimpan dalam komputer sehingga meningkatkan efisiensi dalam pencarian data dan perawatan data (Dawan, 2018). Sehingga dampak dari kemajuan teknologi yang sangat pesat maka hal tersebut menjadi salah satu dorongan atau usaha yang ingin dicapai oleh Lab PPS fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jawa Timur untuk merancang suatu sistem informasi sebagai sarana pengolah data dari pelanggan untuk evaluasi perusahaan itu sendiri dalam melakukan pelayanan.

Berdasarkan observasi yang penulis lakukan pada suatu instansi contohnya di laboratorium pps fakultas ilmu komputer, upn “veteran” jawa timur ini masih banyak kegiatan absensi yang menggunakan cara manual, yaitu menulis dibuku tamu. Padahal, hampir semua kegiatan perkuliahan telah menggunakan komputer dan berbasis IoT. Menurut data laporan yang terlihat

banyak sekali mahasiswa yang mempergunakan lab tersebut untuk suatu kegiatan kemahasiswaan ataupun event yang lain. Hal tersebut seringkali membuat ketidakjelasan identitas tamu yang memakai laboratorium ini. Untuk itu, dengan adanya system informasi buku tamu menggunakan *QR Code* ini diimplementasikan pada web untuk menunjang segala kegiatan yang ada dan dapat mengetahui seluruh data yang dibutuhkan.

Dengan adanya “sistem informasi menggunakan *QR Code*” ini dapat memudahkan admin yang merekap absensi harian pada lab. Karena, penggunaannya yang sangat mudah, efektif, dan memberikan data yang jelas. Cara kerja system ini juga sangat mudah karena hanya membutuhkan kartu identitas yang berisi *QR Code*, komputer/laptop berisi web yang telah dibuat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat di rumuskan suatu masalah oleh penulis yang dihadapi dalam kegiatan Praktek Kerja Lapangan di Lab PPS Fakultas Ilmu Komputer, UPN “Veteran” Jawa Timur yaitu bagaimana tahap dari perancangan alur sistem informasi buku tamu sampai terintegrasi kedalam bentuk *website* yaitu dari segi *database*, *scanning QR Code*, interface user, penyimpanan data, menampilkan data.

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah Praktek Kerja Lapangan antara lain :

1. Mahasiswa harus melakukan pendaftaran agar mendapatkan *QR Code*.
2. Mahasiswa harus melakukan *scan QR Code* melalui kartu peserta yang telah dibagikan oleh panitia agar dapat melakukan absensi.

1.4 Tujuan

Tujuan Praktek Kerja Lapangan antara lain :

1.4.1 Tujuan Umum

- a Untuk mengimplementasikan pengetahuan yang telah didapatkan selama

dibangku perkuliahan.

- b. Meningkatkan ketrampilan dan wawasan dalam bekerja berkelompok.

1.4.2 Tujuan Khusus

- a. Agar mempermudah pihak penanggung jawab absensi mudah dalam melakukan pelaporan data absensi.

1.5 Manfaat

Manfaat dari Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Laboratorium PPSTI

- c. Sebagai peningkatan efisiensi dalam absensi.
- d. Sarana sarana penyampaian informasi seputar informasi absensi mahasiswa.
- e. Sebagai sarana untuk mempermudah kegiatan absensi.
- f. Sarana untuk mempercepat penyampaian informasi mahasiswa yang hadir pada suatu kegiatan.
- g. Media penunjang fasilitas bagi pegawai.
- h. Merancang sistem informasi agar memudahkan dalam inputan data dari absensi mahasiswa.

2. Bagi Mahasiswa

- a. Mengetahui lebih jauh realita ilmu yang diterima selama masa perkuliahan dengan kenyataan yang ada di lapangan.
- b. Mempraktekan ilmu yang didapat di perkuliahan di kondisi sebenarnya
- c. Menumbuhkan sikap profesional dan tanggung jawab penuh terhadap pekerjaan.
- d. Menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerja dimasa mendatang.
- e. Mengenalkan metode kerja secara *team work* yang akan dijalankan ketika berada di dunia kerja.

- f. Memberikan gambaran jelas jika nantinya terjun ke dunia kerja.
- g. Membuka relasi terhadap mahasiswa yang berguna dimasa mendatang
- h. Mendapatkan ilmu baru dari perusahaan yang dapat digunakan untuk strategi menempuh perkuliahan lebih cepat dan efisien

3. Bagi Universitas

- a. Memperluas jaringan kerjasama dengan perusahaan atau lembaga lain yang terkait.
- b. Meningkatkan kualitas para lulusan mahasiswa dimana pada akhirnya lulusan ini dapat menguasai ilmu yang telah diajarkan dan juga proses penerapannya dalam dunia kerja.