

## **BAB VII**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **7.1 Kesimpulan**

Perancangan *board game* edukasi perkembangan kognitif anak yang dilakukan untuk membuat suatu media pembelajaran di sekolah maupun di luar sekolah, membuat perancang mendapat banyak pengalaman baru. Pengetahuan mengenai pentingnya edukasi perkembangan kognitif anak sejak usia dini, serta metode-metode pembelajaran yang baik untuk anak-anak terutama usia 5-6 tahun.

Dengan adanya perancangan ini, diharapkan dapat menunjang proses edukasi serta pembelajaran di sekolah. Semoga dengan adanya ini pula anak-anak menjadi lebih giat belajar dan mudah memahami mengenal bentuk benda dan angka.

#### **7.2 Saran**

Perancangan *board game* edukasi perkembangan kognitif anak ini disusun secara ilmiah dengan telah dilakukannya sejumlah penelitian agar mendapat hasil yang memuaskan. Namun penulis menyadari akan adanya kekurangan ataupun kesalahan pada laporan yang telah dibuat ini. Oleh karena itu, perancang membutuhkan kritik dan saran yang mampu membuat penulis semakin semangat untuk membenahi penulisan yang akan mendatang. Diharapkan penulisan ini dapat bermanfaat bagi banyak orang yang membaca.