

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi telah berkembang pesat dalam beberapa dekade terakhir. Seperti dalam perkembangan aplikasi, aplikasi baik versi desktop maupun mobile tidak dapat dipisahkan dari kehidupan sehari-hari. Dalam dunia perkantoran pun telah banyak aplikasi yang digunakan untuk mempermudah pekerjaan para pegawainya. Sebagai contoh adalah pembuatan aplikasi yang dapat membuat surat tugas maupun laporan dinas luar. Pembuatan aplikasi seperti ini mempunyai dampak positif yaitu lebih menghemat waktu, tidak banyak menghabiskan tenaga, dan mempunyai keakuratan penyajian yang baik.

Tugas project kali ini kami dapatkan dari kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur, kami akan membuat aplikasi laporan perjalanan dinas pegawai yang akan melakukan tugas dan membuat laporan dinas kepada pegawai yang telah melakukan dinas/tugas. Sekiranya aplikasi ini dapat lebih membantu dikarenakan pekerjaan akan lebih efektif dalam segi waktu, biaya, dan tenaga. Dikarenakan sebelumnya surat tugas ini dibuat secara manual, sehingga lebih menyita waktu, biaya, dan tenaga.

Atas dasar itulah dibuat sebuah aplikasi yang dapat membuat surat tugas dan laporan dinas luar dengan menggunakan bahasa PHP dengan Framework CodeIgniter dan database menggunakan MySQL dengan studi kasus di Dinas KOMINFO JATIM.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Dengan adanya latar belakang di atas, maka didapatkan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses analisis dan desain dari aplikasi Laporan Perjalanan Dinas (LPD) ?

2. Bagaimana proses analisis dan desain dari aplikasi pembuatan Laporan Dinas Luar (LPD) ?
3. Bagaimana hasil akhir dari proses pembuatan aplikasi tersebut ?
4. Bagaimana membuat sebuah Standard Operatin Procedure (SOP) dalam menggunakan Aplikasi tersebut.

### **1.3 Pembatasan Masalah**

Batasan masalah pada kerja praktik rancang bangun aplikasi Laporan Perjalanan Dinas (LPD) adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini digunakan untuk membuat laporan perjalanan dinas (LPD).
2. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP menggunakan framework CodeIgniter (CI) serta database MySQL.

### **1.4 Tujuan Praktik Kerja Lapangan**

Tujuan dari pembuatan laporan Praktik Kerja Lapangan adalah :

#### **1.4.1 Tujuan Umum**

Untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah praktik kerja lapangan (PKL) jurusan teknik informatika di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

#### **1.4.2 Tujuan Khusus**

Untuk membuat analisis desain dari aplikasi Laporan Perjalanan Dinas (LPD) yang nanti akan dicoding kan oleh rekan tim yang lain.

### **1.5 Manfaat Praktik Kerja Lapangan**

Manfaat yang dapat diperoleh dari Praktik Kerja Lapangan di Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Timur antara lain sebagai berikut:

- a. Memberikan panduan dan referensi kepada pembaca bagaimana proses pembuatan aplikasi Laporan Perjalanan Dinas (LPD) serta bagaimana cara menggunakan kedua aplikasi tersebut.
- b. Memperoleh pengetahuan baru mengenai proses pengembangan sebuah aplikasi.
- c. Menambah pengalaman dan mempelajari hal yang baru di lapangan dengan studi kasus yang ada.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut :

### **BAB 1 : PENDAHULUAN**

Merupakan pendahuluan dari laporan kerja praktik yang membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

### **BAB 2 : GAMBARAN UMUM TEMPAT PKL**

Penjelasan tentang kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur antara Menjelaskan gambaran umum tentang kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur antara lain : Visi dan Misi, Struktur organisasi, dan tugas dari masing-masing bagian organisasi.

### **BAB 3 : PELAKSANAAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori sebagai dasar dan mendukung pengerjaan perancangan aplikasi pembuatan Laporan Perjalanan Dinas (LPD) untuk Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur.

## **BAB 4 : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan, yang menjawab pertanyaan dalam bagian sub-bab perumusan masalah. Dan berisi tentang saran penggunaan maupun pengembangan aplikasi kedepannya.