

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan

Tingginya angka penipuan online pada era serba modern ini sangat tinggi, bahkan dalam transaksi jual beli akun game online tidak luput dari tindak kriminal penipuan online. Dengan berbagai macam jenis game online yang ada, pihak e-commerce kewalahan memberikan wadah untuk bertransaksi akun game online yang aman, sehingga pelaku jual beli akun game online melakukan transaksi tanpa adanya sistem keamanan yang terkendali, yang berisiko penipuan online.

Dalam perancangan Animasi 2d sebagai upaya pencegahan penipuan dalam transaksi jual beli akun game online diharapkan dapat mengurangi risiko penipuan tersebut. Animasi 2d disajikan secara menarik dan informatif dengan penyampaian pesan melalui cerita kehidupan sehari-hari agar audiens dapat merelasikan ke kehidupan nyata mereka sekaligus mempermudah penyampaian informasi kompleks pada animasi ini.

7.2 Saran

Penulis menyadari bahwa animasi ini jauh dari sempurna. Penulis juga menemui kekurangan dalam perancangan animasi ini yakni *infodumping* dalam konten animasi yang mungkin akan sulit dicerna penonton. Agar kekurangan ini bisa dilengkapi penulis, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun pada perancangan animasi ini.