

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab – bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan antara lain yakni :

1. Perancangan sistem informasi manajemen pergudangan dimulai dengan melakukan *requirement gathering* dengan mewawancarai *stakeholder* yakni Widi Setia Nugroho selaku *Human Resource*, Ridwan Irlanto selaku *Supervisor*, Rizal Amrullah selaku *Operator 1* dan Deery Hendriatma selaku *Operator 2* serta melakukan studi literatur dari jurnal tentang sistem informasi manajemen pergudangan yang bertujuan untuk menemukan kebutuhan fitur sistem yang akan dibangun. Setelah itu proses berlanjut pada tahap *quick design*, dimana didalam tahapan tersebut akan dilakukan perancangan antarmuka sistem informasi manajemen pergudangan sesuai dengan hasil *requirement gathering* yang diperoleh sebelumnya. Lalu proses dilanjut di tahap *construction prototype*, dimana pada tahap tersebut akan dilakukan perbaikan *prototype* yang sudah dibuat dari tahap *quick design*. Selanjutnya hasil *prototype* yang sudah diperbaiki akan diuji serta dievaluasi pada tahap *user evaluation* dengan menggunakan pendekatan *webuse usability testing* guna mendapatkan *feedback* dari calon pengguna. Kemudian proses berlanjut pada tahap pemodelan, dimana pada tahap ini dilakukan perancangan sistem dengan pendekatan *ICONIX process* dan proses perancangan basis data.
2. Pembangunan sistem informasi manajemen pergudangan dilakukan dengan melanjutkan hasil *prototype final* yang telah selesai sebelumnya ke dalam bentuk *code* menggunakan *framework Codeigniter*. Setelah pengimplementasian hasil *prototype* selesai, akan dilakukan pengujian menggunakan metode *black box* oleh pengembang sistem untuk mengetahui kecocokan antara sistem yang telah dibuat dan hasil diharapkan.
3. Hasil akhir dari penelitian ini berupa sistem informasi manajemen pergudangan yang menampung *supervisor* dan *operator* dalam satu wadah untuk mengelola proses pergudangan seperti mengelola data stok barang, data barang masuk dan data barang masuk.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya sebagai berikut :

1. Melakukan visualisasi dari data-data yang telah ada. Hal ini mungkin dilakukan karena data pada sistem ini sangat bervariasi dan berpotensi dapat dijadikan visualisasi yang lebih menarik.
2. Menyediakan fitur *super admin* pada sistem ini, dimana pada fitur tersebut *admin* sistem bisa mengelola *user* (*supervisor* dan *operator*) dengan cara memberikan hak akses untuk memasuki sistem maupun melakukan proses transaksi terkait pergudangan didalam sistem tersebut.
3. Membangun aplikasi serupa dengan platform yang berbeda seperti berbasis *desktop* atau *mobile*. Hal ini mungkin dilakukan karena fungsi-fungsi dan basis data sistem telah dibuat dengan baik, sehingga *developer* mungkin dapat menjadikan referensi untuk penelitian selanjutnya sehingga muncul aplikasi yang serupa dengan *platform* yang berbeda.