

## DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, A. (2013). Pengantar Javascript. *Kuliah Umum Ilmu Komputer*, 1.
- Anwar, B., Jaya, H., & Kusuma, P. I. (2014). IMPLEMENTASI LOCATION BASED SERVICE BERBASIS ANDROID UNTUK MENGETAHUI POSISI USER. *Jurnal SAINTIKOM*.
- Budiman, E. (2016). PEMANFAATAN TEKNOLOGI LOCATION BASED SERVICE DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PROFIL KAMPUS UNIVERSITAS MULAWARMAN BERBASIS MOBILE. *Jurnal Ilmiah*.
- Jusuf, H. (2016). Penggunaan Gamifikasi dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal TICOM*, 3.
- Kardianawati, A. (2016). IMPLEMENTASI KONSEP APPRECIATIVE INQUIRY DALAM MODEL GAMIFIKASI PADA E-MARKETPLACE. *Seminar Riset dan Teknologi Informasi*, 122.
- Orenzi, B. (2019). *Statistik Pengguna Digital Dan Internet Indonesia 2019*. Diambil kembali dari BOC Indonesia: <https://www.boc.web.id/statistik-pengguna-digital-dan-internet-indonesia-2019/>
- Permana, E. C. (2019, 07 31). *Mapbox Itu*. Diambil kembali dari endangcahyapermana: <https://endangcahyapermana.wordpress.com/2019/07/31/mapbox-itu/>
- Pressman, R. S. (2004). *Software Engineering*. BZUPages.
- Rahardja, U., Aini, Q., Ariessanti, H. D., & Khoirunisa, A. (2018). PENGARUH GAMIFIKASI PADA IDU (ILEARNING EDUCATION) DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR MAHASISWA. *Jurnal Sistem Informasi*.
- Rosenberg, & Stephen. (2007). *Use Case Driven Object Modelling with UML : Theory and Practive*. New York: Apress.
- Saputra, D. I. (2016). IMPLEMENTASI GAMIFIKASI PADA SISTEM INFORMASI PELANGGAN DAN PEMESANAN IKLAN BERBASIS ONLINE PADA SURAT KABAR. *Seminar Nasional APTIKOM*, 536.
- Stackoverflow. (2020). *Developer Survey - Programming Language*. Diambil kembali dari stackoverflow: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2020#most-popular-technologies>
- Wahyuni, S. (2020). Penerapan Model Spiral Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Produksi Berbasis Website. *Jurnal INFORMATICS AND DIGITAL EXPERT*, 1-6.

- Watkins, J., & Mills, S. (2011). *AN OFF-THE-SHELF SOFTWARE TESTING PROCESS*. New York: Cambridge University Press.
- Wiguna, P. D. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi* , 150.
- Winoto, A. W. (2017). ARRAY DENGAN KARAKTERISTIK LINKED LIST PADA JAVASCRIPT. *Jurnal Informasi Teknologi*, 10.
- Wisono, J. O., Pramono, D., & Saputra, M. C. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Customized Jersey pada Injers Malang Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* , 3677.
- Wono, L. N. (2020). RANCANG BANGUN BISNIS MODEL DAN APLIKASI SOSIAL PRENEUR BANK JELANTAH BERBASIS WEBSITE DAN MOBILE. *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*.