

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi, R. N. (2013). *ANALISIS FAKTOR–FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KEPUTUSAN PEMBELIANDENGAN SISTEM PRE-ORDER SECARA ONLINE (Studi Kasus Pada Online Shop Chopper Jersey)*. <http://eprints.undip.ac.id/40079/>
- Afriana, R. A., & Fijriana, N. (2021). ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KONSUMEN DALAM KEPUTUSAN PEMBELIAN PRODUK FASHION SECARA ONLINE (STUDI KASUS PADA KARYAWAN HAPEWORLD BANJARMASIN). *DINAMIKA EKONOMI Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 14(1), 16–27.
- Agustini, P. (2021, September 12). *Warganet Meningkat, Indonesia Perlu Tingkatkan Nilai Budaya di Internet – Ditjen Aptika*. <https://aptika.kominfo.go.id/2021/09/warganet-meningkat-indonesia-perlu-tingkatkan-nilai-budaya-di-internet/>
- Anastasia, Z. (2019, September 12). *PWA vs Native App: Which Is Better for Your Ecommerce Store?* Rubygarage.Org. <https://rubygarage.org/blog/pwa-vs-native-app>
- Asiani, F. (2020). *Persuasive Copywriting - Google Books*. Anak Hebat Indonesia. [https://www.google.co.id/books/edition/Persuasive\\_Copywriting/09byDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Persuasive_Copywriting/09byDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0)
- Atmodjo, A. W. (2018). *Perancangan tokoh menggunakan psikologi warna pada film animasi “story of colour’s.”*
- Auliazmi, R., Rudiyanto, G., & Utomo, R. D. W. (2021). KAJIAN ESTETIKA VISUAL INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI RUANGGURU AESTHETIC STUDIES OF VISUAL INTERFACE AND USER EXPERIENCE OF THE RUANGGURU APPLICATION. *Jurnal Seni Dan Reka Rancang: Jurnal Ilmiah Magister Desain*, 4(1), 21–36. <https://trijurnal.lemlit.trisakti.ac.id/jsrr/article/view/9968>
- Baryadi, P. (2020). *Teori Ikon Bahasa: Salah Satu Pintu Masuk ke Dunia Semiotika - Isodarus Praptomo Baryadi - Google Buku* (Th. E. Anggraini, Ed.; 1st ed., Vol. 1). SANATA DHARMA UNIVERSITY PRESS. [https://books.google.co.id/books?id=PwzyDwAAQBAJ&printsec=copyright&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?id=PwzyDwAAQBAJ&printsec=copyright&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)
- Baso, K. J., Rindengan, Y. D. Y., & Sengkey, R. (2020). Perancangan Aplikasi *Catering* Berbasis Mobile. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 9(2), 81–90. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/view/28986>
- CASEBELLA, P. N. (2018). *ANALISIS HUKUM ISLAM TENTANG BLACKLIST TERHADAP SISTEM PRE-ORDER JUAL BELI ONLINE. (Studi Pada Media Sosial Instagram NessianShop)*. <http://repository.radenintan.ac.id/3685/>
- Desfarino, O. A. (2020). *APLIKASI PERINGATAN BATAS PEMABAYARAN SPP MENGGUNAKAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) DI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA*. <http://eprints.polsri.ac.id/9098/>
- Dewaweb Team. (2021, May 5). *Pengertian User interface, Fungsi, dan 8 Karakteristiknya*. Dewaweb.Com. <https://www.dewaweb.com/blog/user-interface/>

