

Pengaruh *Excitement*, *Sophistication*, dan *Ruggedness* Terhadap *Brand Trust*

Melalui *Brand Image* Sebagai Variabel Intervening

(Studi Kasus Pada Pengguna Tokopedia Di Surabaya)

SKRIPSI



Oleh :

BERLIAN CINTHYA DEVI

18042010083

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

PROGRAM STUDI ILMU ADMINISTRASI BISNIS

SURABAYA

2022

LEMBAR PERSETUJUAN

Pengaruh *Excitement, Sophistication, dan Ruggedness* Terhadap *Brand Trust*
Melalui *Brand Image* Sebagai Variabel Intervening (Studi Kasus Pada
Pengguna Tokopedia Di Surabaya)

Disusun Oleh:

Berlian Cinthya Devi

NPM. 18042010083

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Skripsi

Menyetujui,

Pembimbing Utama


Nurul Azizah, S.AB., M.AB

NPT.17219910501002

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur



Dr. Drs. Ec. Gendut Sukarno, Ms., CHRA

NIP.195907011987031001

LEMBAR PENGESAHAN

Pengaruh *Excitement, Sophistication, dan Ruggedness* Terhadap *Brand Trust* Melalui
Brand Image Sebagai Variabel Intervening (Studi Kasus Pada Pengguna Tokopedia Di
Surabaya)

Disusun Oleh:

Berlian Cinthya Devi

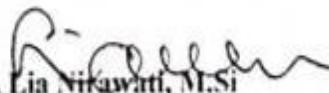
NPM. 18042010083

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Pengaji Skripsi Jurusan Ilmu
Administrasi Bisnis Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan
Nasional "Veteran" Jawa Timur

Pada Tanggal : 22 April 2022 Tim Pengaji

Menyetujui,

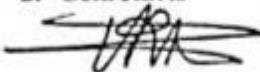
1. Ketua


Dra. Lia Nikawati, M.Si
NIP. 196009241993032001

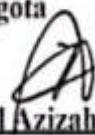
Pembimbing Utama


Nurul Azizah, S.AB., M.AB
NPT.17219910501002

2. Sekretaris


Dr. Nurhadi, M.Si
NIP. 196902011994031001

3. Anggota


Nurul Azizah, S.AB., M.AB
NPT.17219910501002

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa



Dr. Drs. Ec. Gendut Sukarno, Ms., CIIKA

NIP.195907011987031001

ABSTRAK

Pengaruh Excitement, Sophistication, dan Ruggedness Terhadap Brand Trust Melalui Brand Image Sebagai Variabel Intervening (Studi Kasus Pada Pengguna Tokopedia Di Surabaya)

Berlian Cinthya Devi (18042010083)

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : (1) pengaruh *excitement* terhadap *brand image* situs Tokopedia; (2) pengaruh *sophistication* terhadap *brand image* situs Tokopedia; (3) pengaruh *ruggedness* terhadap *brand image* situs Tokopedia; (4) pengaruh *excitement* terhadap *brand trust* situs Tokopedia; (5) pengaruh *sophistication* terhadap *brand trust* situs Tokopedia; (6) pengaruh *ruggedness* terhadap *brand trust* situs Tokopedia; populasi dalam penelitian ini, adalah pengguna aplikasi Tokopedia yang berdomisili di Surabaya. Jumlah sampel pada penelitian ini adalah sebanyak 140 responden. Teknik pengambilan sampel yaitu dengan cara teknik purposive sampling dengan kriteria konsumen dengan usia 17-30 tahun dan sudah menggunakan situs belanja Tokopedia minimal satu kali yang berada di wilayah Surabaya. Teknik analisis data menggunakan Partial Least Square dengan software smartPLS 3.0 Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa *excitement* dengan nilai *t-statistic* sebesar 4,165 nilai koefisien pengaruh variabel sebesar 0,305, *sophistication t-statistic* sebesar 2,817. Nilai koefisien pengaruh variabel sebesar 0,217 dan *ruggedness* t-statistik sebesar 6,135. nilai koefisien pengaruh variabel sebesar 0,408 dengan demikian ke 3 variabel tersebut memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap *brand image*. Sedangkan *excitement* dengan nilai t-statistik sebesar 1,93 nilai koefisien pengaruh variabel sebesar 0,181, *sophistication* nilai t-statistik sebesar 1,932 nilai koefisien pengaruh variabel sebesar 0,168 dan *ruggedness* nilai t-statistik sebesar 0,67 nilai koefisien pengaruh variabel sebesar 0,055 dengan demikian ke 3 variabel tersebut memiliki pengaruh positif tetapi tidak signifikan terhadap *brand trust*. Variabel *brand image* terhadap *brand trust* nilai t-statistik sebesar 6,217 nilai koefisien pengaruh variabel sebesar 0,533. Secara tidak langsung *excitement*, *sophistication* dan *ruggedness* berpengaruh positif dan signifikan terhadap *brand trust* melalui *brand image* dilihat dari *indirect effects*.

