BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan perkuliahan adalah kegiatan belajar mengajar yang berfungsi untuk mengajarkan ilmu kepada mahasiswa agar dapat diaplikasikan kepada masyarakat. Selain teori yang diberikan di kelas di butuhkan adanya modul sebagai buku panduan untuk melaksanakan kegiatan praktikum, sedangkan untuk menilai keberhasilan praktikum di akhir semester diadakan kegiatan final project. Dalam menempuh Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Pembagunan Nasional "Veteran" Jawa Timur ini kami diberi pengetauan agar menjadi mahasiswa yang berbudi dan bisa diandalkan dalam lingkungan masyarakat. Oleh karena itu UPN "Veteran" Jawa Timur mewajibkan seluruh mahasiswanya untuk merasakan Praktik Kerja Lapangan Ini. Tujuanya agar mahasiswa memiliki pandangan akan dunia kerja sesunguhnya yang kelak akan mereka hadapi disisi lain Program ini bertujuan untuk melatih mahasiswanya agar apa ilmu yang mereka miliki dapat diterapan dalam dunia nyata.

Masalah yang terjadi di fakultas ilmu lomputer UPN "Veteran" Jawa Timur saat ini adalah penyampaian informasi mengenai kegiatan mahasiswa dan kegiatan penunjang lain yang kurang berjalan dengan baik. Pengurus dan mahasiswa membutuhkan sebuah media yang dapat dengan mudah memperluas informasi dan mempublikasi secara umum serta dapat diakses oleh siapapun dan dimanapun, baik dari kalangan *internal* maupun *eksternal* Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur. Dalam pengembangan website tersebut, tentunya diperlukan tata pengolahan data yang baik agar informasi bisa tersampaikan dengan baik pula. Jika sebelumnya telah dibuatkan backend *website* Bidang kemahasiswaan, saat ini kami melaksanakan pengembangan dan pengelolaan data seperti beberapa halaman admin diantaranya halaman Dashboard, halaman pengumuman, halaman berita, halaman data mahasiswa, halaman event, halaman PKL, halaman tugas akhir, halaman prestasi, dan halaman alumni nantinya data yang akan tampil adalah data dari database semua agar nantinya informasi-informasi tersebut dapat tersampaikan secara cepat dan

lebih efektif yang dapat diakses oleh pengurus dan mahasiswa.

Dengan adanya permasalahan tersebut maka di butuhkan perancangan *website* untuk mempermudah pekerjaan dan penyampaian informasi. Perancangan merupakan langkah pertama dalam pembuatan *website* guna mengetahui spesifikasi kebutuhan dan sistem dalam *web* serta SDM yang akan menggunakan *website*. Perancangan penggunaan *website* akan diterapkan pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur. Untuk menyesuaikan kondisi yang ada maka pembuatan web ini menggunakan *Framework* Laravel yang berbasis PHP dan MySQL.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarakan latar belakang diatas,maka dapat dirumuskan permasalahan antara lain :

1. Bagaimana cara mengembangkan *website* Bidang Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur agar penyampaian informasi kepada mahasiswa dengan aplikasi diatas lebih efisien?
2. Apakah Sistem yang dikembangkan tersebut lebih memudahkan untuk melakukan pengajuan?
3. Apa saja yang dikembangkan dari *website* Bidang Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur?

1.3 Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan di Bidang Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur sebagai berikut :

1. Mengembangkan *website* sebelumnya menggunakan *framework* Laravel berbasis PHP dan MySQL untuk keperluan Bidang Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
2. Mengembangkan *website* yang dapat digunakan untuk menyampaikan

informasi penting yang berkaitan kemahasiswaan pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.

1.4 Manfaat Praktek Kerja Lapangan

Adapun manfaat yang ingin di dapat dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan di Bidang Kemahasiswaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur sebagai berikut:

1. Bagi Penulis.
   a. Menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama kuliah.
   b. Untuk mengetahui gambaran umum institusi/lembaga, serta mengetahui kondisi sebenarnya yang terjadi pada dunia kerja.
   c. Untuk Memenuhi salah satu syarat kelulusan strata satu (S1). Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur.
2. Bagi Pembaca
   a. Ilmu yang bermanfaat.
   b. Referensi bagi mahasiswa lain saat melakukan penelitian serupa.
3. Bagi Instansi (Universitas)
   a. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menguasai materi pelajaran yang diperoleh dibangku kuliah.
   b. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmunya dan sebagai bahan evaluasi.
   c. Memberikan gambaran tentang kesiapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja yang sebenarnya.