

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada kegiatan Praktek Kerja Lapangan ini, kami menggunakan beberapa metode dalam pembuatan sebuah website untuk menyelesaikan masalah para gamers saat ini, yaitu tidak adanya tempat mereka untuk berlatih dan berkembang, website ini dirancang menggunakan beberapa bahasa pemrograman seperti PHP, Javascript, CSS, Database MySQL dan beberapa framework lainnya sebagai pendukung agar website lebih bagus dan rapi. dan menggunakan beberapa tools pendukung antara lain : power designer, XAMPP, browser, dan aplikasi untuk melakukan pengkodean. Website ini dibuat untuk mengadakan atau mengikuti suatu kompetisi, yang mana kompetisi tersebut dibagi menjadi beberapa tingkatan dan diikuti oleh beberapa team yang akan merebutkan hadiah jika berhasil menang. Dalam website ini jika suatu team memenangkan suatu kejuaraan/tournament maka team tersebut akan mendapatkan hadiah uang yang akan masuk ke saldo akun mereka yang mana saldo tersebut dapat mereka tarik melalui beberapa platform uang digital seperti gopay, ovo, dana, dll. Selain mendapatkan hadiah mereka akan juga mendapatkan point yang mana saat point tersebut tercukupi maka team tersebut akan naik tingkat, dan dapat mengikuti kejuaraan yang lebih tinggi. Dari hasil Praktek Kerja Lapangan ini, diharapkan hasil dari prototipe yang telah kami buat dapat dikembangkan lebih jauh lagi dan dapat membantu para gamer mencapai kesuksesan dan juga mengembangkan dunia eSports di Indonesia.

5.2 Saran

Dari hasil Praktek Kerja Lapangan yang berupa prototipe website *esport*, website ini masih perlu dilakukan penyempurnaan dan penambahan beberapa fitur, karena disini kami hanya membuat sampai prototipe, diharapkan setelah website ini selesai dibangun website ini dapat dijalankan dan dikembangkan lebih jauh lagi, agar website ini bisa terus bermanfaat bagi semua.