Kata kunci: *Excitement, Sophistication, Ruggedness, Brand Image, Brand Tru*

ABSTRACT

Pengaruh Excitement, Sophistication, dan Rugeedness Terhadap Brand Trust Melalui Brand Image Sebagai Variabel Intervening (Studi Kasus Pada Pengguna Tokopedia Di Surabaya)

Berlian Cinthya Devi (18042010083)

This study aims to determine: (1) the effect of interest on the brand image of the Tokopedia site; (2) the influence of sophistication on the brand image of the Tokopedia site; (3) the effect of rudeness on the brand image of the Tokopedia site; (4) the influence of interest on the brand trust of the Tokopedia site; (5) the influence of sophistication on the brand trust of the Tokopedia site; (6) the effect of rudeness on the brand trust of the Tokopedia site; the population in this study, are users of the Tokopedia application who are domiciled in Surabaya. The number of samples in this study were 140 respondents. The sampling technique was purposive sampling with the criteria of consumers aged 17-30 years and had used the Tokopedia shopping site at least once in the Surabaya area. The data analysis technique uses Partial Least Square with smartPLS 3.0 software. The results of this study indicate that the t-statistic value is 4.165, the coefficient of variable influence is 0.305, the sophistication t-statistic is 2.817. the coefficient of influence of the variable is 0.217 and the ruggedness t-statistic is 6.135. the value of the coefficient of influence of the variable is 0.408, thus these 3 variables have a positive and significant influence on brand image. While the value of t-statistics is 1.93, the value of the coefficient of influence of variables is 0.181, the sophistication of the value of t-statistics is 1.932, the value of the coefficient of influence of the variables is 0.168 and the value of the coefficient of influence of the variables is 0.67, the value of the coefficient of influence of the variables is 0.055, thus the 3 variables has a positive but not significant effect on brand trust. The variable brand image on brand trust has a t-statistic value of 6.217, the value of the coefficient of influence of the variable is 0.533. Indirectly excitement, sophistication and toughness have a positive and significant effect on brand trust through brand image seen from the indirect effect.

Keywords: *Excitement, Sophistication, Ruggedness, Brand Image, Brand Trust*

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “**Pengaruh Excitement, Sophistication, Dan Ruggedness Terhadap Brand Trust Melalui Brand Image Sebagai Variabel Intervening**”.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Ibu Nurul Azizah, S.AB., M.AB selaku Dosen Pembimbing Utama penulis yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan, nasehat serta motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal ini dengan baik. Selain itu, penulis juga banyak menerima bantuan dari berbagai pihak, baik itu berupa moril, spiritual dan juga materil. Untuk itu penulis juga mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Drs. Ec. Gendut Sukarno, MS., CHRA selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
2. Ibu Dra. Siti Ning Farida, M.Si selaku Koordinator Program Studi Administrasi Bisnis Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak dan Ibu Dosen Administrasi Bisnis Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Kedua orang tua, keluarga, dan saudara yang selalu memberi dukungan, semangat, dan doa kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

5. Sahabat dan teman-teman sekolah yang selalu memberikan dukungan pada penulis.
6. Sahabat dan teman-teman Administrasi Bisnis 2018 yang selalu membantu penulis selama masa perkuliahan sampai penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa masih terdapat kekurangan dalam skripsi ini, baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Oleh karena itu, penulis menerima kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun agar dapat menjadi bahan evaluasi penulis. Penulis memohon maaf apabila terdapat kesalahan kata yang kurang berkenan. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat maupun inspirasi kepada para pembaca.

Surabaya, 03 April 2022

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	13
1.3 Tujuan Penelitian.....	14
1.4 Manfaat Penelitian.....	15
BAB II.....	16
TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Penelitian Terdahulu.....	16
2.2 Landasan Teori	23
2.2.1 Pemasaran	23
2.2.2 Brand	28
2.2.3 Brand Personality	29
2.2.4 Excitement.....	31
2.2.5 Sophistication.....	33
2.2.6 Ruggedness	34
2.2.7 Brand Image	35
2.2.8 Brand Trust	39
2.3 Kerangka Berpikir	43
2.4 Hipotesis.....	46
BAB III	48
METODOLOGIPENELITIAN.....	48
3.1 Jenis Penelitian	48

