

## **BAB VII**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **7.1. Kesimpulan**

Kesimpulan pada perancangan ini adalah penggunaan media komik dalam pembelajaran hidup sehat ini cukup efektif dengan menggunakan bahasa yang komunikatif dan cara penyampaian informasi yang sederhana dan jenaka membuat audiens menyukai komik tersebut. Pemilihan jenis karakter yang muncul di dalam komik sangat tepat karena sifat karakter dan audiens yang terikat satu sama lain sehingga audiens merasakan kejadian yang berlangsung pada karakter dalam komik. Untuk menunjang nilai komik literasi akan lebih efektif menggunakan genre komedi dan *slice of life* yang menjadikan komik literasi ini semakin mudah untuk dibaca dan dipelajari isi materi dalam komiknya.

Perancangan komik literasi sebagai pembelajaran hidup sehat yang dilaksanakan untuk audiens berumur 17-21 tahun, membuat perancang mendapatkan banyak pengalaman serta ilmu-ilmu baru. Perancang mendapatkan banyak pelajaran yang dapat dipelajari baik dari sisi topik yang diangkat tentang gaya hidup sehat dan pelajaran mengenai perancangan komik yang baik dan benar. Pengetahuan tentang gaya hidup sehat ini akan sangat menunjang masyarakat muda untuk lebih memahami pentingnya kesehatan yang telah diberikan tuhan kepada mereka. Pengetahuan yang diberikan komik literasi untuk masyarakat muda ini akan sangat berguna serta mengajak audiens untuk mendukung gerakan gaya hidup sehat.

#### **7.2. Saran**

Perancangan komik literasi sebagai media pembelajaran hidup sehat ini disusun secara ilmiah dengan sejumlah penelitian agar mendapatkan hasil yang sesuai, namun penulis menyadari akan adanya kekurangan dalam informasi yang disampaikan ataupun masih banyaknya kekurangan pada laporan yang telah disusun. Perancang sangat membutuhkan kritik dan saran

agar mampu membuat perancang semakin semangat untuk membenahi penulisan yang akan mendatang. Perancang berharap laporan perancangan ini dapat bermanfaat untuk masyarakat muda yang menjadi target audiens perancang dan seluruh orang yang telah membaca laporan yang dirancang oleh perancang.