- Hermawan Christoper. (n.d.). *PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL ANIMASI EDUKASI "REDUCING WASTED FOOD."*
- Jasa boga* - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas. (n.d.). Retrieved December 16, 2021, from [https://id.wikipedia.org/wiki/Jasa\\_boga](https://id.wikipedia.org/wiki/Jasa_boga)
- Julianto, A. (2020). *Perancangan Ulang Desain Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus : Petshopgrosir)*. <http://elibrary.unikom.ac.id>
- Kathleen, A., Sutanto, R. P., & Pranayama, A. (n.d.). *ANALISIS PERBANDINGAN USER FLOW DARI APLIKASI E-CATALOGUE IFURNHOLIC*.
- Lachinsky, F. M. (2020). *Perancangan Ulang User interface Dan User experience Aplikasi Comrades Menjadi Aplikasi Chatbot*. <http://elibrary.unikom.ac.id>
- Mohamad, N. F., & Rahmi, R. (2020). Tutorial Sistem Informasi Approval Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Dengan Notifikasi E-Mail. In N. F. Mohamad (Ed.), *Google books* (1st ed., Vol. 1). Kreatif Industri Nusantara. [https://www.google.co.id/books/edition/Tutorial\\_Sistem\\_Informasi\\_Approval\\_Berba/X7\\_9DwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Tutorial_Sistem_Informasi_Approval_Berba/X7_9DwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0)
- Nofyat, Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). SISTEM INFORMASI PENGADUAN PELANGGAN AIR BERBASIS WEBSITE PADA PDAM KOTA TERNATE. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 3(1). <https://doi.org/10.36549/IJIS.V3I1.37>
- Prabowo, P. A. (2020). ANALISA PERILAKU KONSUMEN JASA KATERING UNTUK KEPERLUAN PESTA DI SURABAYA. *JURNAL EKBIS*, 21(1), 69–90. <https://doi.org/10.30736/je.v21i1.324>
- Putri, D. P. (2019). *Analisis User experience dan Usability Terhadap Sistem Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Menggunakan Usability Testing*.
- Rahman, K. A. Abd. R., & Izanee, M. H. I. (2019). View of Analisis Aplikasi Mudah Alih Pendidikan Islam untuk Kanak-Kanak di Google Playstore. *Jurnal Pengajian Islam*, 12(2), 146–156. <http://jpi.kuis.edu.my/index.php/jpi/article/view/18/14>
- Rozaq, A. (2020). *KONSEP PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BISNIS DIGITAL ABDUL ROZAQ - PDF Download Gratis* (R. Fauzan, Ed.; 1st ed., Vol. 1). POLIBAN PRESS. <https://docplayer.info/213193485-Konsep-perancangan-sistem-informasi-bisnis-digital-abdul-rozaq.html>
- Santosa, H., & Fauziah, N. (2019). *Pencitraan Visual Kawasan Urban: Teknik Pengembangan Sistem Multimedia ... - Herry Santosa, Nur Fauziah - Google Buku* (1st ed., Vol. 1). Universitas Brawijaya Press. [https://books.google.co.id/books/about/Pencitraan\\_Visual\\_Kawasan\\_Urban.html?id=eATQDwAAQBAJ&redir\\_esc=y](https://books.google.co.id/books/about/Pencitraan_Visual_Kawasan_Urban.html?id=eATQDwAAQBAJ&redir_esc=y)
- Sari, A. O., Abdilah, A., & Sunarti. (2019). *WEB PROGRAMMING* (1st ed., Vol. 1). GRAHA ILMU.

- Syafrial, F. P., Wahyu, K. S., & Zanwar, A. W. (2020). Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex *Online*. In K. S. Wahyu & A. W. Zanwar (Eds.), *Google Books* (1st ed.). Kreatif Industri Nusantara. [https://www.google.co.id/books/edition/Membuat\\_Aplikasi\\_Pengolahan\\_Data\\_Adminis/3s3XDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Membuat_Aplikasi_Pengolahan_Data_Adminis/3s3XDwAAQBAJ?hl=en&gbpv=0)
- Triana, R. (2020). *50 Hobi Penghasil Cuan - Google Books* (R. Saputra, Ed.; Vol. 1). Bhuana Ilmu Populer. [https://www.google.co.id/books/edition/50\\_Hobi\\_Penghasil\\_Cuan/FAsPEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/50_Hobi_Penghasil_Cuan/FAsPEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0)
- Valentino, D. E. (2019). Pengantar Tipografi. *Tematik: Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, 6(2), 152–173. <https://doi.org/10.38204/TEMATIK.V6I2.254>
- Wibawa, A. P. (2017). *Analisis User interface dan User experience Pada Aplikasi Comrades*. <https://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-ariyaputra-37829>
- Widyaningrum, R., Ramadhani, K., Khofifah, H., & Putri, S. N. (2021). Risiko dan Peluang Industri Makanan Rumah Tangga dengan Sistem On-Line dalam Masa Pandemi Covid-19 di DIY. *Journal of Food and Culinary*, 4(1), 13–24. <https://doi.org/10.12928/jfc.v4i1.4123>
- Widyasari, Sutejo, A., & Yunisya, A. N. (2018). Efektivitas Penggunaan Infografis Pada Perancangan Buku Profil Universitas (Studi Objek Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur). *Jurnal Desain Idea: Jurnal Desain Produk Industri Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya*, 17(2), 27–31. <https://iptek.its.ac.id/index.php/idea/article/view/4683>
- Zahir, A. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN LIVE STREAMING PENGETAHUAN KOMPUTER BERBASIS WEBSITE. *D'ComPutarE: Jurnal Ilmiah Information Technology*, 9(2), 1–7. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.20230.88643>