3.2	Definisi Operasional dan Pengukuran Variabel	48
3.2.1	Definisi Operasional.....	48
3.2.2	Pengukuran Variabel.....	52
3.3	Populasi, Sampel, dan Teknik Penarikan Sampel	53
3.3.1	Populasi	53
3.3.2	Sampel.....	54
3.3.3	Teknik Penarikan Sampel	55
3.4	Teknik Pengumpulan Data	55
3.4.1	Jenis Data	55
3.4.2	Sumber Data.....	56
3.4.3	Teknik Pengumpulan Data.....	56
3.5	Teknik Analisis Data	58
3.5.1	Uji Validitas	58
3.5.2	Uji Reliabilitas	59
3.5.3	Analisa Partial Least Square (PLS).....	60
3.5.4	Uji Hipotesis	69
BAB IV		71
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		71
4.1	Gambaran Umum Obyek Penelitian.....	71
4.1.1	Sejarah Perusahaan.....	71
4.1.3	Visi dan Misi Perusahaan.....	73
4.1.3	Logo Perusahaan	75
4.2	Penyajian Hasil Penelitian.....	75
4.2.1	Karakteristik Responden	75
4.2.1	Deskripsi Variabel Penelitian.....	79
4.3	Analisis PLS-SEM	89
4.3.1	Analisis Model Pengukuran (<i>Outer Model</i>).....	89
4.3.1.2	Discriminant Validity.....	91
4.3.2	Analisis Model Struktural (<i>Inner Model</i>).....	95
4.3.2.2	Path Analysis.....	97
4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	103

4.4.2	Pengaruh <i>Excitement</i> (X_1) terhadap <i>Brand Image</i> (Y)	103
4.4.2	Pengaruh <i>Sophistication</i> (X_2) terhadap <i>Brand Image</i> (Y).....	105
4.4.3	Pengaruh <i>Ruggedness</i> (X_3) terhadap <i>Brand Image</i> (Y)	107
4.4.4	Pengaruh <i>Excitement</i> (X_1) terhadap <i>Brand Trust</i> (Z)	108
4.4.5	Pengaruh <i>Sophistication</i> (X_2) terhadap <i>Brand Trust</i> (Z).....	110
4.4.6	Pengaruh <i>Ruggedness</i> (X_3) terhadap <i>Brand Trust</i> (Z)	112
4.4.7	Pengaruh <i>Brand Image</i> (Y) terhadap <i>Brand Trust</i> (Z).....	113
BAB V.....		115
KESIMPULAN DAN SARAN.....		115
5.1	Kesimpulan.....	115
5.2	Saran	119
DAFTAR PUSTAKA		121

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Social Media Tokopedia.....	6
Tabel 2.1 Indikator Excitement.....	33
Tabel 2.2 Indikator Sophisitication.....	34
Tabel 2.3 Indikator Ruggedness	35
Tabel 3.1 Bobot Skala Pengukuran	54
Tabel 3.2 Kuisioner <i>Skala Likert</i>	58
Tabel 4.1 Jenis Kelamin Responden	76
Tabel 4.2 Pekerjaan Responden.....	78
Tabel 4.3 Jumlah Pembelian Responden Di Tokopedia.....	78
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Tanggapan Responden Tentang <i>Excitement</i>	80
Tabel 4.5Distribusi Frekuensi Tanggapan Responden Tentang <i>Sophistication</i> ...	83
Tabel 4.6Distribusi Frekuensi Tanggapan Responden Tentang <i>Ruggedness</i>	85
Tabel 4.7 Distribusi Frekuensi Tanggapan Responden Tentang <i>BrandImage</i>	86
Tabel 4.8Distribusi Frekuensi Tanggapan Responden Tentang <i>BrandTrust</i>	88
Tabel 4.9 Hasil Outer Loading dan AVE	91
Tabel 4.10 Hasil <i>Cross Loading</i>	92
Tabel 4.11 Hasil Akar AVE	93
Tabel 4.12 Hasil <i>Composite Reliability</i>	94
Tabel 4.13 Hasil <i>R-Square</i>	97
Tabel 4.14 Hasil <i>Path Coefficient</i>	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Penggunaan E-commerce di dunia.....	2
Gambar 1.2 Data Yang Dilakukan Pelanggan di Aplikasi Mobile E-commerce.....	3
Gambar 1.3 Data Persaingan Toko Online di Indonesia 2021.....	4
Gambar 1.4 Pengunjung Bulanan Situs E-commerce (Kuartal I 2021).....	5
Gambar 1.5Fitur Promo dan Review Produk Berbelanja Online di Tokopedia....	9
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	44
Gambar 4.1 Tampilan Website Tokopedia.....	73
Gambar 4.2 Mobile Aplikasi Tokopedia.....	74
Gambar 4.3 Logo Perusahaan Tokopedia	76
Gambar 4.4 Jenis Kelamin Responden	77
Gambar 4.5 Usia Responden	77
Gambar 4.6 Pekerjan Responden	79
Gambar 4.7 Jumlah Pembelian Responden Di Tokopedia	80
Gambar 4.8 <i>Outer Model</i>	90
Gambar 4.8 <i>Inner Model</i